EFEKTIVITAS MEDIA PAPAN SELIP TERHADAP PENGUASAAN KOSAKATA PADA SISWA KELAS II SD 106162 MEDAN ESTATE

SKRIPSI

Diajukan guna Melengkapi Tugas-Tugas dan Memenuhi Syarat-Syarat guna Mencapai Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

> Oleh WIDY RAHMA SARI NPM. 1802090114



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA MEDAN 2022



Jl. Kapten Mukhtar Basri No. 3 Medan 20238 Telp. 061-6622400 Ext, 22, 23, 30 Website; http://www.fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id

BERITA ACARA

Ujian Mempertahankan Skripsi Sarjana Bagi Mahasiswa Program Strata 1 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara



Panitia Ujian Sarjana Strata-1 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan dalam Sidangnya yang diselenggarakan pada hari Jum'at, Tanggal 07 Oktober 2022, pada pukul 08.30 WIB sampai dengan selesai. Setelah mendengar, memperhatikan dan memutuskan bahwa:

Nama Lengkap

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1802090114

Program Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Skripsi

: Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosakata pada

Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate

Dengan diterimanya skripsi ini, sudah lulus dari ujian Komprehensif, berhak memakai gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd).

Ditetapkan

(A) Lulus Yudisium () Lulus Bersyarat () Memperbaiki Skripsi

) Tidak Lulus

PANITIA PELAKSANA

Dra. Hj. Syamxuyurnita, M.Pd.

ANGGOTA PENGUJI:

- 1. Dra. Hj. Syamsuyurnita, M.Pd.
- Melyani Sari Sitepu, S.Sos., M.Pd.
- 3. Baihaqi Siddik Lubis, S.Pd.I., M.Pd.

Sekretaris

Dr. Hj. Dewi Kesuma Nasytien, S.S., M.Hum.



Jl. Kapten Mukhtar Basri No. 3 Telp. (061) 6619056 Medan 20238

Website: http://www.fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

بني لفوال منالحين

Skripsi ini diajukan oleh mahasiswa di bawah ini:

Nama Lengkap

: Widy Rahma Sari

N.P.M

: 1802090114

Program Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Skripsi

: Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosa Kata pada

Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate

Sudah layak disidangkan.

Medan, 3-Oktober 2022

Disetujui oleh:

Pembimbing

Baihagi Siddik Lubis, S. d.I., M.Pd.

Diketahui oleh:

Dekan

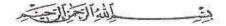
Dra. Hj. Syamsky rnita, M.Pd.

Ketua Program Studi

Suci Perwita Sari, S.Pd., M.Pd.



Jl. Kapten Mukhtar Basri No. 3 Medan 20238 Telp. 061-6622400 Ext, 22, 23, 30 Website: http://www.fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id



BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Lengkap

: Widy Rahma Sari

N.P.M

: 1802090114

Program Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Skripsi

: Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosa Kata pada

Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate

Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1/9-2022	Perbaitei penggunaan bold	Tunny
9-2022.	membuat perbaikan keterbatasan perelitian, implikas;	Tunif
9-2022.	Peneliti terdahulu.	Taung
9-2022	Membuat bagian kata pengantar Nama kepula Sekotah SD.	Tenany.
9-2022	buat bagian abstrak	Tauny.
10- 2022	Perbaiki tanggal dan bulan di kata pengantari	Town
3/10-22	Acc Skripsi	Tum.

Ketua Program Studi Pendidikan Guyu Sekolah Dasar

Suci Perwita Sari, S.Pd., M.Pd.

Medan, **3**Oktober 2022 Dosen Pembimbing

Baihaqi Siddik Lubis, S.Pd.I., M.Pd.



Jl. Kapten Mukhtar Basri No. 3 Medan 20238 Telp.061-6619056 Ext, 22, 23, 30 Website: http://www.fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

ينيب أيفة التعني التحتيد

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama Lengkap

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1802090114

Program Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul "Efektivitas Media Papan Selip terhadap Penguasaan Kosakata pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate". Adalah benar bersifat asli (original), bukan hasil menyadur mutlak dari karya orang lain. Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.

Demikian pernyataan ini dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Yang menyatakan



Widy Rahma Sari NPM, 1802090114

ABSTRAK

Widy Rahma Sari, 1802090114. Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosakata Pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate. Skripsi. Medan : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas media papan selip terhadap penguasaan kosakata pada siswa kelas II SDN 106162 Medan Estate. Jenis penelitian ini adalah Quasi Eksperimental dengan desain penelitian Non Equivalent Control Group Design. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas II SDN 106162 Medan Estate yang berjumlah 40 siswa. pengambilan sampel yang digunakan yaitu total sampling, dimana semua anggota populasi digunakan sebagai sampel. Teknik pengumpulan data menggunakan soal test. Berdasarkan hasil penelitian bahwa penelitian di kelas eksperimen memiliki nilai rata-rata 78,6. Sedangkan penelitian di kelas kontrol memiliki nilai rata-rata 70,8. Nilai tertinggi yang diperoleh siswa sebelum menggunakan media papan selip adalah 85. Nilai tertinggi yang diperoleh siswa setelah menggunakan media papan selip adalah 95. Berdasarkan hasil uji hipotesis dilihat dari nilai signifikansi (2-tailed), yaitu 0.001. Nilai signifikan (2-tailed) ini menunjukkan bahwa hasil perhitungan < 0,05, artinya Ho ditolak atau Ha diterima. Hasil analisis data tersebut dapat disimpulkan bahwa peningkatan lebih besar terjadi pada kelas eksperimen yang menggunakan media papan selip, sehingga terdapat efektivitas media papan selip dalam pembelajaran tematik pada siswa kelas II SDN 106162 Medan Estate.

Kata Kunci : Media Papan Selip, Penguasaan Kosakata.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kita kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal dengan judul "Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Melalui Media Papan Selip Pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate", untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara dengan baik.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan proposal ini tidak akan terwujud tanpa adanya ridho dari Allah SWT dan juga bantuan dari berbagai pihak. Ucapan terimakasih dan penghargaan terbesar penulis sampaikan dengan tulus kepada beliau yang terhormat :

- Bapak Prof. Dr. Agussani M.AP. Selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti melaksanakan studi di Universitas Muhammdiyah Sumatera Utara.
- Ibu Dra. Hj. Syamsuyurnita, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.
- Ibu Dr. Hj. Dewi Kesuma Nasution, S.S., M.Hum. Selaku Wakil Dekan I
 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah
 Sumatera Utara.
- 4. Bapak Mandra Saragih, S.Pd., M.Hum. Selaku Wakil Dekan III Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.

- Ibu Suci Perwita Sari, S.Pd., M.Pd. Selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.
- 6. Bapak Ismail Saleh Nasution, S.Pd., M.Pd. Selaku Sekretaris Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.
- 7. Bapak Baihaqi Siddik Lubis, S.Pd.I., M.Pd. Selaku Dosen Pembimbing saya yang telah mendidik dan memberikan arahan.
- 8. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi yang telah banyak memberikan ilmu, bimbingan, dukungan, saran, dan motivasi kepada peneliti selama di dalam maupun di luar pendidikan.
- 9. Ibu Nurlaili Pulungan, M.Pd. Selaku Kepala Sekolah SDN 106162 Medan Estate yang telah menerima dengan baik dalam melaksanakan penelitian.
- 10. Ibu M. Panjaitan, S.Pd dan Ibu Rubiah, S.Pd. Selaku guru kelas II-A dan II-B yang telah membantu saat penelitian berlangsung.
- 11. Ayah dan Ibu, yang telah memberikan semangat dan tidak henti-hentinya berdoa untuk keberhasilan dan kebahagian penulis.
- 12. Terimakasih kepada Abangda Eko dan sahabatku yang telah berbagi suka maupun duka bersama-sama selama perkuliahan.

Penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya, sehingga proposal penelitian ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan.

Medan, 3 Oktober 2022

Widy Rahma Sari

DAFTAR ISI

KATA PENGANTARI
ABSTRAKIII
DAFTAR ISIIV
DAFTAR TABELVII
DAFTAR GAMBARVIII
DAFTAR LAMPIRANIX
BAB I PENDAHULUAN1
A. Latar Belakang Masalah1
B. Identifikasi Masalah7
C. Pembatasan Masalah
D. Rumusan Masalah
E. Tujuan Penelitian
F. Manfaat Penelitian9
BAB II LANDASAN TEORETIS11
A. Kerangka Teoretis
1. Hakikat Penguasaan Kosakata
2. Media Pembelajaran
3. Hakikat Media Papan Selip
a. Definisi Media Papan Selip
b. Langkah-Langkah Membuat Media Papan Slip24
c. Kelebihan dan Kekurangan Media Papan Selip24
d. Penggunaan Media Papan Selip25

	4.	Pembelajaran Tematik	7
		a. Definisi Pembelajaran Tematik	7
		b. Karakteristik Pembelajaran Tematik2	8
В.	Κe	erangka Konseptual	9
C.	Hi	potesis Penelitian	1
BAB 1	III I	METODE PENELITIAN3	2
A.	Lo	okasi dan Waktu Penelitian	2
В.	Po	pulasi dan Sampel	3
C.	Va	ariabel Penelitian	4
D.	De	esain Penelitian	4
E.	Ins	strument Penelitian	6
F.	Те	knik Analisis Data	8
BAB 1	IV I	HASIL DAN PEMBAHASAN5	0
A.	De	eskripsi Hasil Penelitian5	0
	1.	Hasil Uji Instrument Test	0
		a. Hasil Uji Validitas5	0
		b. Hasil Uji Reliabilitas5	1
		c. Hasil Uji Daya Beda5	2
		d. Hasil Uji Tingkat Kesukaran5	3
		e. Hasil Uji Distraktor5	4
	2.	Hasil Penelitian	5
		a. Hasil <i>Pre-Test</i>	5
		b. Hasil <i>Post-Test</i>	6
	3.	Uji Prasyarat5	8
		a. Hasil Uji Normalitas5	8

b.	Hasil Uji Homogenitas	59
c.	Uji Hipotesis	59
B. Pemba	ahasan	60
C. Keterb	batasan Peneliti	63
BAB V KESI	IMPULAN DAN SARAN	64
A. Kesim	npulan	64
B. Implik	kasi	65
c. Saran.		66
DAFTAR PU	USTAKA	67

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1: Jadwal Kegiatan Perencanaan	32
Tabel 3.2: Jumlah siswa kelas II SDN 106162 Medan	33
Tabel 3.3: Non Equivalent Control Group Desaign	35
Tabel 3.4: Kisi-Kisi Tes	37
Tabel 3.5: Klasifikasi Tingkat Kesukaran	44
Tabel 4.1: Rekapitulasi Hasil Uji Validitas	50
Tabel 4.2: Hasil Uji Reliabilitas	51
Tabel 4.3: Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda	52
Tabel 4.4: Rekapitulasi Hasil Uji Tingkat Kesukaran	53
Tabel 4.5: Hasil Uji Distraktor	54
Tabel 4.6: Hasil <i>Pre-Test</i> kedua kelas	55
Tabel 4.7: Hasil <i>Post-Test</i> kedua kelas	57
Tabel 4.8: Hasil Uji Normalitas	58
Tabel 4.9: Hasil Uji Homogenitas	59
Tabel 4.10: Hasil Uji Hipotesis	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Dales's Cone Of Experience	20
Gambar 2.2: Media Papan Selip	24
Gambar 2.3: Kerangka Konseptual	31
Gambar 4.1: Diagram Hasil <i>Pre-Test</i>	56
Gambar 4.2: Diagram Hasil <i>Post-Test</i>	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Daftar Riwayat	72
Lampiran 2 : Silabus	73
Lampiran 3 : Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	85
Lampiran 4 : Validasi Ahli Instrumen	97
Lampiran 5 : Uji Coba Empiris	108
Lampiran 6 : Lampiran 6 : Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	114
Lampiran 7 : Hasil Uji Validitas	122
Lampiran 8 : Rekapitulasi Hasil Uji Validitas	124
Lampiran 9 : Hasil Uji Daya Beda dan Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda	125
Lampiran 10 : Hasil Uji Tingkat Kesukaran	126
Lampiran 11 : Hasil Uji Distraktor	128
Lampiran 12 : Hasil <i>Pre-test</i> Eksperimen	129
Lampiran 13 : Hasil <i>Post-test</i> Eksperimen	130
Lampiran 14 : Hasil <i>Pre-test</i> Kontrol	131
Lampiran 15 : Hasil <i>Post-test</i> Kontrol	132
Lampiran 16 : Rekapitulasi <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	133
Lampiran 17 : Hasil Uji Normalitas dan Homogenitas	134
Lampiran 18 : Hasil Uji <i>Independent Sample T Test</i>	135
Lampiran 19 : Dokumentasi SDN 106162 Meedan Estate	136
Lampiran 20 : Form K1	141
Lampiran 21 : Form K2	142
Lampiran 22 : Form K3	143

Lampiran 23 : Berita Acara Bimbingan Proposal	144
Lampiran 24 : Lembar Pengesahan Proposal	145
Lampiran 25 : Lembar Pengesahan Hasil Seminar Proposal	146
Lampiran 26 : Surat Izin Riset	147
Lampiran 27 : Surat Balasan Riset	148
Lampiran 28 : Berita Acara Bimbingan Skripsi	149
Lampiran 29 : Lembar Pengesahan Skripsi	150

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Proses pembelajaran merupakan sebuah pendidikan yang melibatkan interaksi antara guru dan siswa. Dalam dunia pendidikan seorang guru memiliki peran penting pada proses pembelajaran. Guru secara langsung berinteraksi dengan siswa dalam penyampaian materi. Oleh sebab itu, guru harus kreatif dalam menyampaikan materi pembelajaran kepada siswa agar pada saat proses pembelajaran berlangsung siswa tidak merasa jenuh dengan materi yang disampaikan oleh guru (Ma'ruf Bin et al : 2020). Banyak faktor yang mempengaruhi keberhasilan siswa dalam menangkap materi pembelajaran baik faktor internal maupun faktor eksternal. Setiap siswa memiliki individu unik yang memiliki keanekaragaman sifat dan karakter yang berbeda dan menjadikan setiap siswa memiliki cara yang berbeda dalam belajar (Ni'matul : 2013).

Cara siswa yang berbeda dalam belajar mengharuskan guru berinovasi dalam pembelajaran. Inovasi pembelajaran dan pemakaian media yang tepat serta bervariasi di kelas sangat mendukung pada upaya peningkatan mutu pendidikan. Media yang dapat digunakan oleh guru di kelas,dapat membantu keberhasilan pembelajaran di kelas. Peran seorang guru ikut adil dalam peningkatan mutu pendidikan. Guru dituntut dapat mengembangkan metode dan media pembelajaran yang dapat dipergunakan di kelas (Widiyarto et al, 2016). Pemanfaatan media yang relevan didalam kelas dapat mengoptimalkan proses pembelajaran. Bagi guru, media pembelajaan membantu mengkonkritkan konsep atau gagasan serta

membantu memotivasi siswa menjadi belajar aktif (Karo-Karo & Rohani,2018). Salah satu muatan pembelajaran yang membutuhkan media dalam mengkongkritkan konsep serta gagasana adalah pembelajaran Bahasa Indonesia.

Tujuan dari pelaksanaan pembelajaran Bahasa Indonesia mencangkup empat keterampilan yang harus dimiliki peserta didik yaitu keterampilan menyimak, berbicara, membaca, dan menulis (Hakim,2017). Menurut Budhianto (2018) keterampilan berbahasa merupakan faktor yang penting dalam proses pembelajaran karena, dengan berbahasa peserta didik dapat memperoleh informasi. Keterampilan berbahasa yang paling dasar adalah membaca, menulis, menyimak dan berkomunikasi. Peran bahasa dalam kehidupan manusia sangat penting, yang memiliki fungsi beraneka ragam. Setiap orang terlibat dalam komunikasi ada yang bertindak sebagai pembicara dan pihak lain menyimak, dan ada juga penyimak menjadi pembicara dalam berkomunikasi yang lancar pada sebuah peristiwa. Manusia mempergunakan bahasa sebagai sarana komunikasi vital dalam kehidupan. Bahasa juga merupakan salah satu ciri pembeda utama manusia dari mahluk hidup lainnya di dunia ini (Mursalim et al : 2021).

Kosakata merujuk pada kekayaan kata suatu bahasa tertentu. Berkaitan dengan hal tersebut banyak definisi kosakata yang dikemukakan para ahli bahasa. Pendapat ahli yang satu dengan lainnya mungkin berbeda, tetapi bermuara pada maksud yang sama (Wati & Deni, 2020).

Kosakata sebagai salah satu materi pembelajaran Bahasa Indonesia di sekolah dengan menempati peran yang sangat penting sebagai dasar penguasaan siswa terhadap penguasaan materi pelajaran Bahasa Indonesia dan penguasaan mata pelajaran lainnya (Kasno, 2014: 1). Penguasaan kosakata kini semakin meningkat dengan berkembangnya zaman. Hal ini dapat penulis lihat dari tingkat pendidikan sekarang yang harus menguasai kosakata dalam penerapan kehidupan sehari-hari. Bahasa tentunya merupakan salah satu ungkapan perasaan antara satu orang dengan orang lainnya baik secara lisan maupun tulisan. Dalam proses pembelajaran tentu harus menguasai kosakata terlebih dahulu agar bisa terbentuk menjadi sebuah kalimat atau paragraf. Pembelajaran kosakata sangat penting untuk dipelajari, karena kosakata merupakan modal utama yang harus siswa pelajari dimulai dari penyusunan kalimat serta kemampuan lain dalam berbahasa. Diharapkan dengan menguasai banyak kosakata akan mempermudah siswa untuk pandai membaca, menulis, mendengar dan berbicara dalam berbahasa (Nurjannah : 2014).

Menurut Pramesti (2014 : 20) pentingnya pembelajaran kosakata terhadap peningkatan dan pengembangan kemampuan siswa berbahasa menyebabkan pembelajaran kosakata semakin mendesak untuk dilakukan secara lebih serius dan terarah. Karena menurut Munirah & Hardian (2016) tanpa penguasaan kosakata yang memadai seseorang tidak akan pernah memiliki keterampilan berbahasa yang baik. Dengan kata lain, penguasaan kosakata perlu dimiliki setiap orang untuk menguasai keterampilan berbahasa, didalam pengetahuan kosakata dapat mengukur tingkat seseorang dalam mendengar, berbicara, membaca, menulis, dan menerjemahkan semuanya.

Apabila seorang guru bahasa mengatur serta melengkapi suatu program pengembangan kosakata secara sistematis, maka pada prinsipnya guru telah

mengubah kehidupan para siswa. Seorang guru harus menyadari bahwa pertumbuhan kosakata dapat menuntun serta membimbing siswa ke arah pengalaman-pengalaman yang cangkupannya lebih luas serta pengalaman-pengalaman baru yang lebih banyak. Furqanul & Feisal, (2019: 3) menyampaikan bahwa seorang guru harus memperhatikan kualitas kosakata yang akan diajarkan kepada siswa agar membawa perubahan kehidupan menuju ke arah yang lebih baik dan mulia menurut. Dengan landasan kurikulum, guru sebagai fasilitator berusaha mengembangkan strategi dan teknik pengajaran kosakata tersebut dengan cara yang menyenangkan dan sesuai dengan karakteristik anaksiswa. Guru dalam melakukan kewenangan keprofesionalnya, dituntut memiliki seperangkat kemampuan (kompetensi) yang beranekaragam (Nehemia: 2019).

Berdasarkan hasil wawancara dengan guru kelas II SD Negeri 106162 menyatakan bahwa penggunaan kosakata siswa masih dikatakan rendah. Rendahnya penguasaan kosa kata siswa dapat dilihat dari nilai ulangan harian Bahasa Indonesia. Selain itu, ketika pembelajaran berlangsung siswa kurang mampu dalam mengungkapkan pendapat, masih terbata-bata ketika bercerita tentang dirinya dan pengalamannya. Rendahnya penguasaan kosa kata siswa tersebut dikarenakan dalam pembelajaran guru hanya menggunakan metode ceramah dan menggunakan buku paket yang berisi materi dan tugas yang harus dikerjakan siswa sebagai media pembelajaran. Inovasi dalam pembelajaran juga belum pernah dilakukan guru.

Permasalahan penguasaan kosa kata siswa yang masih rendah tersebut harus segera diatasi. Banyak cara untuk mengatasi permassalahan dalam

pembelajaran. Salah satu solusi yang dapat mengatasi permasalahan pembelajaran terutama dalam penguasaan kosa kata siswa adalah dengan menggunakan media pembelajaran. Media pembelajaran yang dapat digunakan disesuaikan dengan karakteristik siswa sekolah dasar. Salah satu karakteristik siswa sekolah dasar adalah belajar sambil bermain. Salah satu media yang yang dapat digunakan guru dalam pembelajaran dan sesuai dengan karakteristik siswa sekolah dasar adalah media Papan Selip.

Iwan (2014) berpendapat bahwa media papan selip adalah media pembelajaran yang memiliki satu kantong yang penggunaannya untuk menyelipkan kartu-kartu yang telah disusun menjadi suatu kalimat maupun sebuah paragraf. Menurut (Gartina, 2009:11) salah satu media yang dapat digunakan dalam meningkatkan penguasaan kosakata berupa media visual yang efektif untuk menyajikan pesan tertentu kepada sasaran tertentu, salah satunya kepada siswa, pesan yang disampaikan berupa kata kata (Indriana, 2011). berpendapat bahwa papan kosakata merupakan bentuk permukaan yang terbuat dari karton ataupun kayu. Bentuknya persegi panjang dan terdapat kosakata yang dapat ditempelkan di permukaan karton dan kayu. Kosakata yang digunakan ini disesuaikan dengan materi dan tujuan pembelajaran. Sekumpulan kosakata dapat dipakai oleh siswa untuk menyusun kata dalam sebuah kalimat. Kalimat yang telah dibuat akan dapat dipakai dalam sebuah percakapan baik dengan siswa lain atau guru yang bersangkutan

Pemilihan media papan selip ini karena media tersebut mampu membuat siswa untuk aktif dalam mengembangkan pengetahuan serta menambah

penguasaan kosakata yang mereka pelajari. Media pembelajaran papan selip juga bermanfaat untuk menarik perhatian peserta didik agar tidak merasa jenuh serta memudahkan guru dalam menyampaikan materi pembelajaran. Berdasarkan kesimpulan diatas bahwa media papan selip merupakan media visual yang efektif untuk menyusun kata dalam sebuah kalimat.

Penelitian yang berkaitan dengan media papan selip sudah banyak diteliti diantaranya penelitian Ifa et al (2014) meneliti tentang keterampilan guru, aktivitas siswa dan meningkatkan kemampuan menulis siswa melalui metode SAS menggunakan media papan selip. Berdasarkan hasil penelitian penerapan metode SAS dengan menggunakan media papan selip dapat meningkatkan keterampilan guru, aktivitas siswa dan keterampilan menulis siswa dapat memperoleh hasil dengan kategori sangat baik. Peneliti Maria & Mulyani (2021), pengembangkan suatu produk berupa media papan selip akan membantu menunjang keberhasilan belajar siswa dalam pembelajaran tematik. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bawah media papan selip layak digunakan dengan hasil uji validasi media dengan kriteria valid dan media tersebut mampu meningkatkan ketuntasan belajar siswa. Peneliti selanjutnya Yuliana et al (2013) meneliti tentang keterampilan guru dalam berbicara dan meningkatkan keterampilan siswa dalam berbicara melalui metode time tokens menggunakan media papan selip. Berdasarkan hasil penelitiannya bahwa penerapan metode time tokens dalam keterampilan berbicara dapat meningkatkan terampilan guru, dan keterampilan siswa dengan ketegori meningkat.

Dalam penelitian ini, urgensi penelitian dilakukan karena media papan selip belum pernah diterapkan untuk meningkatkan penguasaan kosakata pada siswa dalam pembelajaran tematik, karena penelitian terdahulu meneliti tentang media papan selip hanya untuk melihat tingkat terampilan menulis, tingkat keterampilan berbicara, dan tingkat ketuntasan belajar siswa. Oleh sebab itu, penggunaan media papan selip penting dilakukan dalam proses pembelajaran kosakata agar pembendaharaan kosakata bahasa yang dimiliki siswa meningkat, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai oleh siswa.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka peneliti akan mengadakan penelitian pada SD Negeri 106162 Medan Estate dengan judul :

" Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosakata Pada Siswa Kelas II SD 106162 Medan Estate".

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukan di atas, maka beberapa masalah dapat didefinisikan sebagai berikut :

- 1. Penguasaan kosakata siswa masih rendah.
- 2. Siswa kurang mampu mengeluarkan pendapat.
- 3. Siswa masih terbata-bata dalam bercerita tentang pengalamannya.
- 4. Penggunaan media pengajaran yang belum terorganisir secara sistematis.
- 5. Media papan selip belum pernah dipakai oleh guru dalam pembelajaran tematik khususnya pada kelas rendah.
- 6. Guru cenderung menerapkan metode ceramah sehingga pembelajaran berpusat pada guru.

C. Pembatasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka batasan masalah dalam penelitian ini yaitu : " penggunaan kalimat ungkapan pada penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik ".

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah dan batasan masalah yang telah diuraikan di atas, peneliti dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini agar lebih terperinci dan jelas. Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

- Bagaimana Penguasaan Kosakata Siswa Sebelum Menggunakan Media Papan Selip Di Kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate ?
- 2. Bagaimana Penguasaan Kosakata Siswa Sesudah Menggunakan Media Papan Selip Di Kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate ?
- 3. Bagaimana Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosakata dalam Pembelajaran Tematik Melalui Media Papan Selip Pada Siswa Kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate?

E. Tujuan Peneliti

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini yaitu:

- Untuk Mengetahui Penguasaan Kosakata Siswa Sebelum Menggunakan Media Papan Selip Di Kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate.
- Untuk Mengetahui Penguasaan Kosakata Siswa Sesudah Menggunakan Media Papan Selip Di Kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate.

 Untuk Mengetahui Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosakata dalam Pembelajaran Tematik Melalui Media Papan Selip Pada Siswa Kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan setelah melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Manfaat Teoretis

Secara Teoretis hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai :

- Sebagai bahan kajian untuk membantu kegiatan pembelajaran khususnya dalam penguasaan kosakata menggunakan media papan selip.
- Bahan referensi mengenai media papan selip dalam kegiatan pembelajaran tematik.

b. Manfaat Praktis

- 1) Bagi Sekolah
 - a. Dapat memotivasi pengelola sekolah sebagai bahan masukan dalam meningkatkan kualitas dan mutu sekolah melalui efektivitas penggunaan kosakata menggunakan media papan selip.
 - b. Dapat memberikan masukan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran terutama pada mata pelajaran Bahasa Indonesia dalam pengguasaan perbendaharaan kosakata.

2) Bagi Guru

- a. Dapat memberikan sumbangan pemikiran dalam bentuk penerapan pembelajaran yang cocok digunakan guru, sehingga pengguaan media papan selip lebih efektif untuk digunakan.
- Dapat meningkatkan kreativitas dan inovasi guru dalam membuat media pembelajaran yang menarik.
- c. Dapat meningkatkan kemampuan guru dalam melaksanakan pembelajaran.

3) Bagi Peneliti

a. Untuk menambah pengetahuan dan pengalaman bagi peneliti dalam menerapkan pengetahuan terhadap masalah yang dihadapi secara nyata.

4) Bagi Peneliti lainnya

 Dapat sebagai bahan masukan dan referensi untuk melakukan penelitian selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORIS

A. Kerangka Teoritis

1. Hakikat Penguasaan Kosakata

Suatu bahasa tidak dapat terlepas dari kehadiran kosakata. Kosakata merujuk pada kekayaan kata suatu bahasa tertentu. Berkaitan dengan hal tersebut banyak definisi kosakata yang dikemukakan para ahli bahasa. Pendapat ahli yang satu dengan lainnya mungkin berbeda, tetapi bermuara pada maksud yang sama (Wati & Deni, 2020).

Kosakata dalam bahasa Inggrisnya adalah *vocabulary* atau perbendaharaan kata yang dapat didefinisikan sebagai salah satu pengetahuan yang didasarkan pada kata dan maknanya. Semua kata yang siswa ketahui dan siswa gunakan itu merupakan sebagian besar bahasa asing yang cenderung dimaknai sebagai jenis kata yang perlu dikuasai siswa agar dapat terjalin komunikasi dengan baik dan berhasil, terutama dalam membaca suatu teks dengan berbahasa yang dapat menentang tingkat kesulitanya. Manusia sejak lahir sudah terikat dengan secara kodrati untuk mempelajari bahasa pada waktu tertentu dan dengan menggunakan cara tertentu (Lima, 2012 : hal. 58).

Kosakata adalah perbendaharaan / kekayaan kata yang dimiliki oleh suatu bahasa. Dalam kamus besar bahasa Indonesia edisi kelima sudah dimuat 127.036 kosakata. Hubungan bahasa Indonesia dengan bahasa daerah dan bahasa asing dapat memperkaya kosakata bahasa Indonesia. Baik dari segi bahasa daerah maupun bahasa asing yang dapat memberikan sumbangan untuk mengembangkan

bahasa nasional. Dalam memperkaya kosakata bahasa yaitu dengan sumber dalam dan sumber luar (Budhianto : 2018).

Kosakata adalah perbendaharaan kata atau kumpulan kata dari suatu bahasa. Kosakata merupakan hal yang paling penting pada proses peningkatan aspek perkembangan bahasa anak. Semakin banyak kosakata yang dimiliki anak maka, makin banyak pula kosakata yang diungkapkan anak. (Nurjannah, 2014). Dalam memahami sebuah kosakata perlu digolongkan menjadi empat kelompok, yaitu kosakata yang memiliki frekuensi tinggi, kosakata akademik, kosakata teknis, kosakata berfrekuensi rendah. Dalam bidang akademik merupakan salah satu rancangan bahasa atau penyusunan bahasa yang dikembangkan dengan tujuan untuk mengetahui konsep, proses, keadaan atau sifat khas dalam penggunaan kosakata (Anding et al : 2021).

Zuchdi (2008) berpendapat bahwa ada beberapa penjelasan yang dapat dikemukakan terkait kosakata antara lain: 1) siswa mungkin mengenalnya, tetapi tidak memahami maknanya, 2) mungkin mengetahui secara lisan, tetapi tidak mengenal dalam bentuk tertulis, dan 3) siswa mungkin tidak mengenalnya, sekaligus tidak memperdulikan artinya. Kesulitan tipe pertama dapat dijelaskan bagaimana ia harus mengembangkan kosakata dan mencari tahu maknanya. Sedangkan jika kesulitannya adalah tipe kedua, maka siswa harus banyak belajar membaca dan mengenal lebih jauh. Kesulitan tipe ketiga maka siswa harus banyak belajar mengembangkan, memahami, serta mengenal lebih jauh kosakata dengan banyak membaca dan menggunakannya dalam bentuk lisan.

Menurut Henry (2011: 4) menyatakan bahwa bahasa adalah segala bentuk komunikasi yang disampaikan seseorang melalui pikiran dan perasaan yang disimbolkan untuk menyampaikan arti kepada orang lain. Tanpa bahasa kita tidak menyampaikan pikiran dan perasaan tersebut kepada orang lain.

Pada dasarnya untuk dapat berbahasa dengan baik, seseorang harus diawali dengan pemahaman kosakata yang baik pula. Apabila seorang anak memiliki kemampuan kosakata yang baik, maka perkembangan bahasa dapat berkembang secara maksimal (Chaer & Agustina, 2006 : hal. 86).

Berdasarkan teori yang telah dikemukakan oleh pendapat para ahli dapat disimpulkan bahwa pemahaman suatu bacaan anak tergantung pada tingkat kemampuan menguasai kosakata yang digunakannya. jika dalam membaca anak menjumpai kata dan mengatakan tidak memahami kata maka siswa belum mengenal berbagai kosakata dan belum membiasakan kata-kata yang jarang mereka jumpai dalam membaca.

Menurut pendapat ahli diatas dapat disimpulkan bahwa kosakata sangat memegang peranan penting dalam sebuah penguasaan bahasa. Unsur bahasa merupakan salah satu perwujudan perasaan dan pikiran adalah penggunaan kata. Kosakata sendiri sudah memegang kunci keberhasilan dalam pembelajaran bahasa. Perbendaharaan kata-kata yang harus dimengerti orang untuk dapat menyusun kata menjadi sebuah kalimat baru merupakan penambahan kosakata seseorang akan dianggap adalah salah satu bagian yang sangat penting dari proses pembelajaran untuk dapat mengembangkan bahasa yang sudah dikuasainya.

Dalam penggunaan status bahasa adalah bagian dari beberapa komponen pengajaran bahasa yang terus menerus mengalami peningkatan semenjak adanya bahasa komulatif dan metode pengajaran yang berbasis stimulus. Didalam perbendaharaan kata akan lebih mudah di pahami apabila seseorang masih muda, dan semakin dewasa maka kosakata akan semakin banyak yang di pakai.

Menurut Oktaviani (2021) menjelaskan beberapa prinsip dasar bahasa yaitu:

- 1. Bahasa merupakan salah satu alat sistem.
- 2. Bahasa merupakan susunan dari bunyi ujaran (vokal).
- Bahasa merupakan susunan kata atau kalimat yang bersifat unik atau bersifat khas.
- 4. Penggunaan bahasa dibangun dari kebiasaan kita sehari-hari.
- 5. Bahasa juga merupakan salah satu unsur budaya.

Penelitian yang sudah dilakukan oleh Dwiwandono (1996) mengungkapkan bahwa kosakata anak-anak kota memiliki tiga seperempat dari mereka yang memiliki sekitar seribu lima ratus kata pada bulan Januari dan Februari tahun pertama pada saat mereka memasuki sekolah. Kosakata juga dibatasi dengan berbagai pengalaman-pengalaman mereka yang memiliki cangkupan sangat luas mengenai perbendaharaan kosakata yang dimilikinya.

Menurut Budhianto (2018) keterampilan berbahasa merupakan faktor yang penting dalam proses pembelajaran karena, dengan berbahasa peserta didik dapat memperoleh informasi. Keterampilan berbahasa yang paling dasar adalah membaca, menulis, menyimak dan berkomunikasi.

Ada dua cara yang digunakan oleh anak-anak ketika mereka mempelajari kosakata tersebut :

Pertama, mereka mendengar kata kata tersebut dari :

- a. Orang tua.
- b. Anak-anak yang lebih tua dari mereka.
- c. Teman sepermainan.
- d. Televisi dan radio.
- e. Tempat bermain.

Kedua, yang mereka alami sendiri:

- a. Mereka mengatakan benda-benda.
- b. Mereka memakannya.
- c. Mereka merabanya.
- d. Mereka menciumnya.
- e. Mereka meminumnya.

Berdasarkan penjelasan diatas, dapat disimpulkan bahwa bahasa merupakan sebuah pembelajaran yang tertuju pada anak serta dapat memberikan bekal pada anak saat memasuki dunia kerja.

Pada usia ini anak sangat mudah dikenalkan dengan kosakata baru, termasuk dalam melatih mereka berbicara. Dalam memberikan pembelajaran penguasaan kosakata diperlukan metode atau cara yang sesuai sehingga kemampuan penguasaan kosakata anak dapat diharapkan meningkat secara maksimal. Interaksi dan komunikasi dapat terlaksana apabila bahasa atau simbol

yang digunakan dapat dimengerti, dipahami, dan disepakati oleh kedua belah pihak sebagai pelaku interaksi (Ratih, Misnawaty, & Nurming, 2021).

Kosakata juga dapat didefinisikan sesuai dengan kategorinya, setiap orang dapat mengkombinasikan kata atau mencampurkan kosakata menjadi bermakna. Kosakata juga merupakan bagian dari sistem bahasa, dimana kosakata merupakan satuan unit *gramatikal* untuk menyampaikan maksud dan tujuan yang akan disampaikan baik lisan maupun tulisan dengan menggunakan bahasa yang baik serta bermakna hal ini telah dikemukakan oleh (Aryawathi et al : 2021).

Peran bahasa dalam kehidupan manusia sangat penting, yang memiliki fungsi beraneka ragam. Setiap orang terlibat dalam komunikasi ada yang bertindak sebagai pembicara dan pihak lain menyimak, dan ada juga penyimak menjadi pembicara dalam berkomunikasi yang lancar pada sebuah peristiwa. Manusia mempergunakan bahasa sebagai sarana komunikasi vital dalam kehidupan. Bahasa juga merupakan salah satu ciri pembeda utama manusia dari mahluk hidup lainnya di dunia ini (Mursalim et al : 2021).

Mempelajari sebuah kata-kata baru merupakan salah satu proses dinamis yang dapat melibatkan perolehan perhatian dan kepentingan ganda. Kata-kata baru dalam perbendaharaan kosakata merupakan responsi seseorang yang cenderung bertambah dan meningkat serta mendorong untuk mencari penerapan-penerapan atau aplikasi baru. Seseorang yang memiliki kemampuan bilingual mampu memahami dan berkomunikasi dengan lancar dalam berbagai bahasa. Selain kemampuan bilingual yang dimiliki, ada juga kemampuan multilingual atau dapat diartikan dengan kemampuan seorang penutur bahasa untuk

memperoleh lebih dari dua bahasa secara berurutan atau disebut dengan ganda bahasa (Salwa et al : 2021).

Menurut Djoko & Soedjito (2006:42) bahasa adalah salah satu sistem komunikasi menggunakan bunyi yang diucapkan melalui organ-organ ujaran dan didengar anggota-anggota masyarakat serta menggunakan simbol-simbol *vocal*. Bahasa juga salah satu seperangkat sistem simbol *linguistik* yang digunakan dalam suatu kebiasaan dengan sejumlah orang yang memungkinkan berkomunikasi dan dapat dimengerti antara satu dengan yang lainnya.

Dapat disimpulkan bahwa pertumbuhan suatu bahasa akan beriringan dengan perkembangan masyarakat. Semakin pesatnya kemajuan dalam segala bidang kehidupan apalagi sesudah merdeka semua berubah mulai dari pengertian baru dan hal-hal baru dengan sendirinya untuk memperluas perbendaharaan kata yang harus dimiliki seseorang. Perkembangan bahasa tidak terlepas dari penambahan dan perkembangan kosakata. Pengetahuan kosakata di SD merupakan pengetahuan sangat penting yang harus dimiliki siswa. Dengan begitu dapat menentukan salah satu kebijaksanaan dasar pengajaran bahasa indonesia di SD tersebut untuk menyesuaikan buku-buku pelajaran dengan kemampuan kosakata siswa dengan menyusun kamus bahasa indonesia untuk siswa tersebut. Dalam pemilihan kosakata dapat menyadari bahwa betapa pentingnya pengetahuan kosakata siswa. Penguasaan kosakata siswa di SD banyak dipengaruhi oleh lingkungan daerah dan kehidupan siswa.

Penguasaan kosakata merupakan hal yang sangat penting dalam mencapai penguasaan bahasa, semakin banyak kosakata yang dimiliki seseorang maka

semakin banyak pula ide dan gagasan yang dikuasai seseorang. Rima & Sugeng, (2021) mengemukakan bahwa penguasaan kosakata merupakan ukuran pemahaman seseorang terhadap kosakata suatu bahasa dan kemampuannya menggunakan kosakata tersebut baik secara lisan maupun tertulis.

Penguasaan kosakata merupakan bagian dari penguasaan bahasa sebab jika seseorang menguasai bahasa berarti orang tersebut menguasai kosakata. Penguasaan kosakata yang ada pada diri seseorang dimulai sejak masih bayi dan ketika mampu merespon kata yang diucapkan orang lain. Musfiroh (2008: 48) berpendapat bahwa pada saat anak berusia 5 tahun telah mampu menghimpun kurang lebih 3000 kata. Kata-kata yang dimiliki anak usia prasekolah meliputi kata benda, kata kerja, kata sifat, dan kata keterangan. Anak usia prasekolah sudah mampu menggunakan kata benda dengan tepat walaupun masih mengalami kebingungan pada kata-kata ulang dan kata berimbuhan. Pertumbuhan kosakata anak sangat dipengaruhi oleh lingkungan sekitar anak, semakin banyak kata yang diperoleh anak dari lingkungan maka semakin banyak pula kosakata yang dimiliki anak.

Ramli (2005 : 54–55) mengemukakan bahwa pada anak usia prasekolah anak telah menguasai dasar-dasar sintaksis dan semantik, yaitu telah belajar bagaimana kalimat dibentuk dan kata-kata digunakan untuk mengkomunikasikan makna. Anak prasekolah dapat mengembangkan dan membangun landasan konseptual dan bahasa melalui percakapan langsung dengan orang yang lebih dewasa, orang tua, pengasuh, guru, dan teman sebaya.

Untuk mengetahui tingkat penguasaan kosakata ada lima syarat yang harus dipenuhi, yaitu :

1. Kebenaran : kata yang mengikuti kaidah tata bahasa.

2. Kecermatan : kata yang dalam konteks tertentu tidak lebih/tidak kurang,

tidak rancu, dan bersifat idiomatis.

3. Ketepatan : dapat dikenali berdasarkan distribusi atau kolokasinya

dengan kata disisi kiri atau disisi kanannya.

4. Kelaziman : kata yang penggunaannya sudah diterima oleh umum.

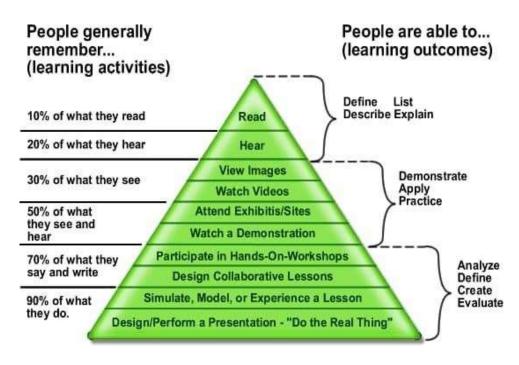
5. Keserasian : kata yang memiliki hubungan secara semantis dengan kata

lainnya dalam konteks tertentu.

2. Media Pembelajaran

Media menurut Nunu (2012) media berasal dari bahasa latin " *medium*" yang berarti " perantara" atau " pengantar ". Media merupakan sarana penyalur pesan atau informasi belajar yang hendak disampaikan oleh sumber pesan kepada sasaran atau penerima pesan tersebut. Pada mulanya media hanya dianggap sebagai alat bantu mengajar guru (*teaching aids*). Alat bantu yang digunakan berupa visual, gambar, model, objek dan alat-alat lain yang dapat memberikan pengalaman dan motivasi belajar serta dapat mempertinggi daya serap belajar siswa. Seiring berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi, kini media pembelajaran juga diharapkan mampu memfasilitasi proses belajar mandiri peserta didik.

Sebagai seorang pengajar perlu adanya penyelenggaraan dalam proses pembelajaran yang efektif, efisien, berkualitas dan bermakna. Kompetensi merupakan seperangkat pengetahuan, keterampilan, dan perilaku yang harus dimiliki, dihayati, dan dikuasai oleh guru atau dosen dalam melaksanakan tugas keprofesionalan. Kompetensi ini perlu ditingkatkan dan dikembangkan. Kompetensi guru meliputi kompetensi pedagogik, kompetensi kepribadian, kompetensi sosial, dan kompetensi profesional yang diperoleh melalui pendidikan profesi.



Gambar 2.1 Dale's Cone of Experience

Sumber: (Pusvyta, 2019)

Kerucut pengalaman Edgar Dale menunjukkan pengalaman yang diperoleh dalam menggunakan media dari paling konkret (di bagian paling bawah) hingga paling abstrak (di bagian paling atas). Awalnya Dale menyebutkan kategori pengalaman sebagai berikut: (1) pengalaman langsung, pengalaman yang disengaja, (2) pengalaman yang dibuat-buat, (3) partisipasi dramatis, (4)

demonstrasi, (5) kunjungan lapangan, (6) pameran, (7) gambar bergerak, (8) rekaman radio, gambar diam (audio dengan visual gambar) (9) simbol visual, (10) simbol verbal. Dale mengklaim bahwa klasifikasinya sederhana dan berkualitas..

Seorang pengajar diharapkan mampu memilih dan mengembangkan media pembelajaran secara tepat. Memilih media pembelajaran tidak dilakukan dengan sembarangan. Ketidaksesuaian penggunaan media pembelajaran dapat mengakibatkan seperti, tujuan pembelajaran tidak tercapai, waktu terbuang sia-sia dan biaya yang dikeluarkan terlalu besar sehingga menjadi pemborosan, serta proses pembelajaran yang tidak menyenangkan bagi peserta didik.

Menurut Arsyad (2018 : 95) media pembelajaran adalah salah satu peristiwa-peristiwa yang dialami siswa di lingkungan mereka. Media pembelajaran tersebut dapat memungkinkan terjadinya interaksi antara guru, masyarakat dan lingkungannya, seperti kunjungan wisata, museum-museum dan sebagainya.

Seorang pengajar diharapkan mampu memilih dan mengembangkan media pembelajaran secara tepat. Memilih media pembelajaran tidak dilakukan dengan sembarangan. Ketidaksesuaian penggunaan media pembelajaran dapat mengakibatkan seperti: tujuan pembelajaran tidak tercapai, waktu terbuang sia-sia dan biaya yang dikeluarkan terlalu besar sehingga menjadi pemborosan, serta proses pembelajaran yang tidak menyenangkan bagi peserta didik (Joni, 2014)..

Kualitas keterampilan menggunakan media tersebut akan membantu perbendaharaan kata dalam proses pembelajaran. Semakin kaya kosakata yang dimiliki siswa maka akan semakin terampil siswa dalam berbahasa. Penggunaan media papan selip (*slipboard*) dapat meningkatkan kualitas dan kuantitas untuk mengukur tingkat kedalaman kosakata seseorang. Serta mampu mengembangkan kosakata secara konseptual. Dalam penggunaan kosakata ini sama hal nya dengan proses membaca yang perlu adanya bimbingan dari arah yang belum tau menjadi lebih tau, begitu juga dengan kosakata yang efektif dimulai dari kata kata yang telah diketahui menuju kata-kata yang belum atau tidak diketahui (Dale, 1971 : 2–6).

3. Hakikat Media Papan Selip (Slot Board)

a) Definisi Media Papan Selip

Salah satu kriteria yang digunakan dalam pemilihan media adalah dukungan terhadap isi pada bahan pembelajaran dan kemudian memperolehnya. Apabila media yang sesuai belum tersedia, maka guru berupaya untuk mengembangkannya sendiri (Arsyad, 2011 : 105).

Banyak media pembelajaran yang diciptakan lalu kemudian dikembangkan guru untuk meningkatkan keberhasilan dalam proses pembelajaran di sekolah. Dalam penelitian ini peneliti memilih media papan selip sebagai salah satu media pembelajaran khususnya pada mata pelajaran Bahasa Indonesia. Pemilihan media pembelajaran ini dimodifikasi sedemikian rupa sehingga media tersebut tetap menarik dan dapat memotivasi siswa dalam proses pembelajaran.

Salah satu faktor penunjang hebatnya pendidikan adalah media pembelajaran yang ada di sekolah. Media pembelajaran ini sangat membantu siswa dalam proses pembelajaran di kelas. Pembelajaran disekolah dasar dilaksanakan melalui pendekatan tematik integratif dimana materi yang disajikan dalam pembelajaran tematik disusun berdasarkan tema tertentu dan tidak lagi terfokus pada mata pelajaraan. Pemilihan media papan selip tersebut sebagai salah satu alat bantu pembelajaran yang mempunyai peran untuk menunjang penggunaan metode pembelajaran yang akan diterapkan oleh guru agar penyampaian bahan belajar bisa lebih efektif dan efisien (Daryanto, 2010)..

Media papan selip juga merupakan media pembelajaran yang memiliki satu atau kantong yang berfungsi untuk menyelipkan kartu-kartu yang telah disusun menjadi suatu kalimat maupun sebuah paragraf. Papan ini terbuat dari kayu, triplek atau karton dengan ukuran kurang lebih 60 x 40 cm. Ukuran ini tidak mutlak, karena dapat diperbesar maupun diperkecil sesuai dengan kebutuhan kita. Pada papan tersebut dapat dipasang beberapa deret satu atau kantong yang terbuat dari bahan yang sama, tetapi bisa juga diganti dengan menggunakan kain perca atau kain flanel. Saku atau kantong tersebut dibuat dengan bentuk membujur dari kanan ke kiri. Ukurannya bisa disesuaikan dengan besar atau kecilnya kartu yang akan diselipkan. Sedangkan kartu yang sudah diselipkan tersebut merupakan kartu yang nantinya berisi kata kunci atau gambar untuk membuat suatu kalimat maupun paragraf yang terbuat dari kertas warna-warni (Iwan: 2014).

Penggunaan media papan selip diharapkan dapat menghilangkan rasa bosan dan memberikan rasa senang ketika pembelajaran sedang berlangsung. Siswa dapat memilih sendiri kartu yang nantinya akan mereka jadikan sebagai kata kunci dalam menerapkan tokoh, situasi, dan kondiri dengan gaya mereka sendiri dalam penggunaan kosakata yang sederhana.

b) Langkah-Langkah Membuat Media Pembelajaran Papan Slip

- a) Siapkan papan atau triplek yang berukuran 60 x 40 cm (ukuran ini tidak mutlak, bisa disesuaikan dengan kebutuhan).
- b) Pada papan tersebut ditempeli dengan tempat yang berbentuk saku atau kantong yang terbuat dari kain flanel atau kain perca.
- c) Siapkan kartu yang bertuliskan kata-kata maupun gambar sebagai kata kunci yang nantinya akan membentuk sebuah kalimat atau paragraf.
- d) Lalu masukkan kartu tersebut kedalam saku atau kantong.

Berikut ini adalah contoh gambar dari media pembelajaran papan selip :



Gambar 2.2 Media Papan Selip

(*Indriana*, 2011)

c) Kelebihan dan Kekurangan Media Papan Selip

Penggunaan media pembelajaran untuk meningkatkan penguasaan kosakata bahasa pada siswa memiliki beberapa kelebihan dan kekurangan pada penggunaan media papan selip dalam proses pembelajaran. Media ini dipilih untuk membuat siswa aktif dan menambah perbendaharaan kata yang siswa miliki.

Menurut Indriana (2011: 69), kelebihan dan kekurangan dari media pembelajaran papan selip adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan

- a) Menarik dan variatif sehingga menciptakan suasana kelas yang menyenangkan.
- b) Siswa menjadi lebih aktif dan terhibur ketika pembelajaran sedang berlangsung.
- c) Mudah diingat, karena siswa dapat menyentuh dan menjelaskan secara langsung menggunakan media yang digunakan pada saat pembelajaran.
- d) Memungkinkan adanya partisipasi aktif dari siswa untuk belajar.
- e) Dapat mengurangi rasa bosan dan jenuh siswa pada saat proses pembelajaran.

2. Kelemahan

- a) Sulit untuk dibawa-bawa karena besar dan ukurannya yang cenderung besar.
- b) Jika tidak disimpan dengan benar akan cepat rusak.
- c) Memerlukan biaya dalam pembuatan medianya.

d) Penggunaan Media Papan Selip

Keterampilan berbahasa merupakan keterampilan yang tergolong kurang diminati dalam pembelajaran. Dimana keterampilan berbahasa ini sangat mudah disepelekan atau diremehkan begitu saja dengan pelafalan yang kurang baik. Hal ini disebabkan karena beberapa kendala seperti : keterbatasan kosakata Bahasa

Indonesia, siswa kesulitan dalam memahami perbendaharaan kosakata Bahasa Indonesia, sehingga mereka takut jika mereka mengucapkan kosakata terebut tetapi salah atau kurang tepat Ina et al (2021). Selain itu, guru di SDN 106162 masih menerapkan metode konvensional dimana pusat perhatian siswa ada pada guru, guru yang lebih aktif di kelas dengan memberikan penjelasan materi dan siswa hanya mendengarkan saja tanpa ikut dalam menghidupkan suasana belajar mengajar di kelas. Di dalam pembelajaran keterampilan penguasaan kosakata Bahasa Indonesia perlu diberikan perubahan agar dapat mencapai tujuan pembelajaran yang akan dilaksanakan, salah satunya dengan cara menggunakan media papan selip.

Beberapa langkah-langkah dalam penggunaan media papan selip menurut Erwinta, (2013) mengenai kosakata yang akan diterapkan dalam proses pembelajaran:

- Peneliti membuka pembelajaran dengan mengucap salam, kemudian melakukan apresiasi atau mengingat kembali materi sebelumnya.
- Peneliti memberikan penjelasan singkat mengenai media papan selip yang akan diterapkan pada pembelajaran Tematik.
- Siswa dibagi menjadi beberapa kelompok, setiap kelompok terdiri dari dua siswa.
- 4) Lalu setiap siswa yang sudah dibagikan duduk sesuai dengan kelompoknya.
- 5) Kemudian, setiap kelompok membuat dialog atau cerita dengan terlebih dahulu mengambil kartu dari media papan selip untuk mengambil kata kuncinya.

- Setiap kelompok diberikan waktu kurang lebih lima menit untuk berdikusi dengan kelompoknya.
- 7) Lalu, di akhir pembelajaran, peneliti meminta satu persatu kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya didepan kelas. Peneliti menilai siswa secara individu sehingga menghasilkan nilai persiswa.

4. Pembelajaran Tematik

a. Definisi Pembelajaran Tematik

Pada dasarnya hakikat pembelajaran tematik menurut Fatima et al (2019) merupakan pembelajaran yang dirancang berdasarkan tema-tema tertentu. Pembelajaran tematik merupakan suatu pendekatan dalam pembelajaran yang secara sengaja mengaitkan beberapa aspek antar mata pelajaran. Pembelajaran tematik tidak hanya medorong siswa untuk mengetahui (*learning to know*), tetapi juga untuk melakukan (*learning to do*), untuk menjadi (*learning to be*) dan untuk hidup bersama (*learning to live together*).

Pembelajaran tematik menurut Prastowo, (2013:126) merupakan salah satu hal yang baru, sehingga masih banyak guru yang merasa sulit dalam melaksanakan pembelajaran tematik. Disamping itu guru juga masih merasa sulit meninggalkan kebiasaan kegiatan pembelajaran yang penyajian materi nya masih berdasarkan pada mata pelajaran/bidang studi. Pelaksanaan pembelajaran tematik ini masih difokuskan terutama di kelas rendah yaitu kelas 1 dan kelas 2. Pembelajaran tematik ini tidak hanya pada kelas rendah saja tetapi di kelas tinggi juga bisa diterapkan. Namun,untuk kelas rendah masih tergolong pada anak usia dini yang dimana tingkat pemahaman mereka masih dikatakan rendah.

b. Karakteristik Pembelajaran Tematik

Beberapa karakteristik pembelajaran tematik menurut Frasandy & Suheli, (2017) sebagai berikut :

- Pembelajaran yang berpusat pada siswa, maksudnya pembelajaran yang menempatkan siswa sebagai subjek belajar, sedangkan posisi guru hanya sebagai fasilitator.
- Dapat memberikan pengalaman langsung kepada siswa. Pengalaman langsung yaitu siswa dihadapkan pada kenyataan dasar untuk dapat memahami hal-hal yang abstrak.
- Pemisahan antara mata pelajaran tidak begitu jelas, maksudnya fokus pembelajaran hanya diarahkan pada tema-tema yang aling berkaitan dalam kehidupan sehari-hari.
- 4) Dapat menyajikan suatu konsep dari berbagai mata pelajaran menjadi satu dalam proses pembelajaran.
- 5) Bersifat fleksibel dan luwes, artinya bahan ajar yang dibuat dalam satu mata pelajaran dapat dikaitkan dengan mata pelajaran lainnya.
- 6) Hasil pembelajaran akan berpengaruh pada minat dan kebutuhan siswa.
- 7) Menggunakan prinsip belajar sambil bermain, sehingga proses pembelajaran tidak membosankan.

Didalam karakteristik diatas, pembelajaran tematik juga memiliki ramburambu yang harus diperhatikan yakni tidak semua pelajaran harus dipadukan, kompetensi dasar yang tidak dapat dipadukan, tidak boleh dipaksakan untuk dipadukan, melainkan disajikan secara tersendiri, kompetensi dasar yang tidak tercakup pada tema tertentu harus tetap diajarkan dengan cara melalui tema lain atau secara tersendiri, kegiatan pembelajaran ditekankan pada kemampuan membaca, menulis, berhitung, dan penanaman nilai-nilai moral, tema-tema yang dipilih disesuaikan dengan karakteristik (siswa, lingkungan, dan daerah setempat).

B. Kerangka Konseptual

Pembelajaran peningkatan penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik di SDN 106162 Medan Esate belum mencapai pada tujuan yang diharapkan dikarenakan Kondisi awal siswa mengenai perbendaharaan kosakata yang dimilikinya rendah. Sehingga siswa kurang percaya diri dalam penguasaan kosakata yang mereka miliki. Sehingga setelah menerapkan penguasaan kosakata menggunakan media papan selip perbendaharaan siswa meningkat.

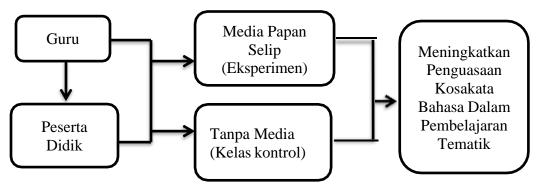
Hal ini disebabkan oleh beberapa faktor seperti siswa takut membuat kesalahan pada tata bahasa, serta penguasaan kosakata yang tidak memadai. Didalam proses pembelajaran, guru tidak menggunakan media yang inovatif dan menyenangkan sehingga siswa kurang tertarik dan cepat merasa bosan ketika proses pembelajaran berlangsung.

Untuk meningkatkan pembelajaran yang inovatif dan menyenangkan maka seorang guru perlu menciptakan proses belajar mengajar yang efektif dan inovatif untuk meningkatkan siswa lebih aktif sehingga suasana pembelajaran akan menjadi semakin kondusif. Penggunaan media yang menarik, bervariasi, dan tidak menoton dapat menarik perhatian dan juga dapat meningkatkan pengetahuan terhadap materi pembelajaran yang disampaikan sehingga akan diperoleh kegiatan

proses belajar mengajar lebih efektif dan dapat membantu siswa untuk mencapai tujuan belajar yang kita inginkan.

Salah satunya adalah penggunaan media papan selip. Penerapan media ini dapat membuat siswa bukan hanya sekedar belajar dan menerima apa yang diajarkan atau disampaikan oleh guru dalam proses pembelajaran, namun siswa juga dapat berbicara serta mengembangkan kemampuan berpikir mereka serta mampu berimajinasi dengan cara membuat sebuah kalimat dan mengungkapkannya secara lisan dengan kartu kata maupun sebuah gambar yang dapat mencerminkan perbendaharaan kosakata tersebut untuk membantu mereka dalam mengungkapkan ide-ide untuk berbicara berbahasa Indonsesia dengan menggunakan perbendaharaan kosakata yang baik dan benar.

Hal ini sangat berbeda ketika siswa belajar menggunakan media konvensional atau tanpa menggunakan media apapun. Media ini mampu menciptakan suasana belajar yang menarik serta suasana belajar yang aktif dan nyaman yang bertujuan untuk mendorong peserta didik dalam meningkatkan kreativitasnya untuk mengungkapkan sebuah ide maupun berimajinasi. Oleh karena itu dapat kita simpulkan bahwa penggunaan media papan selip sangat diasumsikan efektif sebagai sarana dalam membantu siswa untuk meningkatkan keterampilan berbicara dalam penguasaan kosakata.



Gambar 2.3 Kerangka Konseptual

C. Hipotesis Penelitian

Berdasarkan kerangka berpikir diatas maka, hipotesis penelitian yaitu:

- H0: Penguasaan kosakata pembelajaran tematik tidak efektif dengan menggunakan media papan selip.
- Ha: Penguasaan kosakata pembelajaran tematik efektif dengan menggunakan media papan selip.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian

1. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SD 106162 Medan Estate, sebuah sekolah yang berlokasi di Jl. Pasar V Timur Medan Estate Kec. Percut Sei Tuan Kab. Deli Serdang.

2. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian ini direncanakan pada bulan Juli s.d bulan Agustus 2022. Kegiatan penelitian ini dapat diuraikan dalam tabel sebagai berikut:

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Perencanaan

		Bulan / Minggu																			
No	Jenis Kegiatan	Okt		D	es		Jai	n		Fe	b		N	Iar	•	•	Jul	i		Okt	t
		2	1	2	3	4	1	4	1	2	3	4	1	3	4	2	3	4	1	2	3
1	Pengajuan judul																				
2	Penyusunan proposal																				
3	Revisi proposal																				
4	Seminar proposal																				
5	Perbaikan proposal																				
6	Penelitian																				
7	Penyusunan skripsi																				
8	Bimbingan skripsi																				
9	Acc skipsi																				

B. Populasi dan Sampel

1. Populasi

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas: obyek/subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh meneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2017:117).

Populasi dalam penelitian ini adalah siswa SD Negeri 106162 Medan Estate yang berjumlah 40 orang. Dengan rincian sebagai berikut : kelas II A berjumlah 22 orang , kelas II B berjumlah 18 orang.

Tabel 3.2 Jumlah Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate

No	Kelas	Jumlah Siswa
1	II-A	22
2	II-B	18
	Jumlah Siswa	40

2. Sampel

Pada penelitian ini dilakukan pengambilan sampel sesuai dengan yang diungkapkan oleh Arikunto (2010:134), yaitu "Apabila subjeknya kurang dari 100, maka lebih baik semua subjek diambil sebagai sampel, sehingga penelitiannya merupakan penelitian populasi. Namun, jika jumlah subjeknya lebih dari 100 atau cukup besar dari 100 maka dapat diambil antara 10%-15% atau 20%-25% atau 30%-50% atau lebih tergantung pada kemampuan peneliti yang dilihat dari segi waktu, tenaga, ataupun dana yang dilihat dari sempit luasnya dan besar kecilnya resiko yang ditanggung oleh peneliti". Atas dasar pendapat tersebut penulis menetapkan sampel yang diambil dalam penelitian adalah keseluruhan dari jumlah populasi (*total sampling*).

C. Variabel Penelitian

Menurut Arikunto (2013:161) Variabel adalah sebuah objek penelitian apa yang menjadi titik perhatian suatu penelitian. Variabel yang mempengaruhi adalah Dalam penelitian ini terdapat dua variabel yaitu *Independent* dan *Dependent*.

- 1) X_1 (*Independent*) adalah variabel yang mempengaruhi atau yang menjadi sebab perubahannya atau timbul variabel dependent (terikat). Variabel ini sering disebut dengan variabel stimulus, prediktor, antecedent.
- 2) X₂ (Dependent) adalah variabel yang dipengaruhi atau yang menjadi akibat karena adanya variabel bebas. Variabel ini sering disebut dengan variabel output, kriteria, konsekuen.

Dalam penelitian eksperimen, variabel-variabel yang ada termasuk variabel bebas dan variabel terikat, sudah ditentukan secara tegas oleh peneliti sejak awal peneliti Sukardi (2010:178) berdasarkan pendapat tersebut, maka dalam penelitian ini terdapat dua variabel yang menjadi titik tolak perbedaan, yaitu:

- a) Variabel X₁ (*Independent*) adalah menggunakan media papan selip.
- b) Variabel X_2 (*Dependent*) adalah pembelajaran langsung tidak menggunakan media papan selip.

D. Desain Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif. Penelitian ini merupakan penelitian *Quasi Eksperimental* dengan desain penelitian *Non*

Equivalent Control Group Design penelitian ini melibatkan dua kelas yaitu kelas eksperimen dan kelas kontrol, dimana kedua kelas ini diberikan perlakuan yang berbeda. Untuk mengetahui hasil belajar siswa yang diperoleh dari tes yang dilakukan sebanyak dua kali yaitu sebelum (pre-test) dan sesudah perlakuan (post-test).

Menurut Sugiyono (2009:107) metode penelitian yang digunakan untuk mencari pengaruh perlakuan tertentu terhadap yang lain dalam kondisi yang dikendalikan. Penelitian *Quasi Experimental* ini melibatkan dua kelompok sampel yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Kelompok eksperimen adalah kelompok yang mendapatkan perlakuan yaitu kelompok siswa yang mengikuti pembelajaran menggunakan media papan selip dengan menggunakan metode eksperimen, sedangkan kelompok kontrol adalah kelompok siswa yang mengikuti pembelajaran tanpa menggunakan metode eksperimen.

Siswa yang menjadi sampel dalam penelitian ini akan mendapat hal yang sama yaitu tes sebelum menggunakan media papan selip (*pre-test*), perlakuan dengan menggunakan media papan selip, dan tes setelah menggunakan media papan selip (*post-test*).

Tabel 3.3 Non-equivalent Control Group Desaign

Kelompok	Pre-test	Perlakuan	Post-test
Eksperimen	O_1	X_1	O_2
Kontrol	O_1	X_2	O_2

Keterangan:

O₁: Pemberian tes awal (*pre-test*)

O₂: Pemberian tes akhir pada kelas kontrol (*post-test*)

X₁: Penguasaan kosakata bahasa dalam pembelajaran tematik menggunakan media papan selip.

 X_2 : Pembelajaran langsung

E. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah alat atau fasilitas yang dipakai untuk mengumpulkan data dalam suatu penelitian agar penelitian yang dilakukan lebih mudah dan hasilnya lebih baik, dalam arti lebih cermat, lengkap, dan sistematis sehingga lebih mudah untuk diolah Arikunto (2013:203). Instrumen penelitian ini menggunakan tes. Tes adalah teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data mengenai hasil belajar siswa Yoel et al., (2021:4). Teknik tes digunakan untuk mengumpulkan data yang digunakan untuk mengevaluasi yaitu membedakan antara kondisi awal dengan kondisi sesudahnya. Tes juga dapat dibedakan menjadi tes hasil belajar dan tes psikologi.

Untuk melakukan penelitian ini sebelum mereka mendapatkan perlakuan (O₁), mula-mula peneliti akan memberikan *pre-test* bagi kedua kelompok tersebut. Kelas yang diberi perlakuan dengan menggunakan media papan selip adalah kelas eksperimen. Sedangkan kelas yang tidak diberi perlakuan dengan menggunakan media papan selip adalah kelas kontrol. Selanjutnya kedua kelas tersebut akan diberikan *post-test* (O₂), setelah kedua kelompok selesai diberikan perlakuan (*treatment*) (Arikunto, 2013 : 125).

Berikut adalah tabel kisi-kisi penelitian sebagai berikut :

Tabel 3.4 Kisi-Kisi Tes

No	Indikator	Deskriptor	Nomor Soal
1	Penggunaan kalimat ungkapan	 Peserta didik memilih kata untuk melengkapi kalimat. Peserta didik mampu memilih mana kalimat ungkapan dalam sebuah teks. 	3, 5, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 19, 20, 24, 27, 28, 29, 30, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40.
2	Mengisi kalimat rumpang	- Peserta didik mampu mengisi kalimat yang rumpang pada sebuah lagu " peramah dan sopan ".	31, 32.
3.	Menyusun kata menjadi sebuah kalimat	 Peserta didik mampu menyusun kata menjadi sebuah kalimat dengan benar sesuai dengan maknanya. Peserta didik mampu menempatkan kata kata yang tepat untuk membentuk kalimat yang efektif. 	17, 21, 25, 26.
4.	Mengartikan makna dari sebuah kata	 Peserta didik mampu mengetahui arti atau makna dari sebuah kata tersebut. Peserta didik mampu mengetahui makna dari sebuah lagu "peramah dan sopan". 	1, 2, 4, 6, 7, 9, 15, 16, 18, 22, 23, 33.

F. Teknik Analisis Data

Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan yang akan dipelajari sehingga mudah dipahami oleh diri sendiri maupun orang lain.

Menurut Sugiyono (2016 : 244) dalam penelitian kuantitatif, teknik analisis data yang digunakan sudah jelas, yaitu diarahkan untuk menjawab rumusan masalah atau menguji hipotesis yang telah dirumuskan dalam proposal. Karena datanya kuantitatif, maka teknik analisis data menggunakan metode statistik yang sudah tersedia.

Adapun instrumen yang dilakukan pada penelitian ini yaitu:

A. Uji Statistik

1. Uji Validitas Ahli

Uji validitas merupakan pengujian suatu indeks yang menunjukkan alat ukur tersebut benar-benar mengukur apa yang di ukur Arikunto (2018:17). Lembar validitas akan diberikan ke para ahli ketika produk telah jadi, dan butuh divalidkan sebelum di uji ke siswa. Validator akan melihat apakah soal tersebut sudah sesuai dengan kompetensi dan indikator. Jadi, validator akan memberikan penilaian dengan memberikan centang dari beberapa aspek butir soal tersebut. Dalam memvalidkan butir soal, validator akan memberikan penilaian atau pendapat untuk validasi. Untuk validasi isi ada tiga pilihan, yaitu V= Valid, KV= Kurang Valid dan TV= Tidak Valid.

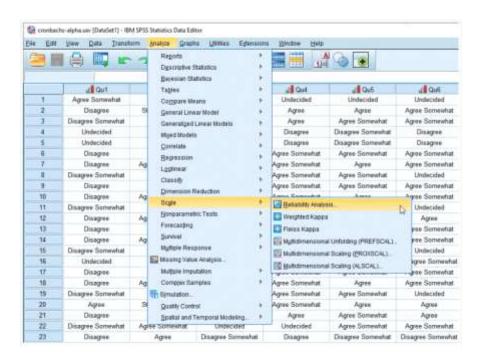
2. Uji Validitas Empiris

Uji validitas empiris memuat kata "empiris" yang artinya "pengalaman". Jadi sebuah instrument dikatakan valid apabila dilihat dari pengalaman, dimana validitas empiris sudah diuji dari pengalaman dari penelitian sebelumnya. Validitas empiris merupakan kevalidtan yang diuji kesiswa dengan dilihat dari tingkat reliable, tingkat kesukaran, dan daya pembedanya. Setelah valid secara logis, maka dapat dilihat valid empirisnya yaitu validitas soal, reliabilitas soal, tingkat kesukaran soal, dan daya pembeda soal.

3. Reliabilitas

Uji reliabilitas adalah pengujian terhadap indeks yang menunjukkan sejauh mana suatu alat ukur yang dapat dipercaya dan diandalkan. Hal ini dapat dilihat sejauh mana alat pengukur dikatakan konsisten jika dilakukan pengukuran dua kali atau lebih terhadap gejala yang sama. Adapun untuk uji reliabilitas dengan menggunakan SPSS sebagai berikut :

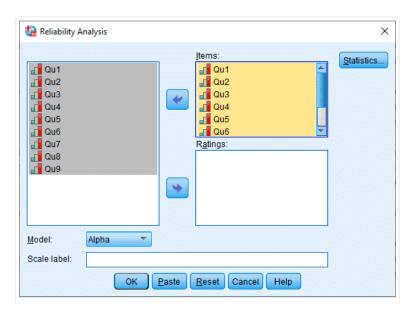
- 1) Buka lembar kerja/file **input validitas/reliabilitas**. Kemudian hilangkan (hapus) data skor total (Y) karena tidak diperlukan dalam uji reliablitas serta hilangkan butir soal yang tidak valid.
- 2) Dari menu utama SPSS, pilih menu *Analyze*, kemudian pilih submenu *Scale* dan pilih *Reliability Analisys*, maka akan muncul kotak dialog.



3) Dalam kotak dialog Reliability *Analisys* isikan kolom item dengan item/burtir yang akan dianalisis (output 1 sampai dengan output 9), dalam kotak model pilih *Alpha*, kemudian klik Ok. Maka hasilnya sebagai berikut:



- 4) Kuesioner menilai Variabel X1 terdapat 9 Pertanyaan seperti di atas, maka screenshot di atas hanyalah untuk menilai reliabilitas / cronbach's alpha X1 saja. Sedangkan untuk variabel X2, X3, Y, dst, perlu dilakukan uji yang terpisah
- 5) Satu variabel dapat terdiri dari 1 pertanyaan atau lebih, jika masih menilai variabel yang sama, pengujian reliabilitas dilakukan bersamaan. Namun, jika sudah berbeda variabel, maka pengolahan data reliabilitas harus dipisah



6) Kemudian meng-klik "Statistics" maka akan muncul pop-up:



7) Setelah klik "*continue*" dan "ok", maka akan keluar hasil uji reliabilitas / *cronbach's* alphanya:

Reliability Statistics				
Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items		
.805	.796	9		

4. Daya Beda

Kemampuan suatu soal untuk membedakan antara siswa yang pandai (berkemampuan tinggi) dengan siswa yang kurang pintar (berkemampuan rendah). Untuk menujukkan angka besarnya daya beda disebut *indeks diskriminasi*, yang mana berkisar antara 0,00 sampai 1,00. Bilangan yang menunjukkan sukar dan mudahnya suatu soal disebut indeks kesukaran. (*difficulty indeks*) (Sudijono, 2009 : 386).

43

Rumus yang digunakan untuk mengukur daya beda suatu soal adalah :

$$D = \frac{BA}{I_A} - \frac{BB}{I_B} = PA - PB$$

Keterangan:

D: indeks diskriminasi

 J_A : banyak peserta kelompok atas

 J_B : banyak peserta kelompok bawah

 B_A : banyaknya peserta kelompok atas yang menjawab dengan benar

 B_B : banyaknya peserta kelompok bawah yang menjawab dengan benar

PA: proporsi peserta kelomok atas yang menjawab benar

PB: proporsi peserta kelomok bawah yang menjawab benar

(Arikunto, 2013 : 228–229)

5. Tingkat Kesukaran

Tingkat kesukaran item disebut dengan indeks kesulitan item yang menunjukkan proporsi siswa yang menjawab benar dalam suatu soal yang dilakukan dengan menggunakan tes objektif (Sukardi, 2011 : 136).

Soal yang baik adalah soal yang tidak terlalu mudah atau tidak terlalu sukar. Soal yang terlalu mudah tidak merangsang siswa untuk mempertinggi usaha dalam memecahkannya. Sebaliknya soal yang terlalu sukar akan menyebabkan siswa menjadi putus asa dan tidak mempunyai semangat untuk mencoba lagi karena diluar jangkauannya. Rumus tingkat kesukaran suatu soal dilihat dari mudah, sedang atau sukar menurut Arikunto, (2010 : 12) sebagai berikut:

$$P = \frac{B}{Js}$$

Keterangan:

P = indeks kesukaran

B =banyaknya siswa yang menjawab soal yang benar

 J_S = jumlah seluruh siswa peserta tes

Tabel 3.5 Klasifikasi Tingkat Kesukaran

Indeks Kesukaran	Kategori
0-0,30	Sukar
0,31 -0,70	Sedang
0,71- 1,00	Mudah

6. Distraktor

Distraktor yaitu "Distractor are classified as the incorrect answer in a multiple-choice question". dalam setiap tes obyektif selalu digunakan alternatif jawaban yang mengandung 2 unsur sekaligus, yaitu jawaban yang tepat dan jawaban yang salah sebagai penyesat (distraktor). Tujuan dari pemakaian distraktor ini adalah mengecohkan mereka yang kurang mampu atau tidak tahu untuk dapat dibedakan dengan orang mampu. Oleh karena itu, distraktor yang baik akan dapat dihindari oleh siswa yang pandai sehingga terpilihlah siswa yang kurang pandai. Dan apabila terpilih hanya 5% dari jumlah peserta (Fatimah Umi & Alfath, 2015: 59).

Suatu distraktor dapat diperlakukan dengan 3 cara yaitu :

1. Diterima, karena sudah baik

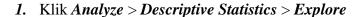
- 2. Ditolak, karena tidak baik
- 3. Ditulis kembali, karena kurang baik

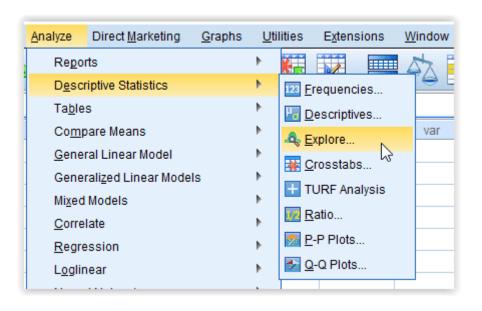
B. Uji Prasyarat

1. Uji Normalitas

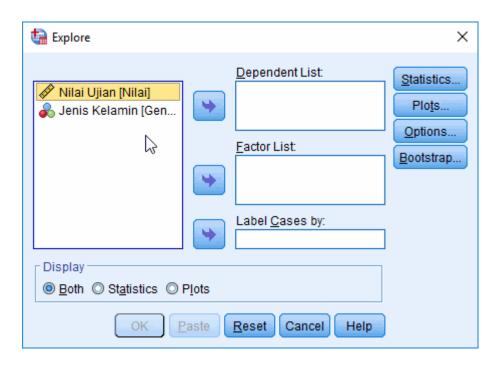
Uji normalitas ini bertujuan untuk memeriksa apakah data berdistribusi normal atau tidak. Uji normalitas ini dilakukan dengan menggunakan bantuan SPSS. Dalam menggunakan SPSS, variabel dikatakan normal apabila $\rho > \alpha$. $\alpha = 0.05$.

Langkah-langkah uji normalitas yang dilakukan dengan menggunakan SPSS sebagai berikut:

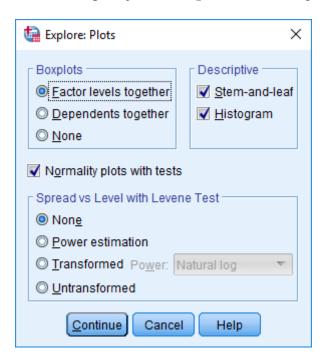




2. Masukkan variabel yang dilakukan pengujian normalitas pada jendela Explore ke kolom Dependent List. Kita juga dapat memasukkan variabel ke Factor List untuk melakukan pengujian berdasarkan kriteria tertentu, misalnya uji normalitas data yang dibedakan berdasarkan jenis kelamin.



3. Klik Plots.. pada jendela Explore dan centang Normality plot with tests

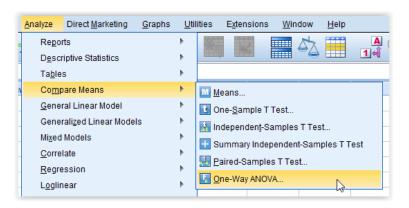


- 4. Klik Continue lalu klik OK
- 5. Hasil pengujian ditampilkan pada jendela output

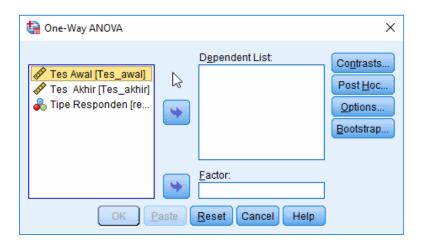
2. Uji Homogenitas

Uji homogenitas data yang dilakukan untuk melihat apakah kedua kelompok sampel mempunyai varians yang homogen atau tidak. Uji homogenitas dalam penelitian ini adalah varians terbesar dibandingkan dengan varians terkecil, yaitu dengan menggunakan SPSS sebagai berikut (Widianto: 2010).

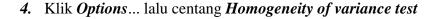
1. Klik Compare Means > One-Way ANOVA

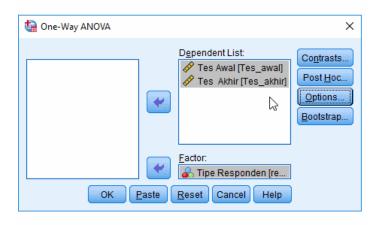


2. Masukkan variabel yang diujikan pada kolom *Dependent List*



3. Masukan variabel yang membedakan kelompok ke kolom Factor. Kolom Factor diisi dengan variabel kriteria yang membedakan kelompok data, misalnya pada contoh dibedakan dengan kelompok kontrol dan kelompok perlakuan. Pada contoh Factor: Tipe Responden.



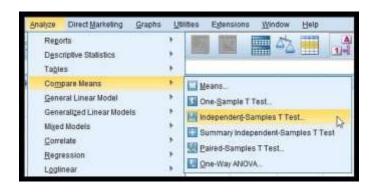


5. Klik OK. Hasil analisis ditampilkan pada jendela output

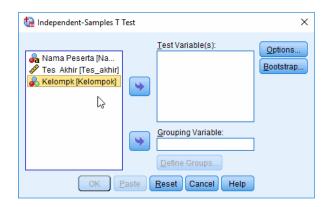
3. Uji t

Independent sample t-test adalah jenis uji komparatif atau uji beda yang bertujuan membandingkan rata-rata dua group yang tidak berhubungan satu sama lain (dua sampel bebas), agar dapat diketahui apakah secara signifikan kedua sampel mempunyai rata-rata yang sama atau tidak (Zahara:2018). Langkahlangkah Uji t (Independent Sample menggunakan SPSS sebagai berikut:

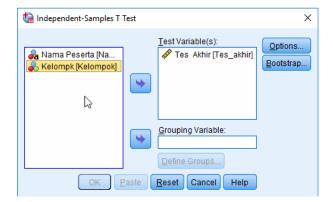
1) Klik *analyze*, lalu pilih *compare means* kemudian pilih option *independent* sampel *t-test*, setelah melakukan langkah ini maka jendela independent sample *t-test* akan terbuka.



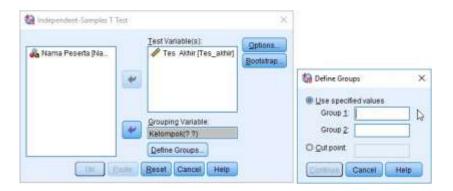
2) Memiih variabel yang diuji pada kotak test variabel (s)



3) Memilih grouping variable



4) Tentukan jenis kelompok pada define groups



5) Klik "ok" maka hasil analisis akan ditampilkan pada jendela output.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian

Penelitian dilakukan dengan menguji instrument terlebih dahulu untuk mendapatkan instrument yang layak digunakan. Instrumen yang telah diuji kemudian digunakan sebagai instrument untuk mengumpulkan data hasil belajar siswa pada kelas kontrol dan eksperimen.

1. Hasil Uji Instrumen Tes

a) Hasil Uji Validitas

Instrumen test yang akan digunakan terlebih dahulu dilakukan uji validitas ahli dan empiris. Instrumen tes yang berisikan 40 item soal ini diujikan kepada 25 orang siswa. Hasil dari instrument tes tersebut kemudian diolah menggunakan SPSS untuk melihat item soal yang valid, hasil ujinya dapat dilihat pada lampiran 1 dan rekapitulasi hasil uji validitas dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1. Rekapitulasi Hasil Uji Validitas

No	r tabel	r hitung	Keterangan
1	0,396	0,356	Invalid
2	0,396	0,564	Valid
3	0,396	0,106	Invalid
4	0,396	0,38	Invalid
5	0,396	0,519	Valid
6	0,396	0,238	Invalid
7	0,396	0,47	Valid
8	0,396	0,053	Invalid
9	0,396	0,356	Invalid
10	0,396	0,292	Invalid

0,396	0,624	Valid
0,396	0,226	Invalid
0,396	-0,233	Invalid
0,396	0,498	Valid
0,396	0,232	Invalid
0,396	0,492	Valid
0,396	0,019	Invalid
0,396	0,463	Valid
0,396	0,52	Valid
0,396	-0,072	Invalid
	0,396 0,396 0,396 0,396 0,396 0,396 0,396	0,396 0,226 0,396 -0,233 0,396 0,498 0,396 0,232 0,396 0,492 0,396 0,019 0,396 0,463 0,396 0,52

21	0,396	0,594	Valid
22	0,396	0,504	Valid
23	0,396	0,212	Invalid
24	0,396	0,534	Valid
25	0,396	0,278	Invalid
26	0,396	0,556	Valid
27	0,396	0,555	Valid
28	0,396	0,634	Valid
29	0,396	0,712	Valid
30	0,396	0,041	Invalid

Valid	0,693	0,396	31
Invalid	0,092	0,396	32
Invalid	0,187	0,396	33
Valid	0,545	0,396	34
Invalid	0,237	0,396	35
Valid	0,562	0,396	36
Invalid	0,224	0,396	37
Valid	0,571	0,396	38
Valid	0,88	0,396	39
Valid	0,44	0,396	40

Pada perhitungan uji validitas instrument tes, suatu item soal dikatakan valid apabila nilai $r_{hitung} > r_{tabel}$. Uji validitas dilakukan pada taraf signifikan $\alpha = 0,05$ dengan N = 25, dimana $r_{tabel} = 0,396$. Sehingga apabila nilai $r_{hitung} < r_{tabel}$, item soal dinyatakan tidak valid. Berdasarkan hasil perhitungan uji validitas didapatkan 21 item soal valid, yaitu item soal nomor 2, 5, 6, 11, 14, 16, 18, 19, 21, 22, 24, 26, 27, 28, 29, 31, 34, 36, 38, 39, 40.

b) Hasil Uji Reliabilitas

Uji reliabilitas tes dilakukan untuk mengetahui konsistensi dan keterandalan instrument. Item yang diuji reliabilitas ini merupakan item yang telah valid saja. Adapun hasil uji reliabilitas dari instrument dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2. Hasil Uji Reliabilitas

Reliability Statistics				
Cronbach's	N of Items			
Alpha				
.905	21			

Berdasarkan hasil perhitungan, 21 item soal yang telah valid memiliki nilai Cornbach's Alpha = 0,905. Instrument dikatakan reliabel apabila nilai Cornbach's Alpha > 0,6. Sehingga 21 item soal yang diujikan dapat dikatakan reliabel. Namun, untuk uji selanjutnya hanya digunakan 20 item soal saja, yaitu nomor 2, 5, 6, 11, 14, 16, 18, 19, 21, 22, 24, 26, 27, 29, 31, 34, 36, 38, 39, 40. Nomor 28 tidak digunakan.

c) Hasil Uji Daya Beda

Angka besarnya daya beda disebut dengan indeks diskriminasi (D). Indeks diskriminasi (D) ini berkisar antara 0,00 sampai 1,00. Suatu item memenuhi syarat apabila nilai Diskriminasi = +0,21 s/d +1,0. Sehingga jika nilai D < 0,21 maka item soal tidak digunakan. Adapun hasil uji daya beda dari instrument dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3. Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda

No	D	Keterangan
2	0,76	Digunakan
5	0,8	Digunakan
7	0,88	Digunakan
11	0,28	Digunakan
14	0,6	Digunakan
16	0,32	Digunakan
18	0,92	Digunakan
19	0,68	Digunakan
21	0,48	Digunakan
22	0,52	Digunakan

24	0,44	Digunakan
26	0,36	Digunakan
27	0,24	Digunakan
29	0,44	Digunakan
31	0,4	Digunakan
34	0,28	Digunakan
36	0,64	Digunakan
38	0,68	Digunakan
39	0,76	Digunakan
40	0,28	Digunakan

Berdasarkan perhitungan uji daya beda dari 20 item soal, didapatkan hasil 20 item soal ini memiliki nilai Diskriminasi (D) = 0,28-0,92 sehingga 20 item soal ini memenuhi syarat daya beda dan dapat digunakan. Hasil SPSS uji daya beda dapat dilihat pada lampiran 9.

d) Hasil Uji Tingkat Kesukaran

Soal yang baik adalah soal yang tidak terlalu mudah atau tidak terlalu sukar. Tingkat kesukaran item disebut dengan indeks kesulitan item (P). Adapun 20 item soal yang telah diuji sebelumnya dilakukan uji tingkat sukar untuk melihat tingkat kesukaran dari tiap item soal. Adapun hasil uji tingkat kesukaran dari 20 item soal dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4. Hasil Uji Tingkat Kesukaran

No Soal	Nilai	Keterangan	∑Sign	
2	0,679	Sedang	0,31-0,7	
5	0,598	Sedang	0,31-0,7	
7	0,516	Sedang	0,31-0,7	
11	0,598	Sedang	0,31-0,7	
14	0,67	Sedang	0,31-0,7	
16	0,483	Sedang	0,31-0,7	
18	0,486	Sedang	0,31-0,7	
19	0,566	Sedang	0,31-0,7	
21	0,601	Sedang	0,31-0,7	
22	0,423	Sedang	0,31-0,7	
24	0,495	Sedang	0,31-0,7	
26	0,567	Sedang	0,31-0,7	
27	0,572	Sedang	0,31-0,7	
29	0,768	Mudah	0,71-1,00	
31	0,682	Sedang	0,31-0,7	
34	0,564	Sedang	0,31-0,7	
36	0,577	Sedang	0,31-0,7	
38	0,711	Mudah	0,71-1,00	
39	0,767	Mudah	0,71-1,00	
40	0,497	Sedang	0,31-0,7	

Berdasarkan perhitungan uji tingkat kesukaran dari 20 item soal didapatkan hasil 17 soal menunjukkan nilai P berkisar 0,31-0,7 dengan kategori sedang dan 3 soal menunjukkan nilai P berkisar 0,71-1,00 dengan kategori mudah. Adapun soal dengan kategori sedang, yaitu nomor 2, 5, 6, 11, 14, 16, 18, 19, 21, 22, 24, 26, 27, 31, 34, 36, dan 40. Sedangkan dengan kategori mudah, yaitu nomor 29, 30 dan 39. Hasil SPSS uji tingkat kesukaran item soal lebih jelasnya dapat dilihat pada lampiran 10

e) Hasil Uji Distraktor

Distraktor digunakan sebagai pengecoh jawaban pada tiap item soal sehingga siswa yang pandai akan menghindari distraktor. Analisis distraktor dilakukan untuk menguji keefektifan suatu distraktor. Suatu distractor dinyatakan berfungsi apabila distraktor dipilih minimal oleh 5% dari jumlah peserta tes. Hasil uji distraktor dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5. Hasil Uji Distraktor

Nomor Soal	A	В	С	Kunci
1	3	20	2	A
2	15	2	8	A
3	2	19	3	В
4	5	7	13	С
5	2	2	21	С
6	8	2	15	A
7	21	2	2	A
8	16	6	3	A
9	14	5	6	A
10	16	2	7	A

11	20	2	3	A
12	6	15	4	В
13	8	13	4	A
14	6	11	8	A
15	18	2	5	A
16	21	2	2	В
17	9	11	5	A
18	11	8	6	A
19	10	6	9	A
20	8	11	6	В

Item soal yang dilakukan uji distraktor merupakan item soal yang telah memenuhi syarat. Terdapat 20 item soal yang diuji distraktor, dimana tiap soal memiliki 3 pilihan yang terdiri dari 1 kunci jawaban dan 2 pengecoh. Sehingga

pada 20 item soal, terdapat 20 pilihan kunci dan 40 pilihan sebagai pengecoh. Berdasarkan hasil perhitungan, 40 pilihan pengecoh ini berfungsi karena memiki paling sedikit dipilih oleh 8% dari peserta tes sehingga 40 pilihan pengecoh ini dinyatakan diterima.

2. Hasil Penelitian

Penelitian ini melibatkan dua kelas yaitu kelas eksperimen dan kelas kontrol, dimana kedua kelas ini diberikan perlakuan yang berbeda. Untuk mengetahui hasil belajar siswa yang diperoleh dari tes yang dilakukan sebanyak dua kali yaitu sebelum (*pre-test*) dan sesudah perlakuan (*post-test*).

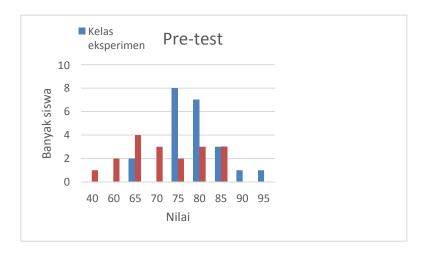
a) Hasil Pre-Test

Pre-test merupakan test awal yang diberikan untuk mengetahui kemampuan penguasaan kosakata siswa sebelum perlakuan. *Pre-test* diberikan kepada kelas eksperimen sebanyak 22 siswa dan kelas kontrol sebanyak 18 siswa. Adapun deskriptif hasil *pre-test* kedua kelas dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.6. Hasil *Pre-Test* Kedua Kelas

Descriptive Statistics							
	N	Mini	Maxi	Mean		Std.	Variance
		mum	Mum			Deviation	
	Stat	Statis	Statistic	Statistic	Std.	Statistic	Statistic
	istic	tic			Error		
Pre-test	22	65.00	95.00	78.6364	1.47790	6.93195	48.052
Kelas							
Eksperimen							
Pre-test	18	40.00	85.00	70.8333	2.68894	11.40820	130.147
Kelas							
Kontrol							
Valid N	18						
(listwise)							

Berdasarkan data pada tabel 4.6, nilai minimum pada kelas eksperimen ialah 65 dan nilai maksimumnya 95 dengan nilai rata-rata 78,6. Sedangkan pada kelas kontrol, nilai minimumnya ialah 40 dan nilai maksimumnya 85 dengan nilai rata-rata 70,8. Hasil *pre-test* dapat lebih jelas dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Diagram *Pre-test*

Berdasarkan gambar 4.1, terlihat bahwa banyaknya siswa yang nilainya dibawah KKM sebanyak 3 orang dari kelas kontrol. Artinya, sebanyak 22 siswa pada kelas eksperimen dan 15 siswa pada kelas control memiliki penguasaan kosakata awal yang baik.

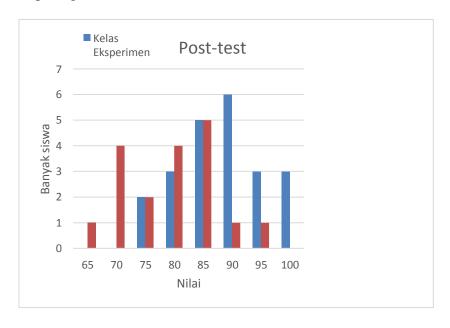
b) Hasil Post-Test

Post-test merupakan test akhir yang bertujuan untuk melihat hasil penguasaan kosakata siswa setelah perlakuan. Dalam hal ini, kelas eksperimen dilakukan pembelajaran tematik dengan menggunakan media papan selip dan pada kelas kontrol dilakukan pembelajaran tematik tanpa menggunakan media. Adapun deskriptif hasil post-test kedua kelas dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4.7. Hasil *Post-Test* Kedua Kelas

Descriptive Statistics							
	N	Mini	Maxi	Mean		Std.	Variance
		mum	mum			Deviation	
	Stat	Statis	Statis	Statistic	Std.	Statistic	Statistic
	istic	tic	tic		Error		
Post-test	22	75.00	100.0	88.1818	1.59631	7.48736	56.061
Kelas			0				
Eksperimen							
Post-test	18	65.00	95.00	79.1667	1.90673	8.08957	65.441
Kelas							
Kontrol							
Valid N	18						
(listwise)							

Berdasarkan data pada tabel 4.7. dapat dilihat bahwa nilai *post-test* minimum pada kelas eksperimen ialah 75 dan nilai maksimumnya 100 dengan nilai rata-rata 88,1. Sedangkan pada kelas kontrol, nilai minimumnya ialah 65 dan nilai maksimumnya 95 dengan nilai rata-rata 79. Hasil *post-test* dapat lebih jelas dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. Diagram Post-test

Berdasarkan gambar 4.2, terlihat bahwa pada kelas eksperimen dan kelas kontrol tidak terdapat siswa yang memiliki nilai dibawah KKM. Hal ini menunjukkan adanya peningkatan penguasaan kosakata pada siswa kelas eksperimen maupun kontrol.

3. Uji Prasyarat

a. Hasil Uji Normalitas

Uji normalitas ini bertujuan untuk memeriksa apakah data berdistribusi normal atau tidak. Uji normalitas ini dilakukan dengan menggunakan bantuan SPSS. Dalam menggunakan SPSS, variabel dikatakan normal apabila $sign > \alpha = 0,05$. Adapun hasil uji normalitas kelas eksperimen dan kontrol dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4.8. Hasil Uji Normalitas

	Tests of Normality										
		Kolmo	gorov-Sm	irnov ^a	Shapiro-Wilk						
	Kelas	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.				
Pretest	Eksperimen	.209	22	.013	.915	22	.059				
	Kontrol	.138	18	.200*	.907	18	.076				
Posttest	Eksperimen	.141	22	.200*	.942	22	.214				
	Kontrol	.153	18	.200*	.946	18	.372				
a. Lilliefo	rs Significanc	e Correctio									
*. This is	a lower bound	d of the tru	e significa	nce.							

Berdasarkan hasil output uji normalitas pada tabel 4.8 dapat diketahui bahwa hasil uji *Shapiro-Wilk* nilai sig. *Pretest Experimen* yaitu 0,059 dan nilai sig. *Pretest* Kontrol yaitu 0,076. Adapun nilai sig. *Posttest Experimen* yaitu 0,214

dan nilai sig. *Posttest Kontrol* yaitu 0,372, sehingga dapat disimpulkan bahwa uji normalitas antar kedua kelas tersebut berdistribusi normal.

b. Hasil Uji Homogenitas

Setelah mengetahui bahwa sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal, maka langkah berikutnya yaitu melakukan uji homogenitas. Uji homogenitas dilakukan untuk melihat apakah kedua kelompok sampel mempunyai varians yang homogen atau tidak. Homogen suatu data dapat dilihat dari nilai signifikansi. Jika nilai sig > 0,05 maka data homogen, dan apabila nilai sig < 0,05 maka data tidak homogen. Uji homogenitas dilihat dari data *pretest* dan *posttest* dengan menggunakan uji *Homogenity of Variance Test* pada *One-Way Anova*. Adapun hasil uji homogenitas dapat dilihat pada tabel 4.9.

Tabel 4.9. Hasil Uji Homogenitas

Test of Homogeneity of Variances								
PenguasaanKosakata								
Levene Statistic df1 df2 Sig.								
.524 1 42 .473								

Hasil uji homogenitas menggunakan SPSS dilihat dari nilai signifikan 0,473. Hal tersebut menunjukkan bahwa nilai sig > 0,05 atau 0,473 > 0,05 maka dapat disimpulkan bahwa kedua hasil test mempunyai item dengan varian yang sama (homogen).

c. Hasil Uji Hipotesis

Uji hipotesis yang digunakan ialah *Independent Sample T-test*. Uji ini dilakukan untuk menguji dugaan sementara atau hipotesis, dimana Ho (hipotesis

nol) diterima apabila nilai signifikansi (2-tailed) > 0,05 dan Ho (hipotesis nol) ditolak apabila nilai signifikansi (2-tailed) < 0.05. Hasil uji hipotesis dapat dilihat pada tabel 4.10.

Tabel 4.10. Hasil Uji Hipotesis

		Ind	lepend	ent S	Samj	ples Te	est			
		Levene	s Test							
		for Equ	iality of	ality of						
		Variances				t-test f	or Equa	ity of Me	ans	
									95	5%
								Std.	Confi	dence
						Sig.	Mean	Error	Interva	l of the
						(2-	Differ	Differ	Differ	ence
		F	Sig.	t	df	tailed)	ence	ence	Lower	Upper
Hasil	Equal variances	.134	.716	3.6	38	.001	9.015	2.467	4.020	14.00
Belajar Siswa	assumed	.134	./10	54	30	.001	15	10	77	953
	Equal variances not			3.6	35.	.001	9.015	2.486	3.967	14.06
	assumed			25	188		15	73	78	252

Hasil uji hipotesis dilihat dari nilai signifikansi (2-tailed), berdasarkan tabel 4.4 nilai sig. (2-tailed) yaitu 0.001. Nilai signifikan (2-tailed) ini menunjukkan bahwa hasil perhitungan < 0,05, artinya Ho ditolak atau Ha diterima. Sehingga terbukti bahwa "penguasaan kosakata pembelajaran tematik efektif dengan menggunakan media papan selip".

B. Pembahasan

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penguasaan kosakata siswa sebelum dan sesudah menggunakan media papan selip di kelas II SD Negeri

106162 Medan Estate serta untuk mengetahui efektivitas peningkatan penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik melalui media papan selip pada siswa kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate. Hal ini dibuktikan oleh data hasil penelitian secara deskriptif yang menunjukkan nilai rata-rata *pre-test* pada kelas eksperimen adalah 78,6 dan nilai *pre-test* pada kelas kontrol 70,8. Berarti nilai rata-rata *pre-test* ekperimen lebih tinggi dibandingkan nilai rata-rata *pre-test* kontrol. Dari hasil uji hipotesis menggunakan uji t (*Independent Sample T-Test*) diperoleh hipotesis H_a diterima dan H₀ ditolak.

Penguasaan kosakata yang diukur dalam penelitian ini adalah penguasaan kosakata yang bersifat pasif-reseptif dan hanya dibatasi pada bidang transportasi dan lingkungan. Hal ini dengan pertimbangan materi kosakata pada pembelajaran tematik kelas II, dengan menggunakan indikator untuk mengukur tingkat penguasaan kosakata siswa meliputi : (1) penggunaan kalimat ungkapan; (2) mengisi kalimat rumpang; (3) menyusun kata menjadi sebuah kalimat; (4) mengartikan makna dari sebuah kata.

Hal ini didukung oleh pendapat Hamalik dalam Suparlan (2020), yang menyatakan bahwa apabila dalam proses belajar mengajar digunakan media pembelajaran maka dapat membangkitkan keinginan, minat, motivasi belajar siswa. Penggunaan media pembelajaran pada tahap orientasi pembelajaran akan sangat membatu keefektifan proses pembelajaran dalam penyampaian pelajaran pada saat itu. Media pembelajaran juga dapat membantu siswa meningkatkan pemahaman, menyajikan data dengan menarik dan terpercaya, memudahkan menafsirkan data, dan memadatkan infromasi.

Pendapat lainnya oleh Sujana dan Rivai dalam Suparlan (2020), mengemukakan manfaat media pembelajaran dalam proses belajar siswa, yaitu dapat menumbuhkan motivasi belajar karena pembelajaran menjadi lebih menarik perhatian siswa, media memungkinkan tercapainya tujuan pembelajaran, belajar menajadi menyenangkan karena metode mengajar menjadi bervariasi sehingga siswa tidak bosan dalam belajar serta siswa dapat lebih aktif dalam pembelajaran.

Efektifnya media papan selip pada penelitian ini didukung oleh penelitian yang dilakukan oleh Utami (2014), yang menyatakan media papan selip (*slot board*) dapat meningkatkan penguasaan kosakata bahasa Indonesia pada siswa kelas II SDN 2 Karangtalun tahun 2013/2014. Terlihat dari nilai rata – rata penguasaan kosakata dari prasiklus 51,26 dengan persentase 26,31% menjadi nilai rata – rata 87,26 dengan persentase ketuntasan 94,73% pada siklus II.

Penelitian yang dilakukan oleh Yuva (2021), didapatkan hasil penelitian menggunakan media papan selip dapat meningkatkan penguasaan kosakata bahasa Indonesia pada siswa kelas I SD Plus Al-Qodiri. Media papan selip dalam penelitian ini meningkatkan nilai rata-rata siswa 62 dengan presentase ketuntasan 26,67 menjadi nilai rata-rata 81 dengan presentase ketuntasan 86% pada siklus II.

Penelitian pendukung lainnya oleh Aqilah (2022), yang menyatakan media papan selip terbukti dapat meningkatkan penguasaan kosakata bahasa Indonesia pada siswa kelas II SDN 2 Bonto-bonto Desa Padang lampe Kecamatan Ma'rang. Adapun hasil penelitiannya ialah sebanyak 80% dari jumlah siswa memperoleh nilai KKM 70. Nilai rata-rata hasil belajar pada pra siklus 58,28 memiliki ketuntasan belajar 28,57% dan pada siklus II mencapai 85,57 dengan presentase

ketuntasan mencapai 85,71%. Peningkatan penguasaan kosakata siswa dikarenakan adanya peningkatan aktivitas belajar siswa dikelas dalam penerapan media papan selip.

Sehingga pada penelitian ini terbukti bahwa penggunaan media papan selip efektif digunakan dalam pembelajaran tematik untuk meningkatkan penguasaan kosakata siswa kelas II SDN 106162 Kota Medan dibandingkan tidak menggunakan media yang telah didukung oleh penelitian terdahulu yang juga menggunakan media papan selip untuk melihat penguasaan kosakata siswa.

C. Keterbatasan peneliti

Berdasarkan pada pengalaman langsung peneliti dalam proses penelitian ini ada beberapa keterbatasan yang dialami dan dapat menjadi beberapa faktor yang lebih diperhatikan bagi peneliti-peneliti yang akan datang dalam menyempurnakanpenelitiannya karena penelitian ini sendiri tentu memiliki kekurangan yang perlu diperbaiki dalam penelitian-penelitian kedepannya. Beberapa keterbatasan dalam penelitian tersebut antara lain:

- Jumlah responden yang hanya 40 orang, tentunya masih kurang untuk menggambarkan keadaan yang sesungguhnya.
- Objek penelitian hanya di fokuskan pada penguasaan kosakata yang meliputi beberapa indikator yaitu :
 - (1) penggunaan kalimat ungkapan
 - (2) kalimat rumpang
 - (3) menyusun kata menjadi sebuah kalimat
 - (4) mengartikan makna dari sebuah kata

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai "Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosakata pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate" didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

- Penguasaan kosakata siswa sebelum menggunakan media papan selip di kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate memiliki hasil dalam kategori baik pada indikator penggunaan kalimat ungkapan serta kategori sangat baik pada indikator mengisi kalimat rumpang yang cocok.
- 2. Penguasaan kosakata siswa setelah menggunakan media papan selip di kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate memiliki hasil dalam kategori sangat baik pada keempat indikator, artinya seluruh siswa sangat baik dalam menguasai kosakata yang diberikan setelah pembelajaran tematik setelah penggunaan media papan selip.
- 3. Efektivitas peningkatan penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik melalui media papan selip pada siswa kelas II SD Negeri 106162 Medan Estate dilihat dari hasil uji *independent sample t test* yang menunjukkan nilai signifikansi (2-tailed), yaitu 0.001 < 0,05, artinya H_o ditolak dan H_a diterima. Sehingga terbukti penguasaan kosakata pembelajaran tematik efektif dengan menggunakan media papan selip.

B. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat dikemukakan implikasi sebagai berikut :

- Bagi sekolah, penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik menggunakan media papan selip diharapkan bisa pro aktif dalam memfasilitasi media pembalajaran sebagai alat bantu siswa dalam proses pembelajaran untuk menambah perbendaharaan siswa.
- 2. Bagi guru, penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik menggunakan media papan selip dapat menjadi alternatif dalam proses pembelajaran untuk menciptakan suasana belajar yang lebih menarik, menyenangkan, kreatif, serta mampu menambah perbendaharaan kosakata siswa setiap harinya.
- 3. Bagi peneliti, penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik menggunakan media papan selip akan menjadikan sebuah pembelajaran tersendiri bagi peneliti. Sebagai calon guru yang memiliki kompeten dimana menginginkan siswanya untuk menambah perbendaharaan kata yang benar disetiap harinya.
- 4. Bagi peneliti selanjutya, penguasaan kosakata dalam pembelajaran tematik menggunakan media papan selip ini menjadi sebuah pembelajaran untuk dimasa yang akan mendatang dan peneliti ini bisa menjadi bahan referensi.

C. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi diatas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

- Pada pembelajaran tematik penguasaan kosakata, guru dapat menggunakan media papan selip untuk meningkatkan penguasaan kosakata siswa atau menggunakan media lainnya dalam pembelajaran dikarenakan penggunaan media sangat menunjang tercapainya tujuan pembelajaran.
- 2. Pada pembuatan instrument test sebaiknya menggunakan variasi option A sampai C dikarenakan semakin banyak pengecoh maka semakin bervariasi jawaban untuk hasil *instrument test*.
- Instrument test serta media yang digunakan juga harus menyesuaikan dengan kondisi awal siswa sehingga semua siswa dapat mengikuti pembelajaran dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Anding, M. februona, Syukur, S., & Syamsu, R. (2021). Peningkatan Kosakata Bahasa Jerman Melalui Penggunaan Media Cerita Pendek. *Journal of Language, Literature, and Linguistics*, 2, 59.
- Aqilah, N. (2022). Peningkatan Penguasaan Bahasa Indonesia Melalui Media Papan Selip Pada Siswa Kelas II SDN 2 Bonto-Bonto Desa Padang Lampe' Kecamatan Ma'rang. Universitas Muhammadiyah Makassar, Makassar.
- Arikunto. (2010a). Prosedur Penelitian. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto. (2013). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010b). *Dasar- Dasar Evaluasi Pendidikan* (2nd ed.). Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2018). Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Tarbiyah*, 7, 17–23.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2018). Manfaat media dalam pembelajaran. *Pendidikan Matematika*, *VII*, 95.
- Aryawathi, S. L. P. A., Beratha, N. S., & Dhanawaty, N. M. (2021). Penerapan Metode Pengajaran Bahasa Situasional (PBS) Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris. *Liguistika*, 28, 66.
- Budhianto, Y. (2018). Pembelajaran Bahasa Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Literasi Siswa. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 13, 173.
- Chaer, A., & Agustina, L. (2006). *Sosiolinguistik Perkenalan Awal*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dale, E. (1971). Techniques of Teaching Vocabulary. Palo Alto, California: Field Educational Publications, Incorporated.
- Daryanto. (2010). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Djoko, S., & Soedjito. (2006). *Terampil Menggunakan Kosakata Bahasa Indonesia*. (R. Abdul, Ed.). Malang: Al Fath Putra.

- Dwiwandono, S. (1996). Tes Bahasa dalam Pengajaran. Bandung: ITB.
- Erwinta, K. D. (2013). Peningkatan Kemampuan Menulis Kalimat Sederhana Melalui Media Papan Selip. *Pendidikan Sekolah Dasar*, *II*, 14.
- Fatima, M., Stkip, G., Talino, P., Raja, D., Landak, K., & Barat, K. (2019). Pengembangan model pembelajaran tematik Pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan untuk sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 15(1), 22–27.
- Fatimah Umi, L., & Alfath, K. (2015). Analisis Kesukaran Soal, Daya Pembeda, Dan Fungsi Distraktor. *Syria Studies*, 7(1), 37–72.
- Frasandy, & Suheli. (2017). Integrative thematic learning (integration model of general subjects in (Islamic) elementary school with religious values).

 Islamic Teacher Journal, 2, 305–355.
- Furqanul, A., & Feisal, A. (2019). Kosakata Teori, Pengajaran, dan Pengukuran.
 (N. S. ARIFIN, Ed.). Purwokerto: UM Purwokerto PRESS (ANGGOTA APPTI).
- Gartina, D. (2009). Penggunaan *Software Open Source* Dalam Mendukung Kegiatan Penelitian dan Adminitrasi Perkantoran. *Informatika Pertanian*, 18(1), 45–62.
- Hakim, L. (2017). Tujuan Pembelajaran Berdasarkan KTSP. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*, 17, 2.
- Henry, T. G. (2011). *Pengajaran Kosakata*. (W. Hendro, Ed.). Bandung: Angkasa.
- Ifa, N., Umar, S., & Florentina, W. (2014). Peningkatan Keterampilan Menulis Permulaan Melalui Metode SAS dengan Media Papan Selip. *Joyful Learning Journal*, 3, 140.
- Ina, M., Nurul, U., & Sapitri, A. (2021). Analisis Pentingnya Keterampilan Berbahasa Pada Siswa Kelas IV SDN Gondrong 2. *Jurnal Edukasi Dan Sains*, 3, 244.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Pres.

- Iwan, F. (2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1, 104–117.
- Joni, P. (2014). Pengunaan Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2, 127.
- Karo-Karo, R. I., & Rohani. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Matematika*, VII, 91.
- Kasno. (2014). Kamus Sebagai Sumber Rujukan dan Pengajaran Kosakata. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Lima, S. A. (2012). EYD (Ejaan Yang Disempurnakan). Jakarta: Limas.
- Ma'ruf Bin, H., Pascasarjana, U., Sunan, K., Yogyakarta, J. M., & Adisucipto, Y. (2020). Kesulitan Belajar Pada Siswa Sekolah Dasar: Studi Kasus Di Sekolah Dasar Muhammadiyah Karangwaru *Yogyakarta Difficulty of Learning in Elementary School Students: Case Study in the Basic School of* Muhammadiyah Karangwaru Yogyakarta. *Cahaya Pendidikan*, 6(1), 56–67.
- Maria, J. melani, & Mulyani. (2021). Pengembangan Media Papan Kantong Pintar (PAKAPIN) Pada Pembelajaran Tematik Sub Tema Gemar Berolahraga Untuk Siswa Kelas I Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 09, 3164.
- Munirah, & Hardian. (2016). Pengaruh Kemampuan Kosakata dan Struktur Kalimat Terhadap Kemampuan Menulis Paragraf. Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra, 16, 78–87.
- Mursalim, N., Burhanuddin, & Misnah, M. (2021). Hubungan Antara Penguasaan Kosakata dengan Keterampilan Menulis Puisi Bahasa Jerman. *Journal of Language, Literature, and Linguistics*, 2, 65.
- Musfiroh, T. (2008). *Cerdas Melalui Bermain*: Cara Mengasah Multiple Intelegence Pada Anak Sejak Usia Dini. Jakarta: Grasindo.
- Nehemia, N. (2019). Strategi Guru Dalam Menumbuhkan Kepercayaan Diri Peserta Didik. *Jurnal Teologi Dan Misi*, 2, 2.
- Ni'matul, F. (2013). Faktor Penyebab Kejenuhan Belajar Sejarah Kebudayaan Islam (Ski) Pada Siswa Kelas XI Jurusan Keagamaan Di Man Tempel

- Sleman. Journal Pendidikan Keagamaan, 1, 10.
- Nunu, M. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, *37*, 27.
- Nurjannah. (2014). Peningkatan Kemampuan Penguasaan Kosakata Melalui Kartu Huruf Bergambar Siswa Kelas II SDN 5 Soni. Jurnal Kreatif Tadulako Online, 4, 299.
- Oktaviani, E. R. (2021). Prinsip-Prinsip Pembelajaran Bahasa Indonesia. Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia, 7, 4.
- Pramesti, G. (2014). Kupas Tuntas Data Penelitian Dengan SPSS 22 cetakan ke tiga. Jakarta: PT Elek Media Komputindo.
- Prastowo. (2013). Pengembangan bahan ajar tematik panduan lengkap aplikatif. Yogyakarta: Diva Pres.
- Pusvyta, S. (2019). Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 1, 44.
- Ramli. (2005). Pendamping Perkembangan Anak Usia Dini. Jakarta: Depdiknas.
- Ratih, S., Misnawaty, U., & Nurming, S. (2021). Media Puzzle Dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Jerman. *Journal of Language and Literature*, 1, 2.
- Rima, R., & Sugeng, R. (2021). Kekeliruan Pelafalam Fonem dalam Kosakata Bahasa Indonesia oleh Vlogger Asing Berbahasa Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 6, 1.
- Salwa, R., Usman, M., & Saleh, N. (2021). Media Puzzle Dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Jerman.
- Sudijono, A. (2009). Pengantar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2009). Metode penelitin kuantitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). Statistika Untuk Penelitian. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D (Kedua). Bandung: Alfabeta.

- Sukardi. (2010). Evaluasi Pendidikan, dan Operasionalnya. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sukardi. (2011). Evaluasi Pendidikan: Prinsip dan Operasionalnya. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara.
- Suparlan. (2020). Peran Media dalam Pembelajaran di SD/MI. *Jurnal Keislaman Dan Ilmu Pendidikan*, 2(2), 298–311.
- Utami, D. W. (2014). Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Melalui Media Papan Selip (Slot Board) pada Siswa Kelas II SDN 2 Karangtalun Tahun 2013/2014. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Wati, K., & Deni, K. (2020). Aspek Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Oleh Siswa Sekolah Dasar Di Kota Medan. *Journal Kajian Bahasa*, 2, 387.
- Widianto, J. (2010). SPSS for Windows Untuk Analisis Data Statistik dan Penelitian. *Julnal Ilmiah M-Progress*, 11, 51.
- Widiyarto, S., Rusdianto, M., & Paryono. (2016). Peningkatan penguasaan kosa kata siswa SD melalui penggunaan media bola tangan. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, *1*(1), 19–25.
- Yoel, P. O., Fadhilaturrahmi, Jesica, P. T., & Kevin, S. A. W. (2021). *Penelitian Pendidikan*. (M. Aas, Ed.). Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Yuliana, N., Hartati, & Sukasih. (2013). 7 JLJ 2 (1) (2013) Joyful Learning Journal Peningkatan Keterampilan Berbicara Melalui Metode Time Tokens Dipublikasikan Agustus 2013.
- Yuva, M. M. A. (2021). Penggunaan Media Papan Selip (*Slot Board*) dalam Meningkatkan Kemampuan Kosakata Peserta Didik Kelas 1 Sekolah Dasar (SD) Plus Al-Qodiri Jember Tahun Pelajaran 2020 / 2021. IAIN Jember.
- Zahara, S. R. (2018). Relativitas, Vol. 1, No. 1, Oktober 2018, I(1), 29–34.
- Zuchdi, D. (2008). Strategi Meningkatkan Kemampuan Membaca (Peningkatan Komprehensi). Yogyakarta: UNY Pres.

Lampiran 1

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

DATA PRIBADI I.

: Widy Rahma Sari a. Nama

: Medan, 11 Oktober 2000 b. Tempat, Tanggal Lahir

c. Jenis Kelamin : Perempuan d. Agama : Islam

e. Alamat : Jln Perhubungan Laut Dendang

: 0895-6100-87778 f. No. Hp

g. E-mail : widyrahmasari11@gmail.com

h. Anak Ke : Satu (1)

II. **NAMA ORANG TUA**

a. Nama Ayah : Samto b. Nama Ibu : Warsiti

c. Pekerjaan Orang Tua

Ayah : Wiraswasta

Ibu : Ibu Rumah Tangga

d. Alamat : Jln Perhubungan Laut Dendang

III. PENDIDIKAN FORMAL

: SDN 106162 Medan Estate 2006-2012 2012-2015 : SMP Negeri 27 Medan 2015-2018

: SMK Kesehatan Haji Medan

: Tercatat sebagai mahasiswa FKIP UMSU 2019-2022

pada jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar

(PGSD)

Lampiran 2 Silabus

SILABUS TEMATIK KELAS II

Tema 1 : Hidup Rukun

Subtema 1 : Hidup Rukun Di Rumah

Semester 1

KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru dan tetangga.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan di sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis dan logis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

Mata Pelajaran	Kompetensi Dasar	Indikator	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Alokasi Waktu	Sumber Belajar
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegar aan	1.1 Menerima hubungan gambar bintang, rantai, pohon beringin, kepala banteng, dan padi kapas dan sila-sila Pancasila sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa. 2.1 Bersikap bekerja sama, disiplin, dan peduli sesuai silasila Pancasila dalam	1.1.1 Meyakini hubungan gambar bintang, rantai, pohon beringin, kepala banteng, dan padi kapas dan sila-sila Pancasila sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa. 2.1.1 Menerapakan sikap bekerja sama, disiplin, dan peduli sesuai sila-sila	Hubungan gambar pada lambang Negara dengan silasila Pancasila	Menyimak penjelasan guru terkait hubungan gambar (simbol sila-sila Pancasila) pada lambang negara dengan sila-sila Pancasila rasa ingin tahu dan rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa.	Sikap: • Jujur • Disiplin • Tanggung Jawab • Santun • Peduli • Percaya diri • Kerja Sama Jurnal: • Catatan pendidik	24 JP	 Buku Guru Buku Siswa Internet Lingkungan

lambang negara	Pancasila dalam	Mengamati	tentang	
'Garuda Pancasila		gambar keluarga	sikap	
dalam kehidupan		yang sedang	peserta	
sehari-hari	dalam kehidupan	beribadah,	didik saat	
3.1 Mengidentifikasi	sehari-hari	kemudian	di sekolah	
hubungan antara	3.1.1 Menjelaskan	mendiskusikan	maupun	
simbol dan sila-si		gambar yang	informasi	
Pancasila dalam	simbol dan sila-sila	diamati sesuai	dari orang	
lambang negara	Pancasila dalam	sila–sila	lain	
Garuda Pancasila	. lambang negara	Pancasila		
4.1 Menjelaskan	Garuda Pancasila.	dengan sikap	Penilaian	
hubungan gamba	4.1.1 Menyebutkan	toleransi.	Diri:	
pada lambang	hubungan gambar	 Menceritakan 	• Peserta	
negara dengan si	la- pada lambang	pengalaman	didik	
sila Pancasila.	negara dengan sila-	dalam	mengisi	
	sila Pancasila	menerapkan nilai	daftar cek	
		sila-sila	tentang	
		Pancasila dalam	sikap	
		kehidupan	peserta	
		sehari-hari.	didik saat	
		 Membaca teks 	di rumah,	
		terkait penerapan	dan di	
		nilai-nilai sila	sekolah	
		Pancasila dan		
		menceritakan	Pengetahuan	
		kembali isinya	Tes tertulis	
		dengan percaya		
		diri.		

Bahasa Indonesia	3.1 Merinci ungkapan, ajakan, perintah, penolakan yang terdapat dalam teks cerita atau lagu yang menggambarkan sikap hidup rukun 4.1 Menirukan ungkapan, ajakan, perintah, penolakan dalam cerita atau lagu anak-anak dengan bahasa yang santun	3.1.1 Membedakan ungkapan, ajakan, perintah, penolakan yang terdapat dalam teks cerita atau lagu yang menggambarkan sikap hidup rukun 4.1.1 Mempraktikkan ungkapan, ajakan, perintah, penolakan dalam cerita atau lagu anak-anak dengan bahasa yang santun	 Ungkapan, ajakan, perintah, penolakan yang terdapat dalam teks cerita atau lagu yang menggambar kan sikap hidup rukun Budaya santun (permintaan maaf/tolong) sebagai gambaran sikap hidup rukun dalam kemajemuka n masyarakat Indonesia melalui ungkapan dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis 	Menyimak teks tentang hidup rukun yang dibacakan guru lalu menyebutkan ungkapan yang ada di dalamnya dengan toleransi dan tanggung jawab. Membaca teks percakapan terkait dengan hidup rukun dan memerankannya dengan teman dilandasi sikap toleransi dan percaya diri. Menuliskan kembali isi cerita yang sudah dibaca dilanjutkan dengan mengamati pengelompokan gambar buku yang menunjukkan	Memahami ungkapan dalam teks cerita mengetahui bilangan cacah sampai 999 dan lambangny a mengetahui panjang dan pendek bunyi pada lagu anak (pola irama) memahami ungkapan dalam teks cerita atau lagu yang berkaitan dengan hidup rukun mengetahui simbol dari sila-sila	
---------------------	---	--	--	---	---	--

		nilai tempat bilangan serta menyelesaikan operasi hitung bilangan cacah tiga angka secara teliti dan percaya diri. Mencari ungkapan di dalam syair lagu "Peramah dan Sopan" dan menjelaskan artinya dengan penuh tanggung jawab. Membaca teks percakapan tentang sikap sopan yang dapat memelihara kerukunan bersama teman sebangku	pada Pancasila • mengetahui pengamala n sila pertama Pancasila di rumah • mengetahui pengamala n sila kedua Pancasila di rumah • memahami gerak dasar lokomotor • mengetahui ungkapan dalam teks lagu yang berhubung an dengan hidup rukun • memahami	
		dengan penuh toleransi dan percaya diri.	bilangan cacah sampai 999	

Pendidikan	3.1 Memahami variasi	3.1.1 Menjelaskan variasi	•	Prosedur	• Men	ngamati	• memahami	
Jasmani,	gerak dasar	gerak dasar		gerak variasi	gambar	dan	panjang	
Olahraga dan	lokomotor sesuai	lokomotor sesuai		pola gerak	meragak	kan	pendek	
Kesehatan	dengan konsep	dengan konsep		dasar	gerak da	asar	bunyi pada	
	tubuh, ruang, usaha,	tubuh, ruang, usaha,		lokomotor	berjalan	1	lagu	
	dan keterhubungan	dan keterhubungan		sesuai	dengan	rasa	 mengetahui 	
	dalam berbagai	dalam berbagai		dengan	ingin tal	hu.	kuat lemah	
	bentuk permainan	bentuk permainan		konsep			bunyi pada	
	sederhana dan atau	sederhana dan atau		tubuh, ruang,			lagu	
	tradisional	tradisional.		usaha, dan			 mengetahui 	
	4.1 Mempraktikkan	4.1.1 melakukan gerak		keterhubunga			ungkapan	
	variasi gerak dasar	dasar berjalan		n dalam			dalam teks	
	lokomotor sesuai	dalam permainan		berbagai			cerita atau	
	dengan konsep	sederhana dengan		bentuk			lagu	
	tubuh, ruang, usaha,	benar.		permainan			berkaitan	
	dan keterhubungan			sederhana			dengan	
	dalam berbagai			dan atau			hidup	
	bentuk permainan			tradisional			rukun	
	sederhana dan atau						 mengetahui 	
	tradisional						bilangan	
Matematika	3.1 Menjelaskan makna	3.1.1 Memahami makna	•	Makna	 Membaca 		cacah	
	bilangan cacah dan	bilangan cacah.		bilangan	bilangan t	tiga	sampai 999	
	menentukan	3.1.2 Menyebutkan		cacah dan	angka,		• panjang	
	lambangnya	kumpulan objek		menentukan	menuliska		pendek	
	berdasarkan nilai	dengan bilangan		lambangnya	lambangn	•	bunyi pada	
	tempat dengan	sampai dengan 999		berdasarkan	menentuk		lagu anak	
	menggunakan	dengan benar.		nilai tempat	tempatnya		• kuat lemah	
	model konkret serta	4.1.1 Membaca lambang		dengan	dengan te		bunyi pada	
	cara membacanya	bilangan sampai		menggunaka	• Mengama	ati	lagu anak	
	4.1 Membaca dan	dengan 999 dengan		n model	bungkus		• ungkapan	
	menyajikan	tepat.		konkret serta	makanan/	/	dalam teks	

lambangnya berdasarkan nilai tempat dengan menggunakan model konkret	an dua bilangan cacah Bilangan cacah yang bersesuaian dengan kumpulan obyek	membaca angka yang tertera kemudian menuliskan sesuai dengan nilai tempat dengan kerjasama	lagu anak berkaitan dengan hidup rukun • gerak dasar lokomotor • penerapan sila ketiga Pancasila ungkapan dalam teks cerita atau lagu anak • bilangan cacah sampai 999 • penerapan sila keempat dan sila kelima Pancasila	
--	---	---	---	--

Seni Budaya dan Prakarya	3.2 Mengenal elemen musik melalui lagu 4.2 Menirukan elemen musik melalui lagu	3.2.1 Mengetahui panjang pendek bunyi pada lagu anak 4.2.1 menampilkan panjang pendek bunyi pada lagu anak dengan tepat.	 Karya imajinatif dua dan tiga dimensi Pola irama sederhana melalui lagu anak-anak Gerak keseharian dan alam dalam tari Pengolahan bahan alam dan buatan dalam berkarya 	• Menyanyik an lagu Peramah dan Sopan terkait hidup rukun sesuai pola irama secara bersama-sama dengan percaya diri. • Menampilk an pola irama sederhana melalui lagu anak-anak dengan gerak tubuh sesuai irama penuh semangat. • Mengamati gambar dan meragakan gerak dasar berlari dilanjutkan dengan melakukan permainan tradisional	menyebutk an kembali ungkapan dalam teks cerita membaca lambang bilangan sampai 999 memainkan /menyuarak an panjang dan pendek bunyi pada lagu anak menyebutk an kembali ungkapan dalam teks atau lagu memasangk an simbol dari sila-	
-----------------------------	--	--	---	---	---	--

	penuh	sila pada	
	tanggung	Pancasila	
	jawab	•	
		menceritak	
		an	
		pengalama	
		n	
		penerapan	
		sila	
		pertama	
		Pancasila di	
		rumah	
		•	
		menceritak	
		an	
		pengalama	
		n	
		penerapan	
		sila kedua	
		Pancasila di	
		rumah	
		• melatih	
		ungkapan	
		yang	
		terdapat	
		pada teks	
		cerita atau	

		1	
		lagu	
		dengan	
		bahasa	
		santun	
		• membaca	
		lambang	
		bilangan	
		•	
		menyanyik	
		an lagu	
		anak	
		dengan	
		memperhati	
		kan	
		panjang	
		pendek dan	
		kuat lemah	
		bunyi pada	
		lagu	
		• melatih	
		ungkapan	
		yang	
		terdapat	
		pada teks	
		cerita	
		dengan	

		bahasa	
		yang santun	
		• menuliskan	
		bilangan	
		tiga angka	
		dengan	
		memperhati	
		kan nilai	
		tempat	
		•	
		menyanyik	
		an lagu	
		anak	
		dengan	
		memperhati	
		kan	
		panjang	
		pendek	
		bunyi dan	
		kuat lemah	
		bunyi pada	
		lagu	
		•	
		menggunak	
		an	
		ungkapan	
		dalam	

		kalimat	
		yang	
		berkaitan	
		dengan	
		hidup	
		rukun	
		• melakukan	
		gerak	
		lokomotor	
		dalam	
		permainan	
		•	
		menceritak	
		an	
		pengalama	
		n	
		menerapka	
		n sila	
		ketiga	
		Pancasila	
		•	
		menggunak	
		an	
		ungkapan	
		dalam	
		bentuk	

	kalimat
	sederhana
	• membaca
	lambang
	bilangan
	cacah
	menuliskan
	bilangan
	yang terdiri
	dari tiga
	angka



Medan, 28 Juli 2022

WIDY RAHMA SARI

NPM 1802090114

Lampiran 3 RPP

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : **SDN** 106162

Kelas / Semester : II /1

Mata Pelajaran : Tematik (Bahasa Indonesia, Pkn, dan Matematika)

Tema : Hidup Rukun (Tema 1)

Subtema : Hidup Rukun di Rumah (Sub Tema 1)

Pembelajaran 1

Alokasi waktu : 2 x 35 menit (2 pertemuan)

A. TUJUAN

- 1. Dengan diberikan teks cerita tentang hidup rukun yang mengandung ungkapan, siswa dapat menyebutkan ungkapan yang terdapat pada teks cerita tersebut dengan tepat.
- 2. Dengan diberikan teks percakapan, siswa mampu menerapkan contoh kalimat ungkapan, ajakan, perintah, dan penolakan.
- 3. Dengan diberikan kumpulan kubus lebih dari 100, siswa dapat menyatakan kumpulan objek dengan bilangan sampai dengan 999 dengan benar.
- **4.** Dengan diberikan kumpulan kubus lebih dari 100, siswa dapat membaca lambang bilangan sampai dengan 999 dengan tepat.
- **5.** Dengan diberikan lagu anak, siswa dapat membedakan panjang pendek bunyi pada lagu anak dengan tepat.
- **6.** Dengan diberikan lagu anak, siswa dapat menampilkan panjang pendek bunyi pada lagu anak dengan tepat.

B. KOMPETENSI DASAR

Bahasa Indonesia:

- 1. Merinci ungkapan, ajakan, perintah, penolakan yang terdapat dalam teks cerita atau lagu yang menggambarkan sikap hidup rukun
- 2. Menirukan ungkapan, ajakan, perintah, penolakan dalam cerita atau lagu anakanak dengan bahasa yang santun

Matematika:

- 1. Menjelaskan makna bilangan cacah dan menentukan lambangnya berdasarkan nilai tempat dengan menggunakan model konkret serta cara membacanya
- 2. Membaca dan menyajikan bilangan cacah dan lambangnya berdasarkan nilai tempat dengan menggunakan model konkret

SBDP

- 1. Mengenal pola irama sederhana melalui lagu anak-anak
- 2. Menampilkan pola irama sederhna melalui lagu anak-anak

C. INDIKATOR

Bahasa Indonesia:

- 1. Siswa mampu mengerti apa itu kalimat ungkapan
- 2. Siswa mampu mencari kalimat ungkapan didalam teks cerita hidup rukun
- **3.** Siswa mampu menerapkan penggunaan kalimat ungkapan didalam kehidupan sehari-hari
- **4.** Siswa mampu mempresentasikan penggunaan kalimat ungkapan didalam teks cerita hidup rukun

Matematika:

- 1. Siswa mampu membedakan bilangan cacah
- 2. Siswa mampu menentukan lambang bilangan berdasarkan nilai tempat
- 3. Siswa mampu membaca bilangan cacah

SPDB

- 1. Siswa mampu mengenal pola irama melalui sebuah lagu
- 2. Siswa mampu menujukkan penampilannya menyanyi menggunakan pola irama

D. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	 Melakukan Pembukaan dengan salam dan dilanjutkan dengan membaca doa. Mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik. Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. 	15 menit
	4. Siswa menyimak teks cerita pada buku siswa yang dibacakan guru.5. Siswa memperhatikan ungkapan yang ada pada teks bacaan.6. Ketika guru membaca teks, hendaknya guru memberi	

Inti	penekanan pada kalimat yang menggunakan ungkapan. Contoh ungkapan pada teks tersebut adalah buah tangan dan buah hati. 7. Siswa menyebutkan ungkapan yang terdapat pada teks cerita. (Mandiri) 8. Siswa mendengarkan penjelasan guru mengenai arti ungkapan yang terdapat pada teks. 9. Siswa menyebutkan ungkapan dan arti ungkapan yang terdapat pada teks cerita. Ayo Berlatih 10. Siswa membaca kalimat yang terdapat pada teks percakapan. 11. Siswa menyebutkan ungkapan yang terdapat pada kalimat tersebut. 12. Siswa bersama dengan teman di sebelahnya melanjutkan percakapan yang terdapat pada buku. 13. Siswa diberi keleluasaan untuk menyusun kalimat berdasarkan teks cerita yang sudah dibacanya dan meletakkan	140 menit
	susunan kalimatnya di papan selip. Ayo Bermain Peran 14. Siswa memperagakan percakapan yang sudah dibuatnya, bergantian dengan teman sebangkunya. Guru dapat mengamati kemampuan siswa dalam menyebutkan ungkapan. Selain pemahaman mengenai ungkapan, guru juga dapat mengamati sikap percaya diri siswa dalam melakukan	

percakapan dengan temannya.

Ayo Berlatih

- 15. Siswa mengamati gambar rak buku yang ada di Buku Siswa. Guru mengajak siswa berpikir bagaimana cara yang mudah untuk menghitung buku yang banyaknya ratusan.
- 16. Siswa dimulai pemahamannya dengan mengamati pengelompokan buku, setiap kelompok banyaknya 10 dan ada 7 buku di bagian lain. Dengan cara seperti itu, siswa dapat diarahkan untuk menyatakan bahwa 5 puluhan sama dengan 50 ditambah dengan banyaknya 57 buku.

Ayo Mengamati

- 17. Kemudian siswa mengamati gambar kelompok 10 kubus dan kelompok 100 kubus.
- 18. Siswa mengamati kelompok 1 ratusan kubus, tiga puluhan kubus, 8 delapan kubus.
- 19. Siswa mendengarkan penjelasan guru cara membaca banyak kubus sesuai dengan gambar yang terdapat pada buku siswa.

Ayo Berlatih

- 20. Siswa berlatih menyatakan bilangan cacah menggunakan gambar alat peraga kubus. Alat peraga yang lain, misalnya kancing baju atau stik es krim dapat digunakan untuk lebih memahamkan siswa mengenai bilangan tiga angka.
- 21. Siswa mengerjakan soal tentang bilangan cacah dengan tiga

- angka. Guru dapat menambahkan soal latihan.
- 22. Siswa membaca bilangan cacah sampai 999. Guru mengamati kemampuan siswa dalam membaca bilangan cacah sampai 999.

Ayo Bernyanyi

23. Siswa menyimak guru menyanyikan lagu Peramah dan Sopan. Siswa diminta ikut merasakan kapan nada lagu dinyanyikan panjang dan kapan dinyanyikan pendek.

Ayo Berlatih

- 24. Siswa bersama-sama menyanyikan lagu Peramah dan Sopan bersama-sama dengan guru. Siswa merasakan panjang dan pendeknya nada.
- 25. Siswa berlatih menandai bagianbagian lagu yang dinyanyikan panjang dan yang dinyanyikan pendek.
- 26. Siswa dibimbing guru untuk memahami panjang pendek bunyi. Notasi lagu Peramah dan Sopan untuk menjelaskan panjang pendek bunyi.
- 27. Siswa mengamati guru ketika memberikan contoh menyanyikan bagian panjang pendek lagu yang disesuaikan dengan notasinya.
- 28. Guru mengamati kemampuan siswa dalam menyuarakan panjang pendek bunyi
- 29. Siswa mapu mengemukan hasil belajar hari ini
- 30. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan

Penutup	31. Siswa diberikan kesempatan berbicara / bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.32. Salam dan do'a penutup di pimpin oleh salah satu siswa.	15 menit
---------	---	----------

E. SUMBER DAN MEDIA

• Sumber : Buku teks siswa

• Media : Tanpa menggunakan media

F. PENILAIAN

1. Prosedur Penilaian

a. Penilaian Proses

Menggunakan format pengamatan dilakukan dalam kegiatan pembelajaransejak dari kegiatan awal sampai dengan kegiatan akhir.

b. Penilaian Hasil Belajar

Menggunakan instrumen penilaian hasil belajar dengan tes tulis dan lisan (terlampir).

2. Instrumen Penilaian

a. Penilaian Proses

- 1. Penilaian Pengetahuan.
- 2.
- 3. Penilaian Produk.
- 4. Penilaian Afektif

b. Penilaian Hasil Belajar.

• Esai atau uraian.

Medan, Juli 2022

Guru/Wali Kelas II,

M. Panjaitan, S.Pd

Penyusun,

Widy Rahma Sari

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : **SDN** 106162

Kelas / Semester : II /1

Mata Pelajaran : Tematik (Bahasa Indonesia, Pkn, dan Matematika)

Tema : Hidup Rukun (Tema 1)

Subtema : Hidup Rukun di Rumah (Sub Tema 1)

Pembelajaran 1

Alokasi waktu : 2 x 35 menit (2 pertemuan)

A. TUJUAN

- 1. Dengan diberikan teks percakapan tentang hidup rukun yang mengandung ungkapan, siswa dapat mengucapkan ungkapan yang terdapat pada teks percakapan tersebut dengan tepat.
- 2. Dengan diberikan teks percakapan siswa mampu menambah kosakata dengan meggunakan kalimat ungkapan.
- 3. Dengan diberikan kumpulan kubus lebih dari 100, siswa dapat menyatakan kumpulan objek dengan bilangan sampai dengan 999 dengan benar.
- 4. Dengan diberikan kumpulan kubus lebih dari 100, siswa dapat membaca lambang bilangan sampai dengan 999 dengan tepat.
- 5. Dengan diberikan lagu anak, siswa dapat mengetahui makna tentang lagu " peramah dan sopan"
- 6. Dengan diberikan lagu anak, siswa dapat mengisi kalimat yang rumpang pada lagu "peramah dan sopan"

B. KOMPETENSI DASAR

Bahasa Indonesia:

- 1. Merinci ungkapan, ajakan, perintah, penolakan yang terdapat dalam teks cerita atau lagu yang menggambarkan sikap hidup rukun
- Menirukan ungkapan, ajakan, perintah, penolakan dalam cerita atau lagu anakanak dengan bahasa yang santun

Matematika:

- 1. Menjelaskan makna bilangan cacah dan menentukan lambangnya berdasarkan nilai tempat dengan menggunakan model konkret serta cara membacanya
- 2. Membaca dan menyajikan bilangan cacah dan lambangnya berdasarkan nilai tempat dengan menggunakan model konkret

SBDP

- 1. Mengenal pola irama sederhana melalui lagu anak-anak
- 2. Menampilkan pola irama sederhna melalui lagu anak-anak

C. INDIKATOR

Bahasa Indonesia:

- 1. Siswa mampu mengenal apa itu kalimat ungkapan.
- 2. Siswa mampu mencari kalimat ungkapan pada teks percakapan antara ayah, udin dan mutiara.
- 3. Siswa mampu menjawab makna dari ungkapan pada teks percakapan tersebut.
- 4. Siswa mampu menerapkan kalimat ungkapan dalam kehidupan sehari-hari dengan bahasa mereka.

Matematika:

- 1. Siswa mampu mengenal bilangan cacah.
- 2. Siswa mampu menentukan lambang bilangan pada suatu bilangan.
- 3. Siswa mampu membaca bilangan serta lambang bilangan.

SPDB

- 1. Siswa mampu mengetahui makna lagu " peramah dan sopan "
- 2. Siswa mampu mengisi lagu yang rumpang pada judul lagu " peramah dan sopan "

D. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
	7. Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa.	
Pendahuluan	 Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik. Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. 	15 menit
	 10. Siswa menyimak teks cerita pada buku siswa yang dibacakan guru. 11. Siswa memperhatikan ungkapan yang ada pada teks bacaan. 12. Ketika guru membaca teks, hendaknya guru memberi penekanan pada kalimat yang menggunakan ungkapan. 	

_	
- 1	nti
	ш

Contoh ungkapan pada teks tersebut adalah buah tangan dan buah hati.

- Siswa menyebutkan ungkapan yang terdapat pada teks cerita. (Mandiri)
- 11. Siswa mendengarkan penjelasan guru mengenai arti ungkapan yang terdapat pada teks.
- 12. Siswa menyebutkan ungkapan dan arti ungkapan yang terdapat pada teks cerita.

Ayo Berlatih

- 14. Siswa membaca kalimat yang terdapat pada teks percakapan.
- 15. Siswa bersama dengan teman di sebelahnya melanjutkan percakapan yang terdapat pada buku.
- 16. Guru membagikan 4 kelompok yang terdiri dari 5 orang, setiap kelompok dibagikan teks cerita serta kartu ungkapan dimana siswa akan menentukan ungkapan kata dari teks cerita tersebut.
- 17. Setiap kelompok memasukkan kartu kata ungkapan kedalam media papan selip.
- 18. Lalu perwakilan kelompok mempresentasikan kata ungkapan apa saja yang ada di teks cerita tersebut.

Ayo Berlatih

- 19. Siswa mengamati gambar rak buku yang ada di buku siswa. Guru mengajak siswa berpikir bagaimana cara yang mudah untuk menghitung buku yang banyaknya ratusan.
- 20. Dengan mengamati pengelompokan buku, setiap kelompok banyaknya 10 dan ada 7 buku di bagian lain.

140 menit

Dengan cara seperti itu, siswa dapat diarahkan untuk menyatakan bahwa 5 puluhan sama dengan 50 ditambah dengan 7, banyaknya 57 buku.

Ayo Mengamati

- 21. Kemudian siswa mengamati gambar kelompok 10 kubus dan kelompok 100 kubus.
- 22. Siswa mengamati kelompok 1 ratusan kubus, tiga puluhan kubus, 8 delapan kubus.
- 23. Siswa mendengarkan penjelasan guru cara membaca banyak kubus sesuai dengan gambar yang terdapat pada buku siswa.

Ayo Berlatih

- 24. Siswa berlatih menyatakan bilangan cacah menggunakan alat peraga seperti kancing baju atau stik es krim dapat digunakan untuk lebih memahamkan siswa mengenai bilangan tiga angka.
- 25. Siswa mengerjakan soal tentang bilangan cacah dengan tiga angka. Guru dapat menambahkan soal latihan.
- 26. Siswa membaca bilangan cacah sampai 999. Guru mengamati kemampuan siswa dalam membaca bilangan cacah sampai 999.

Ayo Bernyanyi

27. Siswa menyimak guru menyanyikan lagu peramah dan sopan. Siswa diminta ikut menyanyikannya.

Ayo Berlatih

28. Siswa bersama-sama menyanyikan lagu peramah dan

	sopan bersama-sama dengan guru. Siswa merasakan panjang dan pendeknya nada. 29. Siswa berlatih menandai bagianbagian lagu yang dinyanyikan panjang dan yang dinyanyikan pendek. 30. Siswa dibimbing guru untuk memahami makna lagu yang diyanyikan tersebut. 31. Siswa mampu mengisi kalimat yang rumpang pada lagu peramah dan sopan .	
Penutup	 32. Siswa mapu mengemukan hasil belajar hari ini 33. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan 34. Siswa diberikan kesempatan berbicara / bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya. 35. Salam dan do'a penutup di pimpin oleh salah satu siswa. 	15 menit

E. SUMBER DAN MEDIA

Sumber: Buku teks siswaMedia: Media papan selip

F. PENILAIAN

1. Prosedur Penilaian

a. Penilaian Proses

Menggunakan format pengamatan dilakukan dalam kegiatan pembelajaran sejak dari kegiatan awal sampai dengan kegiatan akhir.

b. Penilaian Hasil Belajar

Menggunakan instrumen penilaian hasil belajar dengan tes tulis dan lisan (terlampir).

2. Instrumen Penilaian

a. Penilaian Proses

- 1. Penilaian Pengetahuan.
- 2. Penilaian Produk.
- 3. Penilaian Afektif
- b. Penilaian Hasil Belajar.

Mengetahu

orland Polungan, M.Pd

• Esai atau uraian.

Medan, Jul 2022

Guru/Wali Kelas II,

Rubiah, S.Pd

Penyusun,

Widy Rahma Sari

Lampiran 4 Validasi Ahli Instrumen

No	Indikator	Soal		Saran					
			C1	C2	C3	C4	C5	C6	
1	Menyusun	1. Ayah-buah-							
	kata menjadi	tangan —							
	sebuah	membawa.							
	kalimat	Susunlah menjadi							
		sebuah kalimat							
		a. Ayah							
		membawa buah							
		tangan.							
		b. Buah tangan							
		membawa							
		ayah.							
		c. Tangan buah							
		membawa							
		ayah.							
		2. Kepala-besar-							
		mutiara-edo-							
		dan. Susunlah							
		menjadi sebuah							
		kalimat							
		a. Edo dan							
		mutiara besar							
		kepala.							
		b. Besar mutiara							
		dan kepala							
		edo.							
		c. Kepala edo							
		dan mutiara							
		besar.							
		3. Ibu-edo-mutiara							
		-adalah-buah-							
		hati. Susunlah							
		menjadi sebuah							
		kalimat							
		a. Edo dan							
		mutiara adalah							
		buah hati ibu.							

		b. Mutiara adalah
		edo dan buah
		hati ibu.
		c. Ibu mutiara
		dan edo adalah
		buah hati.
		4. Peramah-udin-
		dan –sopan.
		Susunlah menjadi
		sebuah kalimat
		a. Sopan
		peramah dan
		udin.
		b. Udin peramah
		dan sopan.
		c. Sopan udin
		dan peramah.
2.	Mampu	5. Kata yang cocok
۷.	memilih	
	kalimat	untuk diucapkan ketika diberi
	ungkapan	
		hadiah adalah
		a. Mohon maaf.
		b. Permisi.
		c. Terimakasih.
		6. Agar banyak
		teman kita harus
		a. Rendah hati.
		b. Rendah diri.
		c. Tinggi hati.
		7. Sebaiknya
		menyimpan buku
		di
		a. Lemari baju.
		b. Meja makan.
		c. Rak buku.
		8. Ayah memberikan
		oleh-oleh kepada
		edo berupa
		a. Mainan.

 T	 	 	,
b. Baju.			
c. Sepeda.			
9. Anak yang			
sombong akan			
memiliki			
a. Banyak teman.			
b. Satu teman.			
c. Sedikit teman.			
10. Berperilaku			
sombong adalah			
contoh perilaku			
yang			
a. Baik.			
b. Pintar.			
c. Buruk.			
11. Edo dan mutiara			
hidup rukun di			
rumah membuat			
orang tua			
menjadi			
a. Senang.			
b. Sedih.			
c. Marah.			
12. Jika berbuat			
kesalahan di			
rumah sebaiknya			
kita			
a. Minta Uang.			
b. Menangis.			
c. Minta maaf.			
C. Willia Illaai.			
13. Ayah memberikan			
oleh-oleh			
kepada			
a. Edo dan			
mutiara.			
b. Ibu dan ayah.			
c. Pembantu.			
			<u> </u>

14. Ketika kita mendapatkan sesuatu, kita mengucapkan a. Alhamdulillah.
sesuatu, kita mengucapkan a. Alhamdulillah.
mengucapkan a. Alhamdulillah.
a. Alhamdulillah.
b. Astagfirullah.
c. Allahuakbar.
15. Kita harus berbakti
kepada
a. Orang tua.
b. Kakak.
c. Adik.
16. Ungkapan yang
sesuai dengan kata
sombong adalah
a. Tinggi hati.
b. Rendah hati.
c. Baik hati.
17. Unalraman yang
17. Ungkapan yang
sesuai dengan kata
sopan adalah a. Hormat.
b. Sayang.
c. Tomat.
18. Budi selalu
disalahkan jika ada
keributan di kelas.
Ungkapan untuk
menggambarkan
sikap budi adalah
a. Kambing
hitam.
b. Adu domba.
c. Kambing biru.

19. Usaha Pak Toni
karena tidak ada
yang membeli
dagangannya.
Ungkapan untuk
melengkapi
kalimat rumpang
adalah
a. Gulung tikar.
b. Banting tulang.
c. Angkat kaki.
20. Udin mengajak
teman-teman
bermain di taman.
Edo mengusulkan
bermain di
lapangan. Teman-
teman setuju
dengan usul edo.
Sikap udin
sebaiknya
a. Marah kepada
edo dan
teman-teman.
b. Menerima
keputusan
bersama
dengan lapang
dada.
c. Memaksakan
kehendak agar
tetap bermain
di taman.
21. Keluarga udin
sedang bergotong
royong
membersihkan
rumah. Ada yang
menyapu, ada
yang membuang
J 6

1.0
sampah. Semua
anggota keluarga
udin turun tangan
untuk
membersihkan
rumah. Tidak ada
yang berpangku
tangan.
Ungkapan dalam
cerita berikut adalah
a. Bergotong
royong dan
turun tangan.
b. Turun tangan
dan berpangku
tangan.
c. Membersihkan
rumah.
22. Edo dan budi adu
mulut dikelas
sehingga guru
marah. Ungkapan
kata adu mulut
adalah
a. Bertengkar.
b. Berani.
c. Takut.
23. Itulah akibatnya
kalau menjadi
anak yang
berkepala batu
terhadap orang
tua. Ungkapan
kata berkepala
batu adalah
a. Bohong.
b. Sombong.

			- 1	- 1	i	, ,
	c. Tidak mau					
	menurut.					
	24. Karena terus					
	diledek oleh					
	teman-temannya.					
	Rudi pun naik					
	pitam. Ungkapan					
	kata naik pitam					
	adalah					
	a. Marah.					
	b. Besar kepala.					
	c. Sombong.					
-	25. Lani tidak					
	berteman dengan					
	mutiara, karena					
	mutiara bermuka					
	dua. Ungkapan kata bermuka dua					
	adalah					
	a. Orang yang					
	tidak dapat					
	dipercaya.					
	b. Orang yang					
	sombong.					
	c. Orang yang					
	bekerja keras.					
	26. Udin berbunga-					
	bunga ketika					
	mendapatkan					
	mainan dari					
	ayahnya.					
	Ungkapan kata					
	berbunga-bunga					
	adalah					
	a. Nangis.					
	b. Senang.					
	c. Marah.					

3.	Menyebutkan kata sesuai makna yang diminta	27. Sepulang dari pasar ibu membawa buah tangan. Makna dari buah tangan adalah a. Oleh-oleh. b. Anak. c. Gambar.				
		28. Kedua orang tua ikut senang melihat buah hatinya tersenyum. Makna dari buah hati adalah a. Oleh-oleh. b. Anak. c. Buah berwarna merah hati.				
		29. Edo besar kepala sehingga dijauhi temannya. Arti besar kepala adalah a. Baik hati. b. Marah. c. Sombong.				
		30. Setiap masalah harus dihadapi dengan kepala dingin. Arti dari kepala dingin adalah a. Sabar. b. Percaya diri. c. Disiplin.				

21 Edo - 1-1-1	1	ı		
31. Edo adalah				
seorang anak yang				
cepat kaki ringan				
tangan. Makna				
dari cepat kaki				
ringan tangan				
adalah				
a. Malas.				
b. Gesit dan suka				
menolong.				
c. Ramah dan				
pendiam.				
32. Karena				
kegemarannya				
Mutiara dijuluki				
kutu buku. Arti				
kutu buku adalah				
a. Gemar				
membaca.				
b. Gemar makan.				
c. Gemar makan				
buku.				
ouku.				
33. Udin memiliki				
sikap panjang				
tangan. Arti dari				
panjang tangan				
adalah				
a. Suka mencuri.				
b. Suka				
menabung.				
c. Suka				
menolong.				
monoring.				

34. Udin mengerjakan			
soal ujian tidak			
sungguh-sungguh.			
Arti tidak			
sungguh-sungguh			
adalah			
a. Ragu-ragu.			
b. Marah.			
c. Sabar.			
35. Edo dan mutiara			
menonton televisi.			
Makna kata			
menonton yaitu			
a. Melihat.			
b. Melirik.			
c. Melawan.			
36. Gabungan kata			
yang memiliki arti			
disebut			
a. Ungkapan.			
b. Paragraf.			
c. Bilangan.			
37. Ayah udin hobi			
bermain catur. Arti			
kata hobi adalah			
Kata Hoof adalah			
a. Kesukaan.			
b. Pekerjaan.c. Pendidikan.			
38. Lirik lagu diatas			
memiliki arti			
a. Kita harus			
menjauhi			
sikap			
sombong.			
b. Berbohong.			
c. Jujur.			

4.	Melengkapi kalimat rumpang	39. Bukannya congkak sombong. Isilah titik-titik tersebut untuk melengkapi lirik lagu diatas a. Bukannya. b. Tidak. c. Harus.				
		40. Hanya anak yang tak pernah Isilah titik-titik tersebut untuk melengkapi lirik lagu diatas a. Menolong. b. Bohong. c. Janji.				

Medan, **26**Juli 2022 Validator

Amin Basri S.Pd.I., M.Pd

Lampiran 5 Uji Coba Empiris

Nama Siswa : NOJWO SOISOSIIO ASSYIFO Kelas : 3C. a. Petunjuk Pengisian 1. Beri tanda (x) pada jawaban yang benar.	3=34
Kelas : 3 C · a. Petunjuk Pengisian	3=34
a. Petunjuk Pengisian	
 Beri tanda (x) pada jawaban yang benar. 	
2. Jawablah dengan jujur sesuai dengan kemampuan kamu	
b. Pertanyaan	
1. 8epulang dari pasar ibu membawa buah tangan.	
Makna dari buah tangan adalah	
¥ Oleh-oleh b. Anak c. Gambar	
. Xedua orang tua ikut senang melihat buah hatinya tersenyum.	*
Makna dari buah hati adalah	
a. Oleh-oleh 💢. Anak c. Buah berwarna merah l	hati
3. Kata yang cocok untuk diucapkan ketika diberi hadiah adalah	1
a. Mohon maaf b. Permisi X. Terimakasih	
4. Edo besar kepala sehingga dijauhi temannya. Arti besar kepa	ıla adalah
a. Baik hati b. Marah K. Sombong	
5. Agar banyak teman kita harus	
X. Rendah hati b. Rendah diri c Tinggi hati	i
6. Setiap masalah harus dihadapi dengan kepala dingin. Arti dari	i kepala dingin
adalah	
X Sabar b. Percaya diri c. Disiplin	
7. Edo adalah seorang anak yang cepat kaki ringan tangan. Makr	na dari cepat kak
ringan tangan adalah	
a. Malas K. Gesit dan suka menolong c. Ran	mah dan pendiam

1 8	 Søbaiknya menyim; 	oan buku di	
	a. Lemari baju	b. Meja makan	¥, Rak buku
19	Karena kegemaranny	a Mutiara dijuluki kutu	buku. Arti kutu buku adalah
	X. Gemar membaca		
	b. Gemar makan		
	c. Gemar makan bu	ku	
Ż	0. Ayah memberikan ol	eh-oleh kepada edo ber	upa
/	C 10 2-120/2014/2016 102:00	Baju 💢 Sepeda	
~	d. Anak yang sombong	akan memiliki	
	a. Banyak teman	K . Satu teman	c. Sedikit teman
, 1	2. Berperilaku sombong	g adalah contoh perilakt	ı yang
	a. Baik b.	Pintar ≰ Buruk	
j	3 Edo dan mutiara hidu	ip rukun di rumah men	nbuat orang tua menjadi
	x. Senang b.	Sedih c. Marah	
, !	4. Hka berbuat kesalah	an di rumah sebaiknya l	kita
	a. Minta Uang	 b. Menangis 	
1	Udin memiliki sikap	panjang tangan. Arti da	ari panjang tangan adalah
	X. Suka mencuri	 b. Suka menabung 	c. Suka menolong
, 1	6 Udin mengerjakan so	al ujian tidak sungguh-	-sungguh.
	Arti tidak sungguh-	sungguh adalah	
	★ Ragu-ragu b.	Marah e, Sabar	
1	7 Ayah – buah – tang	an – membawa, Susun	lah menjadi sebuah kalimat
	X Ayah membawa b	ouah tangan	
	 Buah tangan mem 	bawa ayah	
	c. Tangan buah men	ibawa ayah	
1 1	8. Edo dan mutiara mer	nonton televisi. Makna l	kata menonton yaitu
	✗ Melihat	b. Melirik	c. Melawan
1	9 Ayah memberikan ol	eh-oleh kepada	
	🗶 Edo dan mutiara	b. Ibu dan ayah	c. Pembantu

- 20 Ketika kita mendapatkan sesuatu, kita mengucapkan ... X. Alhamdulillah b. Astagfirullah c. Allahuakbar 21. Kepala – besar – mutiara – edo – dan. Susunlah menjadi sebuah kalimat... Edo dan mutiara besar kepala Besar mutiara dan kepala edo c. Kepala edo dan mutiara besar Gabungan kata yang memiliki arti disebut... b. Paragraf c. Bilangan X Ungkapan 23. Ayah udin hobi bermain catur. Arti kata hobi adalah ... Kesukaan b. Pekerjaan c. Pendidikan 24. Kita harus berbakti kepada... x Orang tua b. Kakak c. Adik 25. Ibu - edo - mutiara - adalah - buah - hati. Susunlah menjadi sebuah kalimat... ✗ Edo dan mutiara adalah buah hati ibu b. Mutiara adalah edo dan buah hati ibu c. Ibu mutiara dan edo adalah buah hati 26. Peramah – udin – dan – sopan. Susunlah menjadi sebuah kalimat... a. Sopan peramah dan udin
 - Perhatikan lagu tersebut!

Udin peramah dan sopan
 Sopan udin dan peramah

Pemarah dan Sopan

2/4 Ciptaan : Pak Dal

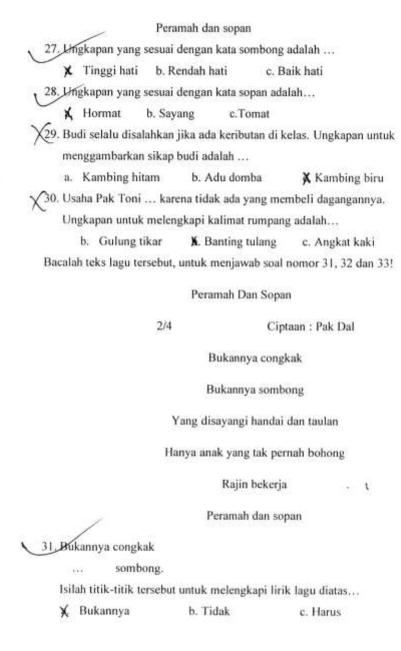
Bukannya congkak

Bukannya sombong

Yang disayangi handai dan taulan

Hanya anak yang tak pernah bohong

Rajin bekerja



n 34	. Ha	inya anak yar	ig tak pernah		
	Isi	lah titik-titik	tersebut untuk me	elengkapi lir	ik lagu diatas
	a.	Menolong	⅓ . Boh	ong	c. Janji
. 33	المرارا	rik lagu diata:	s memiliki arti		
	×	Kita harus r	nenjauhi sikap so	mbong	
	ь.	Berbohong			
	c,	Jujur			
, 34	. Ue	lin mengajak	teman-teman ber	main di tam:	an. Edo mengusulkan bermain di
	lap	angan. Tema	n-teman setuju de	engan usul e	do. Sikap udin sebaiknya
	a.	Marah kepa	da edo dan teman	ı-teman.	
	X.	Menerima k	eputusan bersam	a dengan lap	oang dada .
	c.	Memaksaka	n kehendak agar	tetap berma	in di taman.
157	. Ke	luarga udin s	edang bergotong	royong men	nbersihkan rumah. Ada yang
\nearrow	me	nyapu, ada y	ang membuang sa	ampah. Sem	ua anggota keluarga udin turun
	tan	gan untuk me	embersihkan rum	ah. Tidak ad	a yang berpangku tangan.
	Un	gkapan dalan	n cerita berikut ac	lalah	
	×	Bergotong r	oyong dan turun	tangan	- ×
	b.	Turun tanga	n dan berpangku	tangan	
	c.	Membersihl	an rumah		
_36		o dan budi ad ılah	lu mulut dikelas s	sehingga gu	ru marah. Ungkapan kata adu mulut
	X.	Bertengkar	b. Berani	c. Takut	
37	. Itul	ah akibatnya	kalau menjadi	anak yang	berkepala batu terhadap orang tua.
	Un	gkapan kata I	oerkepala batu a	dalah	A CONTRACTOR CO
	a.	Bohong	b. Sombong	≵ Ti	idak mau menurut
38	Kai	rena terus dil	edek oleh teman-	temannya. I	Rudi pun naik pitam. Ungkapan kata
		k pitam adal			

b. Besar kepala c. Sombong

🖈 Marah

- 39. Lani tidak berteman dengan mutiara, karena mutiara bermuka dua. Ungkapan kata bermuka dua adalah...
 - a. Orang yang tidak dapat dipercaya
 - X Orang yang sombong
 - c. Orang yang bekerja keras
- 40. Udin berbunga-bunga ketika mendapatkan mainan dari ayahnya. Ungkapan kata berbunga-bunga adalah...
 - a. Nangis K. Senang c. Marah

Lampiran 6 : Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol

Lo	ampiran		8-16
Na	ama Siswa : Al Fari	Ç.	
	elas :Zg		
a.	Petunjuk Pengisian		3
0.000	Beri tanda (x) pada ja	wahan yang bens	ur.
	Jawablah dengan juju		
b.	1944 (FOX 600 P.C.) SAMPLE (FOX	i sesuai dengan k	emanipuan kamu
1		ana melihat buah	hatinya tarsanyum
1	Kedua orang tua ikut sena Makna dari buah hati ad		natnya tersenyuni.
	≥ Oleh-oleh.		a. Rush barwarna marah bari
2	. /		c. Buah berwarna merah hati.
ر ک	Agar banyak teman kita h		Tii bti
2			c. Tinggi hati.
٥.	Edo adalah seorang anak		
	Makna dari cepat kaki ri		
		t dan suka meno	long. c. Ramah dan pendiam.
X.	Anak yang sombong akar		707 W. C. LUIZ 100 C.
3/1 23	a. Banyak teman.		c. Sedikit teman.
5.	Jika berbuat kesalahan di		
$\overline{}$	a. Minta Uang.	b. Menangis.	% Minta maaf.
6.	Udin mengerjakan soal uj		h-sungguh.
	Arti tidak sungguh-sung	guḥ adalah	
. ,	ac Ragu-ragu.	b, Marah.	c. Sabar.
X	Edo dan mutiara menonto		
	a. Melihat. b. Meli	rik. c. Melav	van.
8.	Ayah memberikan oleh-o	leh kepada	
	 Edo dan mutiara. 	b. Ibu dan ayah.	c. Pembantu.

9. Kepala – besar – mutiara – edo – dan. Susunlah menjadi sebuah kalimat... a. Edo dan mutiara besar kepala. Besar mutiara dan kepala edo. c. Kepala edo dan mutiara besar. 10. Gabungan kata yang memiliki arti disebut... a. Ungkapan. b. Paragraf. c. Bilangan. 11. Kita harus berbakti kepada... va. Orang tua. b. Kakak. c. Adik. 12. Peramah – udin – dan – sopan. Susunlah menjadi sebuah kalimat... Sopan peramah dan udin. Udin peramah dan sopan. Sopan udin dan peramah. Perhatikan lagu tersebut! Pemarah dan Sopan 2/4 Ciptaan: Pak Dal Bukannya congkak Bukannya sombong Yang disayangi handai dan taulan Hanya anak yang tak pernah bohong Rajin bekerja Peramah dan sopan 13. Upgkapan yang sesuai dengan kata sombong adalah ... a. /Tinggi hati.) Rendah hati. c. Baik hati. 14. Budi selalu disalahkan jika ada keributan di kelas. Ungkapan untuk menggambarkan sikap budi adalah ... gr. Kambing hitam. b. Adu domba. c. Kambing biru.

Bacalah teks lagu tersebut, untuk menjawab soal nomor 15!

Peramah Dan Sopan 2/4 Ciptaan: Pak Dal Bukannya congkak. Bukannya sombong. Yang disayangi handai dan taulan. Hanya anak yang tak pernah bohong. Rajin bekerja. Peramah dan sopan. 15. Bukannya congkak. sombong. lsilah titik-titik tersebut untuk melengkapi lirik lagu diatas... b. Tidak. M. Bukannya. c. Harus. . Udin mengajak teman-teman bermain di taman. Edo mengusulkan bermain di lapangan. Teman-teman setuju dengan usul edo. Sikap udin sebaiknya ... a. Marah kepada edo dan teman-teman. b. Menerima keputusan bersama dengan lapang dada. x. Memaksakan kehendak agar tetap bermain di taman. 17. Edo dan budi adu mulut dikelas sehingga guru marah. Ungkapan kata adu mulut adalah... a. Bertengkar. b. Berani. c. Takut 18. Karena terus diledek oleh teman-temannya, rudi pun naik pitam. Ungkapan kata naik pitam adalah... 3a. Marah. b. Besar kepala. c. Sombong.

19. Lapi tidak berteman dengan mutiara, karena mutiara bermuka dua. Ungkapan kata bermuka dua adalah...

Orang yang tidak dapat dipercaya.

- b. Orang yang sombong.
- c. Orang yang bekerja keras.20. Udin berbunga-bunga ketika mendapatkan mainan dari ayahnya. Ungkapan kata berbunga-bunga adalah...
 - b. Senang. c. Marah. a. Nangis.

B=17 Lampiran Nama Siswa : dhue arasyid Kelas a. Petunjuk Pengisian 1. Beri tanda (x) pada jawaban yang benar. Jawablah dengan jujur sesuai dengan kemampuan kamu b. Pertanyaan Kedua orang tua ikut senang melihat buah hatinya tersenyum. Makna dari buah hati adalah ... Oleh-oleh. b. Anak. Buah berwarna merah hati. 2. Agar banyak teman kita harus ... a. Rendah hati. X Rendah diri. c. Tinggi hati. 3. Edwadalah seorang anak yang cepat kaki ringan tangan. Makna dari cepat kaki ringan tangan adalah... ★ Gesit dan suka menolong. c. Ramah dan pendiam. 🔀 Anak yang sombong akan memiliki... Banyak teman. c. Sedikit teman. Satu teman. 5. Jika berbuat kesalahan di rumah sebaiknya kita ... a. Minta Uang.
 b. Menangis. Minta maaf. 6. Udin mengerjakan soal ujian tidak sungguh-sungguh. Arti tidak sungguh-sungguh adalah ... b. Marah. Ragu-ragu. c. Sabar. 7. Edo dan mutiara menonton televisi. Makna kata menonton yaitu... ac Melihat. b. Melirik.
 c. Melawan.

8. Ayah memberikan oleh-oleh kepada...

Æ Edo dan mutiara. b. Ibu dan ayah.

c. Pembantu.

Kepala - besar - mutiara - edo - dan. Susunlah menjadi sebuah kalimat...

- Edo dan mutiara besar kepala.
- b. Besar mutiara dan kepala edo.
- g. Kepala edo dan mutiara besar.
- 10. Gabungan kata yang memiliki arti disebut...
 - 9: Ungkapan. b. Paragraf. c. Bilangan.
- 11. Kita harus berbakti kepada...
 - a. Orang tua. b. Kakak.

🖟. Peramah – udin – dan – sopan. Susunlah menjadi sebuah kalimat...

- a. Sopan peramah dan udin.
- b. Udin peramah dan sopan.
- g. Sopan udin dan peramah.

Perhatikan lagu tersebut!

Pemarah dan Sopan

2/4

Ciptaan: Pak Dal

Bukannya congkak

Bukannya sombong

Yang disayangi handai dan taulan

Hanya anak yang tak pernah bohong

Rajin bekerja

Peramah dan sopan

- 13. Ungkapan yang sesuai dengan kata sombong adalah ...
 - ac Vinggi hati.
- b. Rendah hati.
- c. Baik hati,
- 14. Budi selalu disalahkan jika ada keributan di kelas. Ungkapan untuk menggambarkan sikap budi adalah ...
 - Kambing hitam. b. Adu domba.
- c. Kambing biru.

Bacalah teks lagu tersebut, untuk menjawab soal nomor 15!

Peramah Dan Sopan

<i>it</i>	2/-	4	Ciptaan : Pak Dal	
		Bukannya	congkak.	
		Bukannya	sombong.	
		Yang disayangi h	andai dan taulan.	
	1	lanya anak yang t	ak pernah bohong.	
		Rajin b	ekerja.	
		Peramah d	an sopan.	
15. Bukannya co	ongkak. ombong.			
	440.000.000 0 00	ut untuk meleneks	pi lirik lagu diatas	
∖a. Bukanı		b. Tidak.		
1			c. Harus.	and become in the
			taman. Edo mengusulk	
		1일 : 15은 1200 (111 11 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12	sul edo. Sikap udin seba	iiknya
		do dan teman-tema		
		usan bersama den		
c. Memak	sakan ke	hendak agar tetap	permain di taman.	
7. Edo dan bud	li adu mu	lut dikelas sehingg	a guru marah. Ungkapa	n kata adu mulu t
adalah				
a. Berteng	gkar.	b. Berani.	c. Takut	
8. Karena terus	diledek	oleh teman-teman	nya, rudi pun naik pitar	n. Ungkapan kata
naik pitam :	adalah			
a. Marah.	b I	Besar kepala.	c. Sombong.	

- 19. Lani tidak berteman dengan mutiara, karena mutiara bermuka dua. Ungkapan kata bermuka dua adalah...
 - a. Orang yang tidak dapat dipercaya.
 - b. Orang yang sombong.
 - c. Orang yang bekerja keras.
- 20. Idin berbunga-bunga ketika mendapatkan mainan dari ayahnya. Ungkapan kata berbunga-bunga adalah...
 - a. Nangis. b. Senang. c. Marah.

Lampiran 7 Hasil Uji Validitas

				manage 27		Correlation.			
WHENCE PROMOTE TO A THE	20 76 276 1 776 25 25 -290 -227	202 372 384 86 304 343 358 752 32 35 ≪ 32 35 ≪ 30 201 304 304 30 31 32 31 30 31 32 32 32 30 31 31 31 30 31 31 31 30 31 31 31 30 31 30 31 31		(yet -566 50 -134 6 633 70 69 58 23 70 70 70 70 7	.000 .700 .000 .2 .000 .200 .700 .3 .20 .20 .000 .3 .20 .20 .000 .3 .20 .20 .30 .000 .2 .20 .20 .5 .20 .20 .5	5 34 427 75 75 4 50 79 47 32 5 29 5 5 7 70 16 17 30 1 70 16 17 30 1 70 16 17 30 1 70 16 17 30 1 70 17 30 1	300 310 200 115 And	4	
98, 17	.145 201 25 25 231 460° 230 605 25 28 586 20°	196	200 200	1 763 600 122 601 125 125 125 125 125 125 125 125 125 12	27 397 348 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	5 95 A 70 P 70	516 41	20 (17) (24) (17) (26) (27) (27) (27) (27) (27) (27) (27) (27	3 기계계 : 전반기 - 위계의 - 위계의 - 위계의 - 위계의 - 위계의 - 위계기 - 위기기
Webbasia Perman Den allor Sig Lo- Basid Webbasia Perman Controller Sig Lo- Basid Webbasia Perman Webbasia Perm	25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 2	55 76 55 76 76 76 76 76 76 76 76 76 76 76 76 76	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	76	4	29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 2	1 ,110 ,000 ,150 ,000 ,150 ,000 ,150 ,15	EQ 500 300 200 100 200 200 20 <
VAROBOTE Pelanti September VAROBOTE Pelanti VAROBOTE Pelanti VAROBOTE Pelanti VAROBOTE Pelanti September September VAROBOTE Pelanti September VAROBOTE Pelanti September VAROBOTE Pelanti September VAROBOTE Pelanti VAROBOTE Pelan	,510 1,528 201 25 ,214 ,293 - ,204 ,200 ,201 25 ,201 ,200 ,201 ,201 ,201 ,201 ,201 ,201 ,201 ,201	250	100	316 967 ,33 ,66 ,55 ,55 ,55 ,55 ,55 ,55 ,55 ,55 ,55	315 315 316 317 318	1 (16) (16) (16) (16) (16) (16) (16) (16	04	1 365, 246, 246, 246, 246, 246, 246, 246, 246	264 264 264 264 267 266 267 268 267 268 267 268 267 268 267 268 267 268 267 268 267 268 267 268
Sq. 12 paints (VASCRISTE Failure)	.19 .508 55 .35 .100 .487 .43 .511 .24 .25 .29 .399 .300 .207 .29 .25	86 80 AU 757 35 35 25 35 360 62 817 000 454 62 817 000 454 62 801 633 25 22 25 25 350 400 200 AU 800 640 200 AU 50 30 400 50 50 400 5	100 100	198	36 774 305 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30	8 (20, 80, 80, 90, 90, 90, 90, 90, 90, 90, 90, 90, 9	, 20 , 20 , 20 , 20 , 20 , 20 , 20 , 20	90, 10, 80, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 2	#80 6°C 1,33 200 576 202 6°C 3,75 30°C 22 33 20 20 30 30 20 20 30 20°C 30°C
Na 12- miner) VAROUS Paramo Contradio VAROUS Person VAROUS Person Sig 12- miner VAROUS Contradio Sig 12- miner Contradio Contr	95 28 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	777 868 per 54- 25 45 25 25 26 - 375 - 375 26 27 28 27 28 26 27 28 27 28 27 28 28 28 28 28 28 28 29 28 28 20 28	202	25 25 26 25	564	5 25 25 25 26 26 27 27 28 27 28 27 28 27 28 27 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28	277 289 293 294 295 295 295 295 295 295 295 295 295 295	2	10
Seg El- tabel b VENERAL DE APPARAMENTO Seg C- tabel b VENERAL DE APPARAMENTO VENERAL DE APPARAMENT	275 MG 27			250 V33 230 834 25 25 28 25	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	5 /4 24 96 35 3 2 2 3 4 1 1 1 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	390 307 453 857 420 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	20 20 25 25 26 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27	484 254 984 502 381 352 32 <

99.7 gs ym er ym 10 mm 20 mm 2
--

Lampiran 8 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas

No	r tabel	r hitung	Keterangan
1	0,396	0,356	Invalid
2	0,396	0,564	Valid
3	0,396	0,106	Invalid
4	0,396	0,38	Invalid
5	0,396	0,519	Valid
6	0,396	0,238	Invalid
7	0,396	0,47	Valid
8	0,396	0,053	Invalid
9	0,396	0,356	Invalid
10	0,396	0,292	Invalid

Valid	0,624	0,396	11
Invalid	0,226	0,396	12
Invalid	-0,233	0,396	13
Valid	0,498	0,396	14
Invalid	0,232	0,396	15
Valid	0,492	0,396	16
Invalid	0,019	0,396	17
Valid	0,463	0,396	18
Valid	0,52	0,396	19
Invalid	-0,072	0,396	20

Valid	0,594	0,396	21
Valid	0,504	0,396	22
Invalid	0,212	0,396	23
Valid	0,534	0,396	24
Invalid	0,278	0,396	25
Valid	0,556	0,396	26
Valid	0,555	0,396	27
Valid	0,634	0,396	28
Valid	0,712	0,396	29
Invalid	0,041	0,396	30

31	0,396	0,693	Valid
32	0,396	0,092	Invalid
33	0,396	0,187	Invalid
34	0,396	0,545	Valid
35	0,396	0,237	Invalid
36	0,396	0,562	Valid
37	0,396	0,224	Invalid
38	0,396	0,571	Valid
39	0,396	0,88	Valid
40	0,396	0,44	Valid

Lampiran 9 Hasil Uji Daya Beda dan Rekapitulasi

Hasil Uji Daya Beda

		S2	S5	S7	S11	S14	S16	S18	S19	S21	S22	S24	S26	S27	S29	S31	S34	S36	S38	S39	S40
	Valid	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
N	Missing	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
М	ean	.7600	.8000	.8800	.2800	.6000	.3200	.9200	.6800	.4800	.5200	.4400	.3600	.2400	.4400	.4000	.2800	.6400	.6800	.7600	.2800

Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda

No	D	Keterangan
2	0,76	Digunakan
5	8,0	Digunakan
7	0,88	Digunakan
11	0,28	Digunakan
14	0,6	Digunakan
16	0,32	Digunakan
18	0,92	Digunakan
19	0,68	Digunakan
21	0,48	Digunakan
22	0,52	Digunakan

24	0,44	Digunakan
26	0,36	Digunakan
27	0,24	Digunakan
29	0,44	Digunakan
31	0,4	Digunakan
34	0,28	Digunakan
36	0,64	Digunakan
38	0,68	Digunakan
39	0,76	Digunakan
40	0,28	Digunakan

Lampiran 10 Hasil Uji Tingkat Kesukaran

											orrelations											
2	Pearson	S2	S5	S7	S11	S14	S16	S18	S19	S21	S22	S24	\$26	S27	S29	S31	534	S36	S38	S3\$	S40	Total
	Correlation	1	658"	,369	,350	.497	,385	.525"	.418	,165	.022	,121	,226	,316	498	459	350	359	618"	561"	,350	679
	Sig. (2- tailed)	1	,000	,070	,086	,011	,057	,007	,038	,431	,915	,565	,277	124	,011	,021	,086	,078	,001	.004	.086	000
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
35	Pearson Correlation	.686"	1	739"	,312	.612"	,343	,221	,300	,080	-,080	,040	,167	,281	443	408	312	,250	514"	421	312	596
	Sig. (2- tailed)	,000		,000	,129	,001	,093	,288	,145	,704	.704	,848	,426	,174	.026	.043	,129	,228	.009	.036	129	,000
	N '	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
57	Pearson Correlation	,369	.739*	1	,230	.452	,253	,345	.274	,108	.138	,079	,021	,208	,327	302	,230	,236	538	369	,230	516
	Sig (2- tailed)	,070	,000		.268	,023	,222	,091	,184	,606	511	,706	,922	,320	,110	143	268	256	,006	.070	,268	,000
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	- 25	25	25	25	26
S11	Pearson Correlation	,350	,312	,230	1	,327	,336	,184	428	471	243	,345	,089	484	,345	400	802"	,097	,237	350	,008	598
	Sig. (2- taled)	,086	,129	,268		,110	,100	,379	,033	,018	243	,092	,672	,014	092	,048	.000	,646	254	086	,970	,002
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	285
S14	Pearson Correlation	:497	612"	.452	,327	1	,210	,060	,315	,294	,033	,230	442	.268	559	500	,327	,238	490	497	509"	670
	Sig. (2- tailed)	,011	,001	,023	,110		,314	,775	,125	,153	.877	,268	,027	.196	,004	,011	,110	.252	,013	.011	009	.000
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
S16	Pearson Correlation	,385	,343	,253	,336	,210	1	,202	471	,199	027	,256	,021	418	.428	,140	145	336	.287	185	145	483
	Sig. (2- tailed)	,057	,093	,222	,100	,314		,332	,018	,340	.896	,217	,919	,038	,033	,504	.489	,101	,165	377	.489	,015
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
S18	Pearson Correlation	525"	,221	,345	,184	,060	,202	1	430	-,012	,307	,261	,221	,166	,261	.241	,184	393	430	525"	184	486
	Sig. (2- tailed)	,007	,288	,091	,379	,775	,332		,032	,955	135	,207	,288	,429	207	,246	379	,052	032	.007	,379	,014
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
519	Pearson Correlation	:418	,300	,274	.428	,315	471	430	1	487*	,199	,263	,157	,385	435	210	,237	.021	265	217	,237	566
	Sig. (2- tailed)	,038	,145	.184	,033	,125	,018	,032		,013	,340	,205	,453	.057	,030	,314	254	919	,201	298	254	,003
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
521	Pearson Correlation	,165	080,	,108	.471	,294	,199	-,012	487	1	282	,277	447	397	439	523"	471	,220	316	352	,292	601 [™]
	Sig. (2- tailed)	,431	,704	,606	,018	,153	,340	,955	,013		,172	.179	.025	.049	,028	,007	,018	,290	,124	084	156	,002
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	26
322	Pearson Correlation	,022	+,080	,138	,243	,033	-,027	,307	,199	,282	1	529"	367	165	,368	131	.064	,280	.199	397	.243	423
	Sig. (2- talled)	,915	,704	,511	,243	,877	,896	,136	,340	.172		,007	,056	,431	071	533	.760	175	.340	049	,243	.035
1	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
324	Pearson Correlation	,121	,040	,079	,345	,230	,256	,261	,263	.277	529"	1	342	.257	513"	,263	165	_161	,090	309	,165	495
	Sig. (2- tailed)	,565	,848	,705	,092	,268	,217	,207	,205	,179	,007		.094	,216	,009	204	430	442	669	132	430	,012
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25

S26	Pearson Correlation	,226	,167	,021	,089	442	,021	,221	,157	447	387	,342	,	,164	342	578"	275	389	157	-421°	646"	567
	Sig. (2- tailed) N	,277 25	,426	,922	,672	,027	,919	,288	453	,025	.056	,094		,434	094	,002	184	,055	453	.036	.000	,000
527	Pearson	- 23	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
021	Correlation	,316	,281	,208	484	,268	.418	,166	,385	.397	165	,257	,184	1	445	,306	484	421	385	316	- 142	572
	Sig. (2- tailed) N	,124	,174	,320	,014	,196	,038	,429	,057	,049	.431	,216	,434		,026	,137	014	,036	.057	124	,499	000
S29	Pearson	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
G25	Correlation	,498°	443	,327	.345	.559**	.428	,261	435	439	.368	513"	,342	445	1	428	165	497	608"	498	345	.768
l)	Sig (2-	,011	,026	.170	.092	,004	,033	,207	,030	,028	071	,009	,094	,026	- 1	.033	430	012	001	011	,092	.000
	tailed) N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	- 39,4170	0.000	100000	2110000		
S31	Pearson		-	-	20	20		20	- 60	20	23	23	43	25	25	20	25	25	25	25	25	26
SAGET I	Cometation Sig. (2-	459	.408	,302	400	500°	,140	,241	,210	523"	.131	263	578	,306	428	31	582"	272	,385	459	400	682
	tailed)	,021	,043	,143	,048	,011	,504	,246	.314	,007	533	,204	,002	.137	.033		,002	188	.057	021	.048	,000
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
S34	Pearson Correlation	,350	,312	,230	.802"	,327	,145	,184	,237	471	.064	,165	,275	484	165	582	1	097	,237	350	.206	564
	Sig (2- tailed)	,086	,129	,268	,000	,110	,489	,379	.254	,018	760	430	184	,014	430	,002		,646	254	086	,322	.003
000	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
S36	Pearson Correlation	,359	,250	,236	,097	.238	,336	,393	,021	,220	.280	,161	389	421	497	272	.097	1	736"	749"	,097	577
	Sig. (2- tailed)	.076	,228	,256	,646	,252	101	,052	919	290	175	,442	,055	,036	.012	.188	646		.000	000	646	003
	N.	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
538	Pearson Correlation	618"	.514"	538"	,237	.490	.287	,430°	,265	,316	199	,090	,157	,385	608"	385	237	736"	1	819"	237	711
	Sig. (2- tailed)	,001	.009	,006	,254	,013	,165	,032	,201	,124	,340	,669	,453	,057	,001	.057	.254	.000		000	,254	,000
	N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
S39	Pearson Correlation	551"	.421	.369	,360	497	,185	.525"	,217	,352	397	309	421	,316	498	459	350	749"	819"	*	350	76;**
	Sig. (2-	004	.036	,070	.086	011	,377	,007	,298	,084	049	132	,036	,124	011	.021	086	,000	000	- 1	086	.000
L.,	tailed) N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25		G-3113		-			0.0		
\$40	Pearson			2000	20	2.0	20		20	20	20	20	40	25	25	25	25	26	25	25	25	26
S (S-EXCER)	Correlation	,350	,312	,230	,008	.509"	,145	,184	,237	292	.243	_. 165	646"	-,142	345	400	,206	097	237	350	1	497
	Sig. (2- tailed)	,086	,129	,268	,970	,009	.489	,379	.254	,156	243	.430	,000	,499	,092	,048	322	646	.254	086		,011
Total	N Pearson	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	26	25	25	26	25	25	25	25	25	25
10.21	Correlation	,879	598"	.516"	.598**	.670	.483	486	.566	601"	-423	495	567"	572	768	682"	564"	577"	711"	767"	497	1
	Sig. (2- tailed)	,000	,002	,009	.002	,000	,015	,014	,003	002	035	.012	600,	,003	.000	,000	003	.003	000	000	.011	
	N N	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	11/16/53/29	-320	8.000	500
Como	ation is significant						24	20	20	20	20	20	- 00	42	20	40	23	20	25	25	25	25

Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).
 Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Lampiran 11 Hasil Uji Distraktor

NO	A	В	C	Kunci	A (%)	B (%)	C (%)
2	3	20	2	A	10	80	8
	K	ATEC	GORI		12	Diterima	Diterima
5	15	2	8	A	60	8	32
	K	ATEC	GORI		60	Diterima	Diterima
7	2	19	3	В	8	76	12
	K	ATEC	GORI		Diterima	70	Diterima
11	5	7	13	C	20	28	52
	K	ATEC	GORI		Diterima	Diterima	32
14	2	2	21	C	8	8	84
		ATEC			Diterima	Diterima	
16	8	2	15	A	32	8	60
	K	ATEC	GORI		32	Diterima	Diterima
18	21	2	2	A	84	8	8
	K	ATEC			04	Diterima	Diterima
19	16	6	3	A	64	24	12
	K	ATEC	GORI		04	Diterima	Diterima
21	14	5	6	A	56	20	24
	K	ATEC	GORI		30	Diterima	Diterima
22	16	2	7	A	64	8	28
	KATEGORI				04	Diterima	Diterima
24	20	2	3	A	80	8	12
	K	ATEC	GORI		00	Diterima	Diterima
26	6	15	4	В	24	60	16
	K	ATEC	GORI		Diterima	00	Diterima
27	8	13	4	A	32	52	16
	K	ATEC	GORI		32	Diterima	Diterima
29	6	11	8	A	24	44	32
	K	ATEC	GORI		27	Diterima	Diterima
31	18	2	5	A	72	8	20
	K	ATEC	GORI			Diterima	Diterima
34	21	2	2	В	84	8	8
	K	ATEC			Diterima		Diterima
36	9	11	5	A	36	44	20
		ATEC			30	Diterima	Diterima
38	11	8	6	A	44	32	24
		ATEC			77	Diterima	Diterima
39	10	6	9	A	40	24	36
	K	ATEC	GORI			Diterima	Diterima
40	8	11	6	В	32	44	24
	K	ATEC	GORI		Diterima	I T	Diterima

Lampiran 12 Hasil *Pre-test* Experimen

NAMA										NOMOR	SOAL										при ли	NILAI
NAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	JUMLAH	NILAI
Khorina	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	15	75
Keyla	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	16	80
Refan	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	17	85
Maya	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	16	80
Asila	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	15	75
Bintara	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	19	95
Hatta	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	17	85
Ifsyan	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	15	75
Rafa	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	15	75
Azahra	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	13	65
Aisya	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	18	90
Azalea	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	16	80
Qinaya	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	15	75
Raja	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	13	65
Syeril	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	16	80
Nuraulia	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	15	75
Duha	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	17	85
Rafif	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	16	80
Anisa	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	15	75
Meka	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	16	80
Kristin	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	15	75
Raidaku	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	16	80
JUMLAH	20	21	18	13	19	13	18	20	17	16	20	16	15	17	15	16	19	17	18	18		
	90,9091	95,4545	81,8182	59,0909	86,3636	59,0909	81,8182	90,9091	77,2727	72,7273	90,9091	72,7273	68,1818	77,2727	68,1818	72,7273	86,3636	77,2727	81,8182	81,8182		

I II IV

Lampiran 13 Hasil *Post-test* Experimen

NAME OF										NOMO	RSOAL										,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	плет
NAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	JUMLAH	HASIL
Khorina	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	18	90
Keyla	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	19	95
Refan	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	16	80
Maya	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	18	90
Asila	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	19	95
Bintara	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	17	85
Hatta	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20	100
Ifsyan	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	17	85
Rafa	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	16	80
Azahra	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	15	75
Aisya	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20	100
Azalea	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	18	90
Qinaya	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	17	85
Raja	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	15	75
Syeril	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	17	85
Nuraulia	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	18	90
Duha	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20	100
Rafif	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	18	90
Anisa	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	18	90
Meka	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	16	80
Kristin	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	17	85
Raidakul	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	19	95
JUMLAH	20	22	21	19	21	19	18	22	20	19	19	18	18	18	19	19	20	19	18	19		
	90,9091	100	95,4545	86,3636	95,4545	86,3636	81,8182	100	90,9091	86,3636	86,3636	81,8182	81,8182	81,8182	86,3636	86,3636	90,9091	86,3636	81,8182	86,3636		



Lampiran 14 Hasil *Pree-test* Kontrol

NAMA										NOMO	RSOAL										JUMLAH	NILAI
MANIA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	JUNILAH	MLM
Zahra	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	15	75
Adelia	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	17	85
Jihan	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	16	80
A1-faris	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	16	80
Asila	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	13	65
Cristian	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	15	75
Joaanne	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	14	70
Mahyay	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	8	40
Fifi	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	12	60
Kasih	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	13	65
Pandu	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	13	65
Trirapi	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	17	85
Fahrizal	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	14	70
Imam	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	12	60
Jaya	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	16	80
Ari	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	13	65
Josep	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	14	70
Rana	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	17	85
JUMLAH	6	12	13	8	16	12	16	15	13	12	17	12	13	13	13	11	15	15	11	12		
	33,3333	66,6667	72,2222	44,4444	88,8889	66,6667	88,8889	83,3333	72,2222	66,6667	94,4444	66,6667	72,2222	72,2222	72,2222	61,1111	83,3333	83,3333	61,1111	66,6667		



Lampiran 15 Hasil *Post-test* Kontrol

NAMA										NOMOI	RSOAL										JUMLAH	HASTI
NAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	JUNILAII	HASIL
Zahra	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	17	85
Adelia	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	18	90
Jihan	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	19	95
Al-faris	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	17	85
Asila	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	14	70
Cristian	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	16	80
Joaanne	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	14	70
Mahyay	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	13	65
Fifi	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	16	80
Kasih	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	15	75
Pandu	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	15	75
Trirapi	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	17	85
Fahrizal	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	17	85
Imam	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	14	70
Jaya	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	17	85
Ari	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	14	70
Josep	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	16	80
Rana	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	16	80
JUMLAH	12	14	14	11	16	15	16	15	14	15	17	15	14	15	13	13	16	16	12	12		
	66,6667	77,7778	77,7778	61,1111	88,8889	83,3333	88,8889	83,3333	77,7778	83,3333	94,4444	83,3333	77,7778	83,3333	72,2222	72,2222	88,8889	88,8889	66,6667	66,6667		



Lampiran 16 Rekapitulasi *Pre-test* dan *Post-test*

	Pre-t	est	Post-	test
No	Kelas	Kelas	Kelas	Kelas
	Eksperimen	Kontrol	Eksperimen	Kontrol
1	75	75	90	85
2	80	85	95	90
3	85	80	80	95
4	80	80	90	85
5	75	65	95	70
6	95	75	85	80
7	85	70	100	70
8	75	40	85	65
9	75	60	80	80
10	65	65	75	75
11	90	65	100	75
12	80	85	90	85
13	75	70	85	85
14	65	60	75	70
15	80	80	85	85
16	75	65	90	70
17	85	70	100	80
18	80	85	90	80
19	75		90	
20	80		80	
21	75		85	
22	80		95	

Lampiran 17 Hasil Uji Normalitas dan Homogenitas

Uji Normalitas

		-	Γests of N	ormality					
	Kolmogorov-Smirnov ^a Shapiro-Wilk								
	Kelas	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.		
Pretest	Eksperimen	.209	22	.013	.915	22	.059		
	Kontrol	.138	18	.200 [*]	.907	18	.076		
Posttest	Eksperimen	.141	22	.200 [*]	.942	22	.214		
	Kontrol	.153	18	.200 [*]	.946	18	.372		
a. Lilliefo	rs Significanc	e Correction	on						
*. This is	a lower boun	d of the tru	e significa	nce.					

Uji Homogenitas

Test of Homogeneity of Variances

PenguasaanKosakata

Levene Statistic	df1	df2	Sig.
.524	1	42	.473

Lampiran 18 Hasil Uji Mann- Whitney

	Posttest
Mann-Whitney U	84
Wilcoxon W	255
Z	-3,145
Asymp. Sig. (2-tailed)	0,002

Ranks

	Kelas	N	Mean Rank	Sum of Ranks
Posttest	Eksperimen	22	25.68	565.00
	Kontrol	18	14.17	255.00
	Total	40		E.

Test Statistics^b

	Posttest
Mann-Whitney U	84.000
Wilcoxon W	255.000
Z	-3.145
Asymp. Sig. (2-tailed)	.002
Exact Sig. [2*(1-tailed Sig.)]	.001 ^a

- a. Not corrected for ties.
- b. Grouping Variable: Kelas

Lampiran 19 Dokumentasi SDN 106162 Medan Estate

Dokumentasi



(Foto Bersama Kepala Sekolah SDN 106162 Medan Estate)



(Halaman SDN 106162 Medan Estate)



(Uji Coba Instrment Di Kelas III C)



(Pembagian Soal *Pre-Test* di Kelas Experimen)



(Pembelajaran di Kelas Experimen)



(Penggunaan Media Papan Selip di Kelas Experimen)



(Pembagian Soal *Post-Test* di Kelas Experimen)



(Pembagian Soal *Pre-test* di kelas Kontrol)



(Pembelajaran Tanpa Menggunakan Media di Kelas Kontrol)



(Pembagian *Post-Test* di Kelas Kontrol)

Lampiran 20 Form K1



MAJELIS PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN JI. Kopton Muhintur Basri No.3 Telp. (961)6619056 Medim 20230

Perihal: PERMOSIONAN PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI

nt, yang bertanda tangan di bawah ini : wa: WIDY RAHMA SARI : 1802090114 : PENDIDUKAN GURU SEKOLAH DASAR if : 119,0

PK-3,81

PORM K1

Kotus Sekretaris	Judul yang diajakan	Oleh Dekam Fukultas
1	Bibizivitas Membangun Medis Majaku (Mana Jawabanku) Pada Pembelajaran Tematik Tena Benda, Binatang Dan Tanumun Di Sekitarku Kelas 1 SDN 106162 Medan Estate TF 2021/2022	
#.	Samue Color II SDN 105162 Media English 17 2011/022	1 100 M
1/4-4	Efektivitas Peningkutas Penahaman Senghasa Patalia Dengan Media Benda-Benda Terdekat Pada Siawa Katas IV. SDN 106162 Medan Estate TP 2021/2022	Ju. mu
	GUNULTAS CORUMN DAN *	

Lampiran 21 Form K2

FORM K 2



MAJELIS PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jl. KaptenMukhtarBasri No.3 Telp.(061)6619056 Medan 20238

Website: http://www..fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id

KepadaYth: Ketua dan Sekretaris

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

FKIP UMSU

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan hormat, yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama

: WIDY RAHMA SARI

NPM

: 1802090114

ProgramStudi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Mengajukan permohonan persetujuan proyek proposal/risalah/makalah/skripsi sebagai tercantum di bawah ini dengan judul sebagai berikut :

" Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Melalui Media Papan Selip (Slot Board) Pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate Tahun Ajaran 2021/2022 "

Sekaligus saya mengusulkan/menunjuk Bapak sebagai

Dosen Pembimbing: Baihaqi Siddik Lubis, S.Pd.i., M.Pd

Sebagai Dosen Pembimbing proposal/risalah/makalah/skripsi saya. Demikianlah permohonan ini saya sampaikan untuk dapat pengurusan selanjutnya. Akhirnya atas perhatian dan kesediaan Bapak saya ucapkan terima kasih.

> Medan, 01 Oktober 2021 Hormat Pemohon,

Dibuat Rangkap3:

- Untuk Dekan/Fakultas
- Untuk Ketua Prodi
- Untuk Mahasiswa yang bersangkutan

Lampiran 22 Form K3

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA Jin. Mukthar Basri BA No. 3 Telp. 6622400 Medan 20217 Form: K3

Nomor

: 366 /II.3-AU /UMSU-02/F/2022

Lamp Hal

: Pengesahan Proyek Proposal Dan Dosen Pembimbing

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara menetapkan proyek proposal/risalah/makalah/skripsi dan dosen pembimbing bagi mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1802090114

Program Studi Judul Penelitian

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

: Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosa Kata Bahasa

Indonesia Melalui Media Papan Selip (Slot Board) Pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan Estate

Tahun Ajaran 2021/2022

Pembimbing

: Baihaqi Siddik Lubis, S.Pd.I.,M.Pd

Dengan demikian mahasiswa tersebut di atas proposal/risalah/makalah/skripsi dengan ketentuan sebagai berikut :

diizinkan menulis

1. Penulis berpedoman kepada ketentuan yang telah ditetapkan oleh Dekan 2. Proyek proposal/risalah/makalah/skripsi dinyatakan BATAL apabila tidak sesuai dengan jangka waktu yang telah ditentukan

3. Masa daluwarsa tanggal: 09 Februari 2023

Medan, 08 Rajab

AMADIYA

09 Februari 2022 M

Wassalam

1443 H

rnita.,M.Pd

Dibuat rangkap 4 (Empat):

1.Fakultas (Dekan)

2.Ketua Program Studi

3.Pembimbing

4. Mahasiswa yang bersangkutan: WAJIB MENGIKUTI SEMINAR

Lampiran 23 Berita Acara Bimbingan Proposal



MAJLIS PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITASMUHAMMADIYAHSUMATERAUTARA FAKULTASKEGURUANDANILMUPENDIDIKAN Jalan Kapten Mukhtar Basri No. 3 Medan 20238 Telp. 061-6622400 Ext, 22, 23, 30Website:

http://www.fkip.umsu.ac.idE-mail:fkip@umsu.ac.id



BERITA ACARA BIMBINGAN PROPOSAL

Nama

: WIDY RAHMA SARI

NPM

: 1802090114

Program Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Skripsi

: Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Melalui

Media Papan Selip (Slot Board) Pada Siswa Kelas II SDN 106162 Medan

Estate. TP 2021/2022

Nama Pembimbing

: Baihaqi Siddik Lubis S.Pd.I., M.Pd

Tanggal	Bimbingan Proposal	Paraf
9/ /2 - 20se	1 buat pengutipan 3. letakkan Solusinga 3. teknik analisis data.	Thunf.
2 - 2022	L' buat pendahuluan landasan teori a. buat gambar teori media.	Towart.
7 /3 - 2022	1. buat dapus patrai mendeley 2. Jarak bagian Gover	FAMULT.
13-2024	buat silabus, KPP dan lember observas	Tenun F.
3 - 2022	Membrat Letter-Letter observation	Teller F.
3- 2022	Ace Proposal	THUNF.

Medan, 29 Maret 2021

Dosen Pembimbing Riset Mahasiswa

Suci Perwita Sari, S.Pd., M.Pd

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Ketuan Program Studi

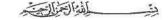
Baihaqi Siddik Lubis/S.Pd.I., M.Pd

Lampiran 24 Lembar Pengesahan Proposal



MAJELIS PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jl. Kapten Mukhtar Basri No. 3 Medan 20238 Telp. 061-6622400 Ext, 22, 23, 30 Website: http://www.fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL

Proposal yang diajukan oleh mahasiswa di bawah ini:

Nama

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1702090114

Prog. Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Proposal

: Efektivitas Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia

Melalui Media Papan Selip (Slot Board) Pada Siswa Kelas II SDN

106162 Medan Estate TP. 2021/2022

Dengan diterimanya proposal ini, maka mahaiswa tersebut sudah layak melakukan seminar proposal.

Disteujui oleh: Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Pembimbing

Suci Perwita Sari, S.Pd, M.Pd.

Baihaqi Siddik Lubis, S. d.I, M.Pd.

Lampiran 25 Lembar Pengesahan Hasil Seminar Proposal



MAJELIS PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jl. Kapten Mukhtar Basri No.3 Telp.(061) 6619056 Medan 20238

Website: http://www..fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@umsu.ac.id

بين إلله والتجميز التحميز التحييم

LEMBAR PENGESAHAN HASIL SEMINAR PROPOSAL

Proposal yang sudah diseminarkan oleh mahasiswa di bawah ini:

Nama Mahasiswa

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1802090114

Program Studi

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Proposal

: Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosakata Pada

Siswa Kelas II SD 106162 Medan Estate

Pada hari Selasa, tanggal 26 April 2022 sudah layak menjadi proposal skripsi

Medan, 5 Juli 2022

Disetujui oleh:

Dosen Pembahas

Dra. Hj. Syamswurnita, M.Pd

Dosen Pembimbing

Baihaqi Sidaik Lubis S.Pd.I., M.Pd.

Diketahui Oleh:

Ketua Program Studi

Pendidikan Gury Sekolah Dasar

Suci Perwita Sari, S.Pd., M.Pd

Lampiran 26 Surat Izin Riset



MAJELIS PENDIDIKAN TINGGI PENELITIAN & PENGEMBANGAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA UTARA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jalan Kapten Muchtar Basri No. 3 Medan 20238 Telp. (061) 6622400 Website: http://fkip.umsu.ac.id E-mail: fkip@yahoo.co.od

Nomor Lamp

Hal

: 1457 /II.3-AU/UMSU-02/F/2022

Medan,

23 Dzulhijjah 1443 H

)

: ---

: Permohonan Izin Riset

22 Juli

2022 M

Kepada Yth, Bapak/ Ibu Kepala SD Negeri 106162 Medan Estate di Tempat

Bismillahirahmanirrahim Assalamu'alaikum Wr. Wb

Wa ba'du, semoga kita semua sehat wal'afiat dalam melaksanakan kegiatan/aktifitas sehari-hari, sehubungan dengan semester akhir bagi mahasiswa wajib melakukan penelitian/riset untuk pembuatan Skripsi sebagai salah satu syarat penyelesaian Sarjana Pendidikan, maka kami mohon kepada Bapak/Ibu memberi izin kepada mahasiswa kami untuk melakukan penelitian/riset di sekolah yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun data mahasiswa tersebut sebagai berikut:

Nama

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1802090114

Jurusan

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Skripsi

: Efektivitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosa Kata

Pada Siswa Kelas II SD N 106162

Demikian hal ini kami sampaikan, atas perhatian dan kesediaan serta kerjasama yang baik dari Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih. Akhirnya selamat sejahteralah kita semuanya, Aamin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Dekan.

Dekan,

Dra. Hi. Syamsuvurnita., M.Pd NIDN 0004066701

Pertinggal



Lampiran 27 Surat Balasan Riset



PEMERINTAH KABUPATEN DELI SERDANG **DINAS PENDIDIKAN** UPT SATUAN PENDIDIKAN FORMAL SDN NO. 106162 MEDAN ESTATE **KECAMATAN PERCUT SEI TUAN**

Alamat : Jalan Pasar V Timur Medan Estate.

Kode Pos : 20371

SURAT KETERANGAN No. 421.2/PD/1169/SD/ME/VIII/2022

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama

: NURLAILI PULUNGAN, M.Pd

Nip

: 19730424 199611 2 002

Pangkat / Gol

: Pembina Tingkat I / IV b

Jabatan

: Kepala Sekolah

Unit Kerja

: SD Negeri No. 106162 Medan Estate

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama

: Widy Rahma Sari

NPM

: 1802090114

Jurusan Judul Skripsi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

: Efektifitas Media Papan Selip Terhadap Penguasaan Kosa Kata Pada

Siswa Kelas II SDN 106162

Benar yang bersangkutan telah selesai melaksanakan Riset di SD Negeri 106162 Medan

Estate dalam rangka memenuhi tugas Mata Kuliah "PGSD".

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

> Medan Estate, 06 Agustus 20222 UPT SATUAN PENDIDIKAN FORMAL Medan Estate